

# Uno-Turnier

Gespielt wird an zwei Tischen im Hauptquartier, an jedem Tisch spielt mindestens ein/e OrganisatorIn mit.

## Regeln

Gespielt wird nach den Standardregeln mit einigen Anpassungen. Am Anfang der Runde erhält jede/r SpielerIn sieben Karten. Jede Runde wechselt der Startspieler im Uhrzeigersinn.

## Erlaubt

Es ist erlaubt,

- eine +2-Karte auf eine +2-Karte mit beliebiger Farbe zu legen. Der/die nächste SpielerIn muss dann weitere zwei Karten ziehen. Dieser Zug ist beliebig oft wiederholbar.
- eine +4-Karte auf eine +4-Karte zu legen. Der/die nächste SpielerIn muss dann weitere vier Karten ziehen. Dieser Zug ist beliebig oft wiederholbar..
- eine +4-Karte zu spielen, obwohl andere Züge möglich wären.

## Verboten

Verboten ist,

- eine +2- auf eine +4-Karte oder umgekehrt zu spielen, um sich das Ziehen von Karten zu ersparen.

## Strafen

Zwei Karten hebt ab, wer

- vergisst, mit dem Ablegen der vorletzten Karte "Uno" zu sagen.
- die Frage "Wer ist dran?" stellt.
- eine Karte ablegt oder zieht, ohne an der Reihe zu sein.
- nicht spielt, obwohl er/sie an der Reihe ist.
- eine unzulässige Karte spielt.

## Rundenende

Eine Runde endet, sobald eine/r der SpielerInnen alle Karten regelkonform abgelegt hat. Er/sie bekommt Punkte für alle Karten, welche die MitspielerInnen in ihrer Hand halten:

- Schwarze Aktionskarte: 50 Punkte
- Farbige Aktionskarte: 20 Punkte
- Bei allen anderen Karten sind die Punkte gleich der aufgedruckten Zahl.

Anschließend beginnt eine neue Runde (Karten werden gemischt und neu gegeben).

## Spielende

Es werden so lange Runden gespielt, bis ein/e SpielerIn mindestens 500 Punkte hat. Jede/r SpielerIn erhält für den Actiontask 20 Punkte für die Teilnahme sowie ihren Punktestand durch zehn dividiert.