

hunTU 2018

Die OrganisatorInnen:

Anna-Rose Ableidinger	Lukas Bachler	Georg Brandstätter
Tobias Fellingner	Moritz Fromwald	Mihai Ghete
Johannes Harsieber	Andreas Klejna	Petar Kosic
Agnes Nieckula	Gregor Papp	Gregor Rapatz
Max Resch	Maximilian Ronniger	Paul Staroch
Alexander Tauner	Lisa Wagenknecht	Valentin Wong

Kontakt

Die OrganisatorInnen können folgendermaßen kontaktiert werden:

persönlich: täglich zwischen 12:00 und 19:00 im Hauptquartier im HTU-Großraum

per e-Mail: info@huntu.at

per Telefon: täglich zwischen 12:00 und 19:00 (sonst bitte nur in Notfällen!) unter der Nummer 0681 / 204 045 05

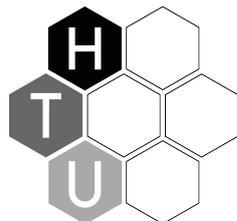
Grundregeln

Stand 10. Mai 2018, 13:37

- Alle Objekte müssen legal erworben werden! (Ihr müsst allerdings nicht EigentümerIn sein; es reicht, wenn ihr das Objekt mit dem Einverständnis des Eigentümers bzw. der Eigentümerin ausleihen habt.)
- Fair Play! Behindert andere Teams nicht und arbeitet nicht mit ihnen zusammen!
- Behindert die OrganisatorInnen nicht vorsätzlich bei ihrer Arbeit.

Verstöße gegen diese drei Grundregeln werden mit Punkteabzügen oder in besonders schweren Fällen mit Disqualifikation bestraft!

Die vollständigen Regeln findet ihr auf <https://huntu.at/regeln/>.



Diese Veranstaltung wird als Sonderprojekt durch die HTU Wien finanziell unterstützt.

Anmerkungen

Abgaben sind im Hauptquartier grundsätzlich während der Anwesenheitszeiten der OrganisatorInnen möglich. Abweichungen davon sind auf dieser Seite bzw. in der Beschreibung der einzelnen Objekte angegeben. Die Anwesenheitszeiten sind

- Donnerstag 14:00 bis 19:00,
- Freitag 12:00 bis 19:00,
- Samstag 12:00 bis 19:00 sowie
- Sonntag 12:00 bis 16:00.

Das Hochladen von Dateien im Punktemanagementsystem für die Objekte 22 bis 32 ist bis Sonntag um 16 Uhr möglich.

Für einige Objekte gelten Einschränkungen:

- Einige der Actiontasks (Objekte 1 bis 8) finden zu bestimmten Zeiten statt, siehe die entsprechende Einteilung.
- Das Hochladen von Dateien ist für Objekte mit Jurybewertung (Objekte 20 [Humboldt] sowie 21 [Make Up]) nur bis Sonntag um 06:00 möglich.
- Bastelarbeiten, die am Sonntag ausgestellt werden (Objekte 40 [Gebote], 45 [Schüttelreim] und 48 [Porträt]), können nur bis inklusive Samstag abgegeben werden.
- Die Objekte 63 [hunTU 2018] und 155 [Muttertag] können nur am Sonntag abgegeben werden.

Traditionellerweise lassen einige der Aufgabenstellungen (zu) viel Interpretationsspielraum. Sollten Klarstellungen notwendig sein, werden diese zeitnah auf <https://huntu.at/> veröffentlicht. Bitte nehmt im Zweifelsfall frühzeitig Kontakt mit den OrganisatorInnen auf, um falsche Objektangaben zu vermeiden.

Kategorien

A **Action**

Dies ist ein Actiontask, dabei müssen etwa Gegenstände vorgeführt werden oder bestimmte Aufgaben vor Ort erledigt werden. Bitte beachtet die Zeiteinteilung auf Seite 2.

B **Bring**

Etwas oder jemand muss ins hunTU-Hauptquartier gebracht werden.

H **Achievement**

Dieses Objekt ist ein Achievement und wird automatisch vergeben, wenn die angegebenen Bedingungen erfüllt sind.

K **Kreativ**

Bei diesem Objekt ist Kreativität gefragt.

