

hunTU 2026

Die Organisator:innen

Enno Ackermann	Ivo Ackermann	Max Noël Aubry
Lukas Bachler	Martin Bachler	Georg Brandstätter
Kathrin Conrad	Tobias Fellingner	Mihai Ghete
Tobias Gulden	Andreas Klejna	Ruth Köchl
Petar Kosic	Christian Meixner	Gregor Papp
Max Resch	Maximilian Ronniger	Paul Staroch
Alexander Tauner	Lisa Tauner	Valentin Wong

Kontakt

Die Organisator:innen können folgendermaßen kontaktiert werden:

persönlich: während der **Anwesenheitszeiten** im Hauptquartier im **HTU Lernraum Altes GZ**

per e-Mail: huntu2026@huntu.at

per Telefon: täglich zwischen 12:00 und 19:00 (sonst bitte nur in Notfällen!) unter der Nummer [+43 676 527 98 37](tel:+436765279837)

Grundregeln

Stand 14. Mai 2026, 13:37

- Alle Objekte müssen legal erworben werden! (Ihr müsst allerdings nicht Eigentümer:in sein; es reicht, wenn ihr das Objekt mit dem Einverständnis des Eigentümers bzw. der Eigentümerin ausgeborgt habt.)
- Fair Play! Behindert andere Teams nicht und arbeitet nicht mit ihnen zusammen!
- Behindert die Organisator:innen nicht vorsätzlich bei ihrer Arbeit.

Verstöße gegen diese drei Grundregeln werden mit Punkteabzügen oder in besonders schweren Fällen mit Disqualifikation bestraft!

Die vollständigen Regeln findet ihr auf <https://huntu.at/regeln/>.



Diese Veranstaltung wird als Projekt durch die HTU Wien finanziell unterstützt.

Zeiteinteilung

- Beginnveranstaltung: Donnerstag 13:00 im [FH HS 1](#)
- Ausgabe der Listen: Donnerstag 13:37
- Anwesenheitszeiten der Organisator:innen im Hauptquartier:
 - Donnerstag von 14:00 bis 19:00,
 - Freitag von 12:00 bis 19:00,
 - Samstag von 12:00 bis 19:00 sowie
 - Sonntag von 12:00 bis 16:00.
- Sonntag 18:00: Abschlussveranstaltung und Sieger:innenehrung im [FH HS 1](#)
- Sonntag 20:00: Abschlussparty im [Pointers](#)
- Mittwoch, 3. Juni 2026 19:00: After-After-Party im [Museumsquartier](#)

Abgaben sind im Hauptquartier grundsätzlich während der oben stehenden Zeiten möglich, sofern nicht auf dieser Seite bzw. in der Beschreibung der einzelnen Objekte anders angegeben.

Für einige Objekte gelten zeitliche Einschränkungen:

- Einige Actiontasks (Objekte **1** bis **9**) finden zu bestimmten Zeiten statt, siehe die Einteilung auf Seite **3**.
- Für das Objekte **31** (Room Escape) müsst ihr am Donnerstag einen Termin reservieren. Wer zuerst kommt, mahlt zuerst.
- Das Hochladen von Dateien ist für die Objekte **33** sowie **34** nur bis Sonntag 06:00 möglich.
- Dateien für andere Objekte (**35** bis **51**) können bis Sonntag 16:00 hochgeladen werden.
- Objekt **53** (Explosion Box) kann nur am Sonntag abgegeben werden.

Zeitplan für die Actiontasks

Diese Actiontasks finden zu bestimmten Terminen statt:

Tag	Zeit	Nr.	Kürzel	Teammitglieder	Ort
Donnerstag	15:00	1	Sortieren	≥ 1	FH HS 1
<i>danach</i>		2	Kinderserien	≥ 1	FH HS 1
Freitag	10:00	3	Discgolf	1	Prater ¹
<i>danach</i>		4	Langsamfahren	1	Prater ¹
Freitag	13:00	5	Mister X	≥ 2	HTU Lernraum Altes GZ
Samstag	09:00	6	Lokalsuche	≥ 1	Wien
Sonntag	10:00	7	Wassersäule	alle	Teich vor der Karlskirche
<i>danach</i>		8	N+1-Lauf	alle	Teich vor der Karlskirche
<i>danach</i>		9	Drachensteigen	alle	Teich vor der Karlskirche

¹ [DiscGolfParcours Wiener Prater, Abwurf Bahn 8](#) (N 48° 11' 59.9244" E 016° 25' 37.164")

Diese Actiontasks können jederzeit während der Anwesenheitszeiten der Organisator:innen im Hauptquartier (siehe Seite 2) erledigt werden:

Nr.	Kürzel	Zeitlimit	Teammitglieder
10	Nichts verschütten		1
11	Glasharfe		1
12	Hitster		1
13	Gurke		1
14	Papierflieger		1
15	Rote Liste		1
16	Bäume	10 Minuten	1
17	EU-Quiz	10 Minuten	1
18	Seil	20 Minuten	≥ 1
19	Pink Panther		1
20	3D-Suchbild	4 Minuten	1
21	Schriftarten	10 Minuten	1
22	Firmenlogos	30 Minuten	1
23	Tippen	5 Minuten	1
24	Euro	10 Minuten	1
25	Snake		1
26	Maßband		1
27	Balance		1
28	Quadratur	30 Minuten	1
29	Schlüsselkopie		≥ 1
30	Vier gewinnt		1

Actiontask 31 (Room Escape) findet am Donnerstag zwischen 16:30 und 19:00 sowie am Freitag und am Samstag jeweils zwischen 12:00 und 19:00 statt. Bitte meldet euch bis Donnerstag 19:00 zu einem 50 Minuten langen Timeslot an.