O **Original**

Bei dem Gegenstand, der gebracht werden muss, muss es sich um den beschriebenen Originalgegenstand handeln. Gebastelte Gegenstände oder besonders kreative Auslegungen können nicht akzeptiert werden.

R Rätsel

Löst das Rätsel!

U Upload

Zu diesem Objekt müssen eine oder mehrere Dateien im Punktemanagementsystem hochgeladen werden. Abgaben im Hauptquartier werden nicht akzeptiert.

Zeitplan für die Actiontasks

Tag	Zeit	Nr.	Kürzel	Ort	
Donnerstag	18:00	1	Musik	FH HS 1	
Freitag	09:00	2	Kugelschreiber	HTU Großraum	
Freitag	10:00	3	Hobby Horse	Resselpark	1
Freitag	16:00	4	Scheibtruhe	Mariahilfer Straße	2
Samstag	09:30	5	Lokalsuche	Wien	
Samstag	15:00	6	Can Art	FH HS 1	
Samstag	20:00	7	CTF	Jesuitenwiese	3
Sonntag	11:00	8	Floß	Teich vor der Karlskirche	
-	-	9	Hängematte	HTU Großraum	4
-	-	10	Handstand	HTU Großraum	4
-	-	11	Liegestütze	HTU Großraum	4
-	-	12	Ballon	HTU Großraum	4
-	-	13	Blindverkostung	HTU Großraum	4
-	-	14	Holz	HTU Großraum	4
-	-	15	UN	HTU Großraum	4
-	-	16	Handlauf	HTU Großraum	4
-	-	17	Stoppuhr	HTU Großraum	4
-	-	18	Memory	HTU Großraum	4
-	-	19	Knobelspiel	HTU Großraum	4

¹ Treffpunkt Ecke Wiedner Hauptstraße/Treitlstraße bei der Eule der TU-Wien-Bibliothek

² Treffpunkt beim Marcus-Omofuma-Stein neben dem Museumsquartier

³ Treffpunkt: N48°12'19.09" O16°24'14.17"

⁴ Während der Anwesenheitszeiten.

Die Liste

1. Wir spielen euch zehn Beispiele klassischer Musik vor. Nennt uns jeweils die Komponistin beziehungsweise den Komponisten sowie den Namen des Werks. ^A [je 5 Punkte für den Namen der Komponistin beziehungsweise des Komponisten und 5 Punkte für den Namen des Werks]
2. Ein Teammitglied bringt einen funktionierenden Kugelschreiber zur vorgegebenen Zeit für eine Stunde ins Hauptquartier. ^A [bis zu 50 Punkte]
3. Ein Teammitglied bestreitet unseren Hobby Horse Parcours. Ge(p)fährt und Helm sind selbst zu stellen/ställen. ^A [je nach Spielerfolg bis zu 80 Punkte]
4. Bis zu zwei Teammitglieder schieben ein weiteres Teammitglied in einer Scheibtruhe eine vorgegebene Strecke entlang. Die Scheibtruhe ist vom Team zu stellen. ^A [47 Punkte]
5. Am Samstag halten sich zwischen 09:30 und 11:30 einige der OrganisatorInnen in einem Lokal auf. Alle 20 Minuten gibt es einen Hinweis per Twitter und auf der hunTU-Webseite. Findet die OrganisatorInnen! ^A [100 Punkte nach dem ersten Hinweis, nach jedem weiteren Hinweis jeweils 15 Punkte weniger]
6. Can Art: Ihr bekommt von uns Getränkedosen zur Verfügung gestellt, aus denen ihr in der vorgegebenen Zeit eine Skulptur mit hunTU-Bezug baut. Beliebig viele Teammitglieder dürfen sich am Basteln beteiligen, eventuell benötigte Werkzeuge sowie zusätzliche Behelfsmaterialien müssen vom Team gestellt werden. ^A [20 Punkte für die Teilnahme, bis zu 30 weitere Punkte durch die Jurywertung]
7. Capture the Flag. Ein Teammitglied nimmt teil. ^A [20 Punkte für die Teilnahme, bis zu 30 weitere Punkte je nach Spielerfolg]
8. Überquert den Teich vor der Karlskirche mit einem selbst gebauten Floß. ^A [70 Punkte]
9. Ein Teammitglied in einer Hängematte liegend, die nur von zwei Teammitgliedern gespannt wird. ^A [45 Punkte]
10. Ein Teammitglied muss im Handstand einen Achtelliter Wasser mit einem Strohalm aus einem Trinkgefäß trinken. Das Teammitglied darf sich dabei an einer Wand anlehnen oder von einem weiteren Teammitglied gestützt werden. ^A [43 Punkte]
11. Eine Person, die 64 Liegestütze macht. Ein Versuch ohne Absetzen. Die Schultern müssen jeweils mindestens unter Ellbogenhöhe gesenkt werden. ^A [23 Punkte]
12. Bewegt einen Ballon ohne direkten Kontakt zwischen zwei vorgegebenen Punkten im Hauptquartier. ^A [28 Punkte]
13. Benennt fünf Energy Drinks bei einer Blindverkostung richtig. ^A [pro richtig benanntem Energy Drink 4 Punkte, maximal 20 Punkte]
14. Ein Teammitglied muss Holzarten erkennen. ^A [5 Punkte pro richtiger Antwort, maximal 25 Punkte]
15. Ein Teammitglied zählt alle 193 derzeitigen Mitgliedsstaaten der Vereinten Nationen in chronologischer Reihenfolge ihres Beitrittsdatums auf. Ein Versuch, der beim ersten Fehler endet. Um Unklarheiten zu vermeiden, findet ihr auf unserer Webseite ein PDF, das ihr zum Lernen verwenden könnt. ^A [$\lceil \frac{n}{2} \rceil$ Punkte, wobei n die Anzahl der korrekt genannten Staaten ist]

16. Eine Person, die eine Strecke von zwei Metern im Handstand zurücklegt. ^A [29 Punkte]
17. Ein Teammitglied misst auf einer Stoppuhr ohne Hinsehen zehn Sekunden. Ein vorausgehender Versuch mit Hinsehen ist erlaubt. ^A [$[10 - d]$ Punkte, wobei d die Differenz zu zehn Sekunden in Zehntelsekunden ist; mindestens 0 Punkte]
18. Ein Teammitglied hat eine Minute Zeit für unser Sidekick-Memory. ^A [30 Punkte]
19. Ein Teammitglied löst das im Hauptquartier bereitgestellte Knobelspiel. ^A [25 Punkte]
20. Ein Video im „Ich mach jetzt den Werkmeister“-Stil mit einer Länge von höchstens 45 Sekunden. Das Kursangebot muss hunTU-Bezug haben. ^{K, U} [bis zu 100 Punkte durch die Jurywertung]
21. Ein Make-Up-Tutorial-Video mit einem Teammitglied als HauptdarstellerIn. Darf höchstens 60 Sekunden lang sein. ^{K, U} [bis zu 66 Punkte durch die Jurywertung]
22. Auf unserer Webseite findet ihr zehn Fotos verschiedener Orte in Wien. Findet heraus, welche Orte diese Fotos zeigen. ^{R, U} [fünf Punkte pro richtig verortetem Foto]
23. Ein Foto eines Teammitglieds mit einem Guglhupf vor einem mindestens 200 Jahre alten „Guglhupf“. ^{R, U} [9 Punkte]
24. Ein Foto des gesamten Teams in einem Tretboot. Das Boot muss sich auf Wasser befinden. ^{K, U} [24 Punkte]
25. Ein Foto eines Teammitglieds auf einer öffentlichen Waage, die das Gewicht des Teammitglieds korrekt anzeigt. ^{K, U} [7 Punkte]
26. Fotos jeweils eines Teammitglieds vor unterschiedlichen Gastronomiebetrieben. Im Zweifelsfall muss die Existenz des Lokals nachgewiesen werden. ^{K, U} [1 Punkt pro unterschiedlichem Buchstaben bzw. unterschiedlicher Ziffer, mit dem/der die Bezeichnung des Lokals beginnt. Artikel werden dabei ignoriert]
27. Je ein Foto eines Teammitglieds auf den Bahnsteigen aller Endstationen der Wiener U-Bahn-Linien. ^{K, U} [20 Punkte]
28. Ein Foto eines Teammitglieds in einer nach einem Spielzeug benannten Straße oder Gasse mit dem entsprechenden Spielzeug. ^{K, U} [17 Punkte]
29. Eine hunTU-bezogene kreative Abwandlung des Wiener-Linien-Piktogramms für Schwangere, Ältere und gebrechliche Personen. ^{K, U} [16 Punkte]
30. Photoception: Ein Foto einer Person mit dem Foto dieser Person... ^{K, U} [6 Punkte]
31. Ein Team-Emoji. ^{K, U} [13 Punkte]
32. Einer unserer OrganistorenInnen hält sich während der hunTU im Ausland auf. Wir posten auf unserer Webseite ein Foto von ihm, seinen Aufenthaltsorts und den Zeitraum, zu dem er sich dort aufhält. Schickt uns ein Foto von ihm an diesem Ort. ^{R, U} [50 Punkte]
33. Wollen wir haben. ^R [13 Punkte]
34. **wa' HIvje' qa'vIn qem maHvaD.** ^R [11 Punkte]
35. 柔道の帯 ^R [12 Punkte]
36. قلبان ^R [5 Punkte]