Sonstige Hinweise

- Das Hochladen von Dateien für die Objekte **33** bis **50** ist im [Punktemanagement-system](#) möglich. Bitte überlegt euch beim Hochladen, ob ihr die Veröffentlichung der Dateien (auf unserer Webseite, auf unseren Social-Media-Kanälen sowie auf anderen Werbeträgern) erlauben wollt und wählt die Checkbox dementsprechend.
- Traditionellerweise lassen einige der Aufgabenstellungen (zu) viel Interpretationsspielraum. Bitte nehmt im Zweifelsfall frühzeitig Kontakt mit den Organisator:innen auf, um falsche Objektabgaben zu vermeiden.
- Sollten Klarstellungen zu Aufgaben notwendig sein, werden diese zeitnah auf <https://huntu.at/> veröffentlicht. Die Klarstellungen sind dort auch per Push-Notification verfügbar.
- Bitte meldet alle Änderungen an eurem Team an huntu2026@huntu.at.

Kategorien

A **Action**

Dies ist ein Actiontask, dabei müssen etwa Gegenstände vorgeführt oder bestimmte Aufgaben vor Ort erledigt werden. Bitte beachtet die Zeiteinteilung auf Seite 2.

B **Bring**

Etwas oder jemand muss ins hunTU-Hauptquartier gebracht werden.

H **Achievement**

Dieses Objekt ist ein Achievement und wird automatisch vergeben, wenn die angegebenen Bedingungen erfüllt sind.

K **Kreativ**

Bei diesem Objekt ist Kreativität gefragt.

O **Original**

Bei dem Gegenstand, der gebracht werden muss, muss es sich um den beschriebenen Originalgegenstand handeln. Gebastelte Gegenstände oder besonders kreative Auslegungen können nicht akzeptiert werden.

R **Rätsel**

Löst das Rätsel und bringt uns den beschriebenen Gegenstand!

U **Upload**

Zu diesem Objekt müssen eine oder mehrere Dateien im Punktemanagementsystem hochgeladen werden. Abgaben im Hauptquartier werden nicht akzeptiert.

Die Liste

1. Wir präsentieren euch zehn Listen mit jeweils zehn Einträgen. Sortiert die Listen nach den vorgegebenen Kriterien. ^A [bis zu 10 Punkte pro Liste]
2. Wir zeigen euch Charaktere aus zehn Kinderserien. Benennt die Titel der Kinderserien. ^A [5 Punkte pro richtiger Antwort]
3. Ein Teammitglied nimmt an unserem Discgolf-Turnier im Prater teil. Treffpunkt ist beim Abwurf von Bahn 8. Die Ausrüstung ist vom Team zu stellen. ^A [bis zu 126 Punkte]
4. Ein Teammitglied bringt ein handelsübliches indirekt übersetztes Zweirad und fährt damit möglichst langsam die vorgegebene Strecke. ^{A, B} [20 Punkte für die Teilname, 10 Punkte für das Beenden der Strecke, 3 Punkte pro schnellerem Team]
5. Zwei Organisator:innen werden zu Mister/Miss X und Y. Sie bewegen sich unabhängig voneinander zwei Stunden lang mit öffentlichen Verkehrsmitteln durch Wien. Wir teilen euch regelmäßig ihren gegenwärtigen Standort mit. Findet die beiden! Die vollständigen Spielregeln findet ihr auf unserer Webseite. ^A [bis zu 100 Punkte]
6. Am Samstag zwischen 09:00 und 11:00 frühstücken einige der Organisator:innen gemeinsam an einem Ort in Wien. In regelmäßigen Abständen gibt es einen Hinweis zu ihrem Standort auf der hunTU-Webseite. Findet die Organisator:innen! ^A [40 Punkte für das Finden, 10 Punkte für jeden verbleibenden Hinweis (maximal 30 Punkte), 3 Punkte für jedes weitere Team (maximal 30 Punkte), das die Organisator:innen bis zu diesem Zeitpunkt noch nicht gefunden hat]
7. Baut eine möglichst hohe hydrostatische Wassersäule: Eine durchsichtige/transparente Vorrichtung wird im Teich unter Wasser mit Wasser gefüllt und anschließend vertikal aufgerichtet. Das untere Ende verbleibt unverschlossen im Teich. Zur Messung der Höhe muss von uns ein Maßband an der Vorrichtung befestigt werden können. ^{A, B} [1 Punkt pro vollem Dezimeter zwischen Teichwasseroberfläche und Wasseroberfläche in der Wassersäule, maximal 50 Punkte]
8. Das gesamte Team läuft nebeneinander eine vorgegebene Strecke, wobei jeweils die beiden Beine nebeneinander stehender Teammitglieder zusammengebunden sind. Das Team bindet sich die Beine selbst zusammen, das dafür notwendige Material ist selbst mitzubringen. ^A [je nach Platzierung bis zu 60 Punkte]
9. Lasst euren selbstgebauten Drachen am Ufer des Karlsplatzteiches steigen. ^A [46 Punkte]
10. Serviert ein Glas Wasser durch unseren Parcours zum Ziel. Wir werten eure Zeit und den verbliebenen Inhalt des Glases. ^A [$100 - t - 2 \cdot (33 - V)$ Punkte, wobei t die Zeit in Sekunden und V die Restmenge in cl ist]
11. Ein Teammitglied spielt eine Melodie auf einer selbst mitgebrachten Glasharfe. Die Melodie muss mindestens sechs verschiedene Töne haben und klar erkennbar sein. Die Darbietung muss mindestens zehn Sekunden dauern. ^{A, B} [24 Punkte]
12. Ein Teammitglied bringt eigene Kopfhörer mit 3,5-mm-Klinkenstecker. Das Teammitglied erhält aus dem Spiel „Hitster“ eine Karte mit einem Erscheinungsjahr und ordnet das Erscheinungsjahr des zu hörenden Liedes relativ zu den vorliegenden Karten ein, bis zehn Lieder richtig sortiert sind. ^A [bis zu 50 Punkte]

13. Ein Teammitglied bringt eine unversehrte, mindestens 300 g schwere Gurke und ein Messer ins Hauptquartier und halbiert dort die Gurke. ^A $[25 \cdot (1 - \frac{|m_1 - m_2|}{m_1 + m_2})]$ Punkte, wobei m_1 und m_2 die Massen der beiden Gurkenteile sind]
14. Ein Teammitglied faltet nur mit den Füßen einen flugfähigen Papierflieger. Das Papier ist vom Team zu stellen und darf nicht größer als DIN A3 sein. ^A [30 Punkte]
15. Ein Teammitglied zählt alle in Wien heimischen Tierarten in alphabetischer Reihenfolge auf, die auf der Roten Liste stehen. Ein Versuch, der beim ersten Fehler endet. Um Unklarheiten zu vermeiden, findet ihr auf unserer Webseite eine Referenzliste als PDF. Es kann frei zwischen wissenschaftlichen, deutschen und englischen Namen gewählt werden. Die Reihenfolge der Tierarten ist jedoch einzuhalten. ^A [1 Punkt pro richtig genannter Tierart]
16. Ein Teammitglied hat zehn Minuten Zeit, Bilder heimischer Laub- und Nadelbäume richtig zu benennen. ^A [4 Punkte pro richtig benannter Baumart]
17. Ein Teammitglied hat zehn Minuten Zeit, die gegebenen Logos den richtigen EU-Institutionen zuzuordnen. ^A $[\frac{27}{16}]$ Punkte pro richtiger Zuordnung]
18. Beliebige viele Teammitglieder haben 20 Minuten Zeit, ein mindestens ein Meter langes Seil aus den bereitgestellten Materialien zu flechten, sodass unser Normgewicht von 1,5 Kilogramm für 30 Sekunden angehoben werden kann. ^A [25 Punkte]
19. Ein Teammitglied spielt die Titelmusik von „Pink Panther“ auf einer selbst mitgebrachten Maultrommel. Das Musikstück muss klar erkennbar. Die Darbietung muss mindestens 30 Sekunden dauern. ^A [40 Punkte]
20. Ein Teammitglied hat vier Minuten Zeit, die auf dem Arbeitsblatt abgebildeten 30 Dinge aus der Wühlbox zu suchen. ^A [1 Punkte pro gefundenem Gegenstand]
21. Ein Teammitglied hat zehn Minuten Zeit, die Schriftarten zehn gegebener Schriftproben zu benennen. ^A [5 Punkte pro richtig benannter Schriftart]
22. Ein Teammitglied hat 30 Minuten Zeit, zwölf Markenlogos bzw. Wort-Bild-Marken auf einem Arbeitsblatt auswendig nachzuzeichnen. Farbstifte sind vom Team zu stellen. ^A [je nach Korrektheit und Detailgrad bis zu 6 Punkte pro Logo]
23. Ein Teammitglied hat fünf Minuten Zeit, einen von uns vorgegebenen Text abzutippen. Ein Laptop mit Plain-Text-Editor ohne Eingabehilfen wie Rechtschreibkorrektur ist mitzubringen, eine externe Tastatur darf verwendet werden. Der Bildschirm darf während der Eingabe betrachtet werden, die Eingabetastatur hingegen nicht. ^A [bis zu 30 Punkte je nach Korrektheit]
24. Ein Teammitglied hat zehn Minuten Zeit und einen Versuch, durch Ertasten den Betrag einer vorgegebenen Menge an Euromünzen zu erfühlen. ^A [13,7603 Punkte]
25. Ein Teammitglied spielt Snake II auf dem von uns zur Verfügung gestellten Mobiltelefon. Drei Versuche, die höchste Punktezahl zählt. Das Level ist frei wählbar. ^A $[\frac{n}{100}]$ Punkte, wobei n die höchste erreichte Punktezahl ist]
26. Ein Teammitglied bekommt von uns ein Rollmaßband und zieht dieses auf fünf vorgegebene Längen aus, ohne die Skala zu sehen. Es sind keine Hilfsmittel erlaubt. ^A [3 Punkte pro Länge, wenn die ausgezogene Länge um nicht mehr als 5% von der vorgegebenen abweicht]