37.  R [14 Punkte]
38. Ein Origami eines konkaven εἰχοσιτεσσάεδρον. R [8 Punkte]
39. Bis Dienstag Mittag sitz ich in meinem Büro, dann erstmal raus in den Park und ein dringendes Bedürfnis befriedigen. R [94 Punkte]
40. Ein Plakat mit den zehn hunTU-Geboten und den zehn hunTU-Verboten, mindestens DIN A3. Die Abgabe ist nur bis inklusive Samstag um 19 Uhr möglich. Das Plakat wird im Hauptquartier bis zur Siegerehrung ausgestellt und kann anschließend wieder mitgenommen werden. K [10 Punkte]
41. Ein Chichén-Itzá-Legomodell. K [22 Punkte]
42. Eine Gesichtskopie eines Teammitglieds. K [1 Punkt]
43. Ein bedrucktes T-Shirt mit dem Spruch „I went to hunTU and all I got was this lousy T-shirt“. K [17 Punkte]
44. Ein Zoetrop mit hunTU-Bezug, muss mindestens 78 Zentimeter Umfang haben. K [78 Punkte]
45. Einen hunTU-Schüttelreim aus Zeitungsausschnitten, mindestens auf DIN A3. Die Abgabe ist nur bis inklusive Samstag um 19 Uhr möglich. Der Reim wird im Hauptquartier bis zur Siegerehrung ausgestellt und kann anschließend wieder mitgenommen werden. K [34 Punkte]
46. Einen selbstkreierten Zungenbrecher mit hunTU-Bezug, bestehend aus mindestens zwölf Wörtern. K [12 Punkte]
47. Ein Daumenkino in Farbe mit hunTU-Bezug. Muss aus mindestens 48 Bildern bestehen. K [48 Punkte]
48. Ein Porträt eines Teammitglieds aus Fingerabdrücken auf A4. Die Abgabe ist nur bis inklusive Samstag um 19 Uhr möglich. Das Porträt wird im Hauptquartier bis zur Siegerehrung ausgestellt und kann anschließend wieder mitgenommen werden. K [32 Punkte]
49. Einen selbstgemachten Big Mac. K [17 Punkte]
50. Das gesamte Team mit selbstgeknüpften Freundschaftsbändern. K [28 Punkte]
51. Ein rohes Ei mit weicher Schale. K [20 Punkte]
52. Eine Birne Maja und einen Apfel Willi. K [11 Punkte]
53. Einen handgezeichneten Globus. Kontinente und Meere müssen darauf gut erkennbar sein. K [50 Punkte]
54. Ein als Pferd verkleidetes Teammitglied, das von einem als Pipi Langstrumpf verkleideten Teammitglied getragen wird. K [37 Punkte]
55. Eine Instagram-Story über die hunTU. Muss vor Ort am Handy gezeigt werden. K [20 Punkte]
56. Eine Leonardo-Brücke, unter welche der Kopf eines Teammitglieds passt. K [50 Punkte]

57. Einen gebackenen Zopf mit je einem roten, einem grünen und einem blauen Strang. ^K [15 Punkte]
58. Ein Hexastix. ^K [36 Punkte]
59. Ein Geilomobil mit Basti-Actionfigur. ^K [23 Punkte]
60. Ein Reverspective, mindestens in A4-Größe. ^K [41 Punkte]
61. Ein Teammitglied in Camouflage: Jacke, Hose, Kopfbedeckung und bemaltes Gesicht. ^K [29 Punkte]
62. Ein Gefäß voll mit dehydriertem Wasser inklusive Anleitung zum Rehydrieren. ^K [18 Punkte]
63. hunTU 2018 als selbstgezeichnetes Bild in DIN A3. Die Abgabe ist erst am Sonntag möglich. ^K [bis zu 50 Punkte durch die Jurywertung]
64. Ein sphärisches Schachspiel mit Figuren. Muss spielbar sein. ^K [64 Punkte]
65. Eine bewaffnete Amazonenprinzessin. ^K [21 Punkte]
66. Einen Kinderklobrillenaufsatz. ^O [2 Punkte]
67. Ein Snooker-Set, bestehend aus Queue, Kugeln, Kreide sowie Gilet. ^O [21 Punkte]
68. Ein Gayageum. ^O [59 Punkte]
69. Einen Verkehrsführerschein, ausgestellt durch das Gesundheitsministerium. ^O [16 Punkte]
70. Eine dreieckige Münze. ^O [30 Punkte]
71. Ein Ticket für den Hogwarts Express von Bahnsteig 9¾. ^O [34,9 Punkte]
72. Ein ÖBB-Sommerticket. ^O [6 Punkte]
73. Eine im Dunkeln leuchtende Münze. ^O [44 Punkte]
74. Einen Wurlitzer. ^O [100 Punkte]
75. 20 verschiedene laminierte „Ich möchte Ihr Auto kaufen“-Kärtchen. ^O [20 Punkte]
76. Ein tricOtronic. ^O [42 Punkte]
77. Den Nachweis einer Kindesnamensrechtlichen Änderung. ^O [72 Punkte]
78. Einen Gewürzstreuer oder eine Gewürzmühle mit einem aufgedruckten Mindesthaltbarkeitsdatum von vor 2000. ^O [18 Punkte]
79. Eine Wiener-Linien-Jahreskarte im Scheckkartenformat ohne Foto. ^O [27 Punkte]
80. Ein Leuchtschild, wie es auf dem Dach von Taxis zu sehen ist. ^O [40,100 Punkte]
81. Je eine Eintrittskarte für eine Veranstaltung in der Staatsoper, in der Volksoper, im Volkstheater und im Burgtheater, jeweils ausgestellt vor dem Beginn der hunTU. ^O [20 Punkte]
82. Eine Kippa. ^O [4 Punkte]

83. Eine Transportbox eines Radkuriers. Muss das Firmenlogo des Kurierdienstes tragen. [○] [15 Punkte]
84. Wiener-Linien-Jahreskarten ausgestellt auf ein- und dieselbe Person aus aufeinanderfolgenden Jahren. [○] $[[n \cdot \ln(n)]$ Punkte, wobei n die Anzahl der Jahreskarten ist]
85. Eine Freikarte für einen Zirkusbesuch. [○] [6 Punkte]
86. Ein Anthropomorphic Test Device für Fahrzeuge. [○] [100 Punkte]
87. Einen Sessel aus dem Plenarsaal des österreichischen Parlaments. [○] [100 Punkte]
88. McDonald's-Weihnachtssocken. [○] [12 Punkte]
89. Einen $N \times N \times N$ -Rubik's Cube. [○] $[[N \cdot \ln(N)]$ Punkte]
90. Einen Compoundbogen. [○] [31 Punkte]
91. Verschiedene Mini-Mistkübel der MA 48. [○] [7 Punkte pro unterschiedlichem Modell, maximal $48 + 1$ Punkte]
92. Gold-, Silber- und Bronzemedailien des selben Wettbewerbs aus dem selben Jahr. Muss von einem anderen Wettbewerb als der hunTU sein. [○] [33 Punkte]
93. Einen möglichst langen Kassenbon für möglichst wenige Artikel. Stornierungen zählen als Artikel. [○] $[