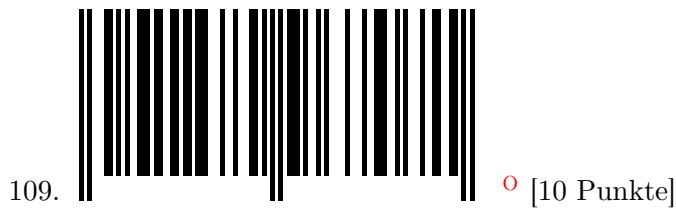
27. Ein Teammitglied hat einen Versuch, sich möglichst genau auf einem Wii Balance Board auszubalancieren, ohne dabei den Bildschirm zu sehen. ^A [bis zu 15 Punkte]
28. Ein Teammitglied hat 30 Minuten Zeit, aus einem von uns gegebenen Kreis ein Quadrat zu konstruieren, dessen Flächeninhalt möglichst dem des Kreises entspricht. Als Hilfsmittel sind ausschließlich ein Zirkel und ein unmarkiertes Lineal erlaubt. Bei Bedarf können entsprechende Hilfsmittel im Hauptquartier entlehnt werden. ^A [je nach Flächenübereinstimmung und Quadratizität bis zu 10π Punkte]
29. Erstellt eine Kopie eines von uns zur Verfügung gestellten Schlüssels und öffnet damit das zugehörige befindende Schloss, das sich im Hauptquartier befindet. Unser Schlüssel wird nicht ausgehändigt. Das Schloss darf nur mit einer Schlüsselkopie geöffnet werden. Beliebige viele Versuche, solange das Schloss benutzbar bleibt. ^A [40 Punkte]
30. Ein Teammitglied spielt gegen ein Mitglied des Organisationsteams „Vier gewinnt“ mit von uns zur Verfügung gestellten Nerf Guns. ^A [16 Punkte für die Teilnahme, weitere 16 Punkte für den Sieg]
31. Wir laden euch zu unserem „Room Escape“-Spiel ein. Kommt bis spätestens Donnerstag 19:00 ins Hauptquartier, um für Donnerstag, Freitag oder Samstag einen 50-minütigen Timeslot zu reservieren. Der Actiontask findet in einem Seminarraum im Freihaus der TU Wien statt. Findet euch rechtzeitig zu Beginn des gewählten Slots in unserem Hauptquartier ein. ^A [je nach Erfolg bis zu 100 Punkte]
32. Auf geht's, wir schlagen eine Brücke von Waterloo zu den euphorischen Heros im Stormvind! ^R [je nach Erfolg bis zu 100 Punkte]
33. Ein Poster und ein maximal $33\frac{1}{3}$ Sekunden langes Werbevideo für ein Produkt, das nicht mehr produziert wird, aber eurer Meinung nach wieder produziert werden sollte. Bitte deaktivierbare Untertitel in die hochgeladene Datei einbetten. ^{K, U} [bis zu 100 Punkte durch die Jurybewertung]
34. Stellt ein Filmplakat möglichst originalgetreu nach und ladet es gemeinsam mit dem Original zum Vergleich im Punktemanagementsystem hoch. Zumindest ein Teammitglied muss auf dem Plakat sein, das Bild darf nicht nachträglich bearbeitet oder mittels generativer KI erzeugt werden. Die Jury achtet auf die Komplexität des Originalplakats sowie auf die technische Qualität und Originaltreue eurer Nachstellung. ^{K, U} [bis zu 60 Punkte durch die Jurybewertung]
35. Je ein Foto jedes Teammitglieds vor einem anderen öffentlich zugänglichen Laiendefibrillator. Die Örtlichkeit ist jeweils in das Kommentarfeld einzutragen. ^{O, U} [19 Punkte]
36. Ein Foto eines Teammitglieds mit einem blauen Wiener Straßenschild mit weißer gebrochener Schrift. ^{O, U} [23 Punkte]
37. Ein Foto einer Zuschauerin oder eines Zuschauers mit einem Zettel, auf dem der Teamname zu lesen ist, in einer der Shows des Eurovision Song Contest 2026. ^{O, U} [35 Punkte]
38. Ein Foto eines Teammitglieds aus der Sackgasse und ein Foto einer Person mit einem Zettel mit sichtbarem Teamnamen aus der Sackstraße. ^{O, U} [42 Punkte]
39. Ein Foto eines Teammitglieds mit einem Straßenschild einer nach einer Baumart benannten Straße und einem Baum derselben Baumart. Die Örtlichkeit ist in das Kommentarfeld einzutragen. ^{O, U} [23 Punkte]

40. Den Passierschein A38, ausgestellt von der Stadt Mönchengladbach. ^{O, U} [8 Punkte]
41. Je ein Foto jedes Teammitglieds vor einem anderen gut erkennbaren Gemeindebau. Der Gemeindebau ist jeweils in das Kommentarfeld einzutragen. ^{O, U} [23 Punkte]
42. Ein Foto eines Teammitglieds in oder vor der geöffneten Türe einer Litfaßsäule. ^{O, U} [23,8 Punkte]
43. Auf unserer Webseite findet ihr Kinderfotos von 15 Organisator:innen. Ordnet jedem Bild den Namen eines/einer Organisator:in zu und ladet die Liste im Punktemanagementsystem hoch. Alle gesuchten Organisator:innen tragen während der Anwesenheitszeiten Buttons mit ihren Namen. ^{R, U} [4 Punkte pro richtig erkannter Person]
44. Ein Foto eines Teammitglieds auf dem Trittbrett eines Wagens der MA48. ^{O, U} [24,12 Punkte]
45. Eine Person und ein Foto dieser Person vor einem Lokal oder einem Geschäft, dessen Name exakt den Vornamen der Person enthält. Zuerst das Foto hochladen und dann die Person ins Hauptquartier bringen. ^{O, U} [26 Punkte]
46. Ein Foto eines Teammitglieds mit einem Mistkübel der MA48, der einen Spruch zum Eurovision Song Contest 2026 trägt. ^{O, U} [douze points]
47. Ein Foto eines Teammitglieds auf einem Enzi oder Enzo, das nicht im Bereich des Museumsquartiers steht. Die Örtlichkeit ist in das Kommentarfeld einzutragen. ^{O, U} [10 Punkte]
48. Ein Foto eines Teammitglieds bei Sonnenaufgang. ^{O, U} [24 Punkte]
49. Ein Foto eines Teammitglieds mit Sonnenbrille, in der sich die Gesichter aller anderen Teammitglieder spiegeln. ^{O, U} [15 Punkte]
50. Je ein Foto jedes Teammitglieds vor einer anderen Kammer, die zur gesetzlichen Interessensvertretung in Österreich bestimmt ist. ^{O, U} [38 Punkte]
51. Ihr erhaltet von uns bei der Listenausgabe ein Kuvert mit elf essbaren Substanzen. Bestimmt diese! ^{R, U} [5 Punkte pro richtig benannter Substanz]
52. Ihr erhaltet von uns bei der Listenausgabe ein Schraubglas. Öffnet das Glas im Hauptquartier so, dass der Deckel beim Aufschrauben hörbar wie bei der erstmaligen Öffnung eines Schraubglases typisch knackt. ^B [10 Punkte]
53. Eine Explosion Box mit Erinnerungen an die hunTU 2026. Muss zumindest drei Lagen haben. Kann nur am Sonntag abgegeben werden. ^K [27 Punkte]
54. Kommt als die vier Jahreszeiten verkleidet ins Hauptquartier! Alle Teammitglieder müssen verkleidet sein, jede Jahreszeit muss dabei sein. ^K [52 Punkte]
55. Ein selbstgemachtes, personalisiertes Freundschaftsarmband für ein anderes hunTU-Team. Die Auslosung, für welches Team ihr das Freundschaftsarmband macht, findet ihr auf unserer Webseite. ^K [27 Punkte]
56. Ein Pai-Sho-Brett mit Steinen. ^K [40 Punkte]
57. Das gesamte Team verkleidet als Mariachi-Band, mit Instrumenten. ^K [60 Punkte]
58. Einen Handyführerschein des Forum Mobilkommunikation auf Papier. ^O [33,1 Punkte]

59. Eine Zahnbüste: ein anatomisch korrektes Modell eines menschlichen Zahns. ^B [1 Punkt pro cm Höhe, maximal 100 Punkte]
60. Die Abformung oder den Gipsabdruck eines Gebisses. ^O [32 Punkte]
61. Eine eierlegende Wollmilchsau. ^K [44 Punkte]
62. Eine:n Schiedsrichter:in. Die Funktion muss durch einen geeigneten Nachweis glaubhaft gemacht werden. ^B [45 Punkte]
63. Eine Startnummer für einen Bewerb. ^O [3 Punkte]
64. Ein Schriftstück, das für Wien oder eine der Landeshauptstädte eine Telefonvorwahl angibt, die heute nicht mehr verwendet wird. ^O [22,2 Punkte]
65. Einen Anhänger oder einen Aufkleber einer Fluglinie, der ein Gepäckstück als Handgepäck kennzeichnet. ^O [19,19 Punkte]
66. Ein Dokument, ausgestellt von einer Fluglinie oder einem Flughafen, das eine Ersatzleistung infolge einer Beschädigung oder Verlust eines Gepäckstücks bescheinigt. ^O [11,1111 Punkte]
68. Eine RISC-V CPU. Darf auch bereits in einem Gerät verbaut sein. ^O [32 Punkte]
69. Ein Carlos-Valderrama-Double: Eine Person mit einer voluminösen, blonden Afrofrisur und Schnauzbart. Die Kopfhare müssen echt, der Schnauzbart darf geklebt sein. ^K [30 Punkte]
70. Eine Blitzlichtbirne oder einen Blitzwürfel. ^O [16 Punkte]
71. Einen Natrium-Ionen-Akkumulator. ^O [28 Punkte]
72. Einen Einkaufswagenchip. Keine Münze. ^O [1 Punkt]
73. Einen Pfeifkessel. Das Pfeifen muss demonstriert werden, ohne den Kessel zu erhitzen. ^B [17 Punkte]
74. Einen Leibnizkeks und einen Newtonkeks. ^K [9,81 Punkte]
75. Einen mehrfarbig bemalten Caganer. ^B [24 Punkte]
77. Eine Pizzaschachtel mit genau einem Deckel, die Platz für zwei Pizzen mit einem Durchmesser von jeweils mindestens 30 cm bietet. Die Pizzen dürfen einander nicht berühren. ^B [20,17 Punkte]
78. Einen Atlatl oder eine Woomera mit stumpfem Speer. Das Gerät muss ausreichende Stabilität haben und die Funktionsweise muss erklärt werden. Darf nicht vorgeführt werden. ^B [32 Punkte]
79. Ein Viscous Fractal. ^B [15 Punkte]
80. Mehrwegbecher mit verschiedenen Konzert- oder Musikfestivalbrandings. ^O [2 Punkte pro Becher, maximal 40 Punkte]
81. Ein Papier-Sparbuch einer unter diesem Namen nicht mehr existierenden Bank. ^O [13,7603 Punkte]
82. Ein Bao-Spiel aus Holz mit Spielsteinen. ^B [22 Punkte]

84. Postkarten aus unterschiedlichen Staaten. ^O [2 Punkte pro Staat, maximal 54 Punkte]
85. Eine Person mit „Fahrerlaubnis für Triebfahrzeugführer“. ^B [35 Punkte]
86. Eine Ausgabe der Spatzenpost. ^O [10 Punkte, zusätzlich 1 Punkt pro Alter in Jahren, maximal 50 Punkte]
87. Einen unbeschädigten „Tür ist defekt“-Sticker der Wiener Linien. ^O [15 Punkte]
88. Einen unbeschädigten „WC ist defekt“-Sticker der ÖBB. ^O [15 Punkte]
89. Einen unbeschädigten „Orga ist defekt“-Sticker der hunTU. ^K [6 Punkte]
90. Startend von dem im Hauptquartier aufgeklebten X bewegt euch wie folgt: 88,6° 4,50 m; 15,5° 24,60 m; 281,0° 5,30 m; 187,0° 4,80 m; 270,0° 14,70 m. Die Entfernungen sind jeweils in der Horizontalen gemessen. Bringt uns einen Abdruck vom dort versteckten Stempel. ^{B, R} [15 Punkte]
91. Eine Schwedenbombendrohung auf Papier. ^B [6 Punkte]
92. Einen am 13.09.2025 entwerteten Sonderfahrchein zur Tram-WM. ^O [22 Punkte]
93. Die hunTU-Streifenkarte, abgestempelt in allen Straßenbahnlinien und U-Bahn-Stationen, die seit der letzten hunTU eröffnet wurden. ^O [18 Punkte]
94. Ein portables EKG-Gerät. Keine Smartwatch. ^O [64 Punkte]
95. Ein Nietzscheentchen. ^B [15,1 Punkte]
96. Ein liebevoll gestaltetes Fahrtenbuch für ein Bobbycar. Muss mindestens fünf Fahrteinträge haben. ^K [19,72 Punkte]
97. Eine:n außerordentliche:n und bevollmächtigte:n Botschafter:in eines beliebigen Staates. ^B [100 Punkte]
98. Ein Brickerl. ^O [4,99 Punkte]
99. Einen Klebestreifen oder ein Metallkreuz zur Markierung (vorübergehend) aufgelassener Straßenbahn- oder Busstationen. ^O [33 Punkte]
100. Merchandise einer Awareness-Kampagne. ^O [8 Punkte]
101. Einen Kassenbon, auf dem Kontaktdaten von Anlaufstellen für Opfer häuslicher Gewalt genannt werden. ^O [13,3 Punkte]
102. Einen Stammtischaufsteller aus einem Wirtshaus. ^B [16 Punkte]
103. Eine hunTU-Kutte mit mindestens 17 aufgenähten Stoffpatches. ^K [49 Punkte]
104. Einen Gegenstand, der in unterschiedlichen Sprachen beschriftet ist. Kein Druckwerk. ^O [1 Punkt pro Sprache, maximal 20 Punkte]
105. Ein Stück Röntgenschutzkleidung. ^O [41 Punkte]
106. Eine Sandburg. Muss zumindest ein Merkmal einer Burg besitzen und mindestens 15 cm lang, 15 cm breit und 15 cm hoch sein. ^B [33,75 Punkte]
107. Ein Gegenstand in Pantone 453. ^O [4 + 5 + 3 Punkte]

108. Eine Schreibmaschine mit @-Symbol. \circ [64 Punkte]



110. Ein fertiggestelltes Puzzle. B [$\frac{n}{100}$ Punkte, wobei n die Anzahl der Teile ist; maximal 50 Punkte]

111. Einen CD-Ständer. B [0,5 Punkte pro CD-Fach, maximal 29 Punkte]

112. Einen selbst gebastelten Olds Elevator, mit dem Granulat mit einem Durchmesser zwischen 2 und 10 mm mindestens 30 cm hoch gehoben werden kann. Das Granulat ist vom Team zu stellen. Im Hauptquartier darf kein Müll hinterlassen werden. B [107 Punkte]

113. Einen Befähigungsnachweis, der zum Bedienen von Baggern und Baumaschinen berechtigt. \circ [21 Punkte]

114. Eine funktionierende mechanische Uhr. \circ [5 Punkte pro Komplikation, maximal 50 Punkte]

115. Bargeld im Wert von maximal einem Euro in der aktuellen offiziellen Währung eines beliebigen Landes. \circ [$\log_{10}(n)$ Punkte, wobei n der nominelle Wert ist]

116. Eine eckige Spiralfeder. B [22 Punkte]

117. Eine Tensegrity-Skulptur, die ein sitzendes oder stehendes Teammitglied tragen kann. Muss im Hauptquartier vorgeführt werden. K [49 Punkte]

118. Ein Teammitglied kommt mit hunTU-Virus-Symptomen ins Hauptquartier. K [5 Punkte]

119. Ein Schachbrett mit einem thematischen, nicht-standardisierten Figurensatz. B [16 Punkte]

120. Je einen Gegenstand, der nachweislich in je einem anderen österreichischen Bundesland hergestellt wurde. B [3 pro Bundesland, maximal 27 Punkte]

121. Einen Chapeau Claque. B [23 Punkte]

122. Ein Klackarmband. B [5 Punkte]

123. Ein Knicklicht. B [1 Punkt]


124. Eine wiederverschließbare Getränkedose. \circ [42 Punkte]

125. Ein echtes rotes Weinblatt. Darf getrocknet sein. \circ [10 Punkte]

126. Eine bulgarische 2-Euro-Münze. \circ [19,5583 Punkte]

127. Eine funktionierende Talkbox. B [40 Punkte]

128. Ein Fahrrad, verkleidet als Tom Turbo. Muss mindestens Gesicht, Radio, Sitz sowie Antennen mit Luftballons haben und drei Tricks vorführen. K [55,5 Punkte]

129. Drei unterschiedliche Driver. \circ [33 Punkte]
130. Eine „Red-White-Blue Bag“. Das Muster muss durch Weben entstanden sein und darf nicht nur aufgedruckt sein. \circ [12 Punkte]
131. Ein Hanko für euer hunTU-Team. Muss vorgeführt werden. Papier und Tinte sind vom Team mitzubringen. B [36 Punkte]
132. Eine QSL-Karte. \circ [21,41 Punkte]
133. Einen klaren Eiswürfel mit mindestens 3 cm Kantenlänge. B [27 Punkte]
134. Einen Passagierschein A380. \circ, R [$0 \times A + 3,80$ Punkte]
135. Einen Hühnergott. B [10 Punkte]
136. Einen Koralmudler. Die Flasche darf leer sein. \circ [63,5 Punkte]
137.  R [20 Punkte]
138. Karabinerhaken mit unterschiedlich gesicherten Verschlüssen. B [3 Punkte pro unterschiedlichem Verschluss, maximal 30 Punkte]
139. Ein Teammitglied in einem aus Tageszeitungen genähten, intakten Sakko. B [32 Punkte]
140. Ein Mitglied einer Freiwilligen Feuerwehr mit Helm und/oder Ausweis. B [66 Punkte]
141. Ein Modulex M20 Baustein. \circ [40 Punkte]
142. Ein gebrochenes Herz und ein Trostpflaster. K [7 Punkte]
143. Ein Toastpflaster. K [3 Punkte]
144. Eine:n WiWö, eine:n GuSp, eine:n CaEx und eine:n RaRo. Dürfen separat abgegeben werden. \circ [16 Punkte pro Person, maximal 64 Punkte]
145. Ein Teammitglied, das im Hauptquartier durch Verpixelung des gesamten Körpers unkenntlich gemacht wird. K [23 Punkte]
146. Einen Calafati-Schilling. Beliebige Denomination. \circ [100 Punkte]
147. Ein Buch mit einem Menger-Schwamm am Cover. \circ [$\frac{\log(20)}{\log(3)}$ Punkte]
148. Eine elektronische Anzeigetafel, wie sie aktuell bei Spielen der Österreichischen Fußball-Bundesliga zur Anzeige von Spielerwechseln verwendet wird. \circ [45 Punkte]
149. Einem Teammitglied in den Rücken fallen. K [3 Punkte]
150. An Holler, an Topfen, an Schmarrn. B [14 Punkte]
151. Eine ungeöffnete Zuckerverpackung mit genau zwei windschiefen und orthogonalen Quernähten. B [7 Punkte]
152. Einen Stummen Diener. B [9 Punkte]
153. Eine möglichst lange Kette an Adaptern bzw. Adapterkabeln. Die Funktionalität der Kette muss nicht demonstriert werden. \circ [4 Punkte pro unterschiedlichem Steckertyp, maximal 80 Punkte]

177. Eine schwarze Christbaumkugel. **B** [6,66 Punkte]
178. Ein Cutaway-Modell. **B** [34 Punkte]
179. Einen Taschenrechner, der in umgekehrter polnischer Notation arbeitet. Der Taschenrechner muss zumindest die vier Grundrechnungsarten beherrschen, reine Softwareapplikationen sind nicht erlaubt. **O** [48 Punkte]
180. Eine Plüsch-Leberkäsesemmel. **O** [19,48 Punkte]
181. Einen Faustkeil. **B** [30 Punkte]
182. Zwei Bankkarten mit derselben Funktion von demselben Aussteller, ausgestellt auf dieselbe Person, wobei eine Karte eine Einkerbung aus Gründen der Barrierefreiheit hat und die andere nicht. **O** [16 Punkte]
183. „Timi Taurus & Friends“-Kinderfahrkarten mit verschiedenen abgebildeten Charakteren. **O** [1,5 Punkte pro Charakter]
184. Etwas mit Nutri-Score F. **K** [0xF Punkte]
185. Eine T-Shirt-Kanone. Wurde das Item vom Team gebaut, muss die Funktionalität demonstriert werden. Die Sicherheit aller Anwesenden muss vom Team gewährleistet werden. **B** [36 Punkte]
186. Eine Analoguhr mit römischem Ziffernblatt, auf dem vier als IIII angeschrieben ist. **O** [14 Punkte]
187. Ungerundeter offener Vorderzungenvokal; stimmloser bilabialer Plosiv; stimmloser labiodentaler Frikativ; stimmhafter lateraler alveolarer Approximant. **R** [5 Punkte]
188. Ein Teammitglied im Video einer Webcam im öffentlichen Raum. Muss erkennbar sein und von einem anderen Teammitglied im Hauptquartier live vorgezeigt werden. **B** [19,91 Punkte]
189. Einen Prinz-Rupert-Tropfen. **O** [34 Punkte]
190. Alter Schwede! **B** [Punkte nach Alter in Jahren]
191. Alter Falter! **O** [7 Punkte]
192. Alter Verwalter! Pragmatisiert. **B** [2 Punkte pro Dienstjahr, maximal 100 Punkte]
193. Einen LEGO Dacta Soft Brick. **O** [29,541 Punkte]
194. Einen Pfandbon. **O** [1 Punkt pro Wert in Euro, maximal 50 Punkte]
195. Einen Teleprompter. Die Funktionsweise muss demonstriert werden. **B** [25 Punkte]
196. Ein selbst stehendes, selbst gebasteltes Windrad mit mindestens 1 m Rotordurchmesser, das genug Strom erzeugt, um eine eingebaute LED zum Leuchten zu bringen. Wind darf mitgebracht werden. **B** [66,33 Punkte]
197. Einen Hampelmann. Das Spielzeug. **B** [12 Punkte]
198. Ein halbes Dutzend wohlschmeckende, schön dekorierte, selbstgebackene Donuts mit jeweils zwei Löchern und Dekor mit hunTU-Bezug. **K** [31,4 Punkte]
199. Eine mechanische Registrierkassa. **O** [100 Punkte]

- 200. Einen View-Master. ^B [49 Punkte]
- 201. Ein dehnbare Lineal. ^B [1 Punkt pro Prozent elastischer Dehnung, maximal 30 Punkte]
- 202. Eine Kontragitarre. ^B [48,18 Punkte]
- 203. Einen Gegenstand mit „Conformité Européenne“-Zeichen und einen mit „China Export“-Zeichen. ^O [19,93 Punkte]

Sonstiges

- 204. Für die frühe Anmeldung des Teams gibt es einen Bonus. $\lceil \frac{n}{4} \rceil$ Punkte, wobei n die Anzahl der Tage zwischen der Anmeldung des Teams und dem Anmeldeschluss am 10. Mai ist; höchstens 18 Punkte]
- 205. Hinterlasst keinen Müll im Hauptquartier und nimmt die mitgebrachten Objekte wieder vollständig mit. [0 Punkte; für jedes vergessene Objekt werden die vergebenen Punkte hier abgezogen; Hinterlassen von Müll wird durch Punkteabzüge entsprechend des Aufwandes der Entsorgung geahndet]

Achievements

Die Punkte für diese Objekte werden vergeben, sobald bestimmte Bedingungen erfüllt sind, beispielsweise das Bringen einer bestimmten Auswahl an Objekten, die Teilnahme an bestimmten Action-Tasks oder das Bringen von Objekten innerhalb eines bestimmten Zeitraums. Die Punkte werden vom Punktemanagementsystem automatisch mit einer Verzögerung von einigen Minuten vergeben. An die bei der Anmeldung zur hunTU angegebene E-Mail-Adresse erfolgt eine Benachrichtigung, sobald ein Achievement freigeschaltet wurde.

- 206. **Action Champion** Nehmt an allen Actiontasks teil. Es reicht jeweils die Teilnahme, ihr müsst nicht erfolgreich sein. ^H [19 Punkte]
- 207. **First Strike** Gebt das erste Objekt in der ersten Stunde nach Beginn der hunTU im Hauptquartier ab. ^H [12 Punkte]
- 208. **Und täglich grüßt das Orgateam** Gebt an jedem der vier Tage der hunTU jeweils mindestens ein Objekt im Hauptquartier ab. ^H [8 Punkte]
- 209. **Orga-Achievement** Gebt bei mindestens sechs Organisator:innen je mindestens ein Objekt im Hauptquartier ab. ^H [5 Punkte]
- 210. **Until the Bitter End** Gebt am Sonntag mindestens ein Objekt im Hauptquartier ab. ^H [11 Punkte]
- 211. **Nachteule** Ladet zwischen 4:00 und 5:00 nachts eine Datei hoch. ^H [15 Punkte]
- 212. **Früher Vogel** Ladet zwischen 6:00 und 7:00 morgens eine Datei hoch. ^H [10 Punkte]
- 213. **φ macht auch Mist** Gebt mindestens XX Items mit jeweils höchstens XX Punkten im Hauptquartier ab. ^H [XX Punkte]

Viel Erfolg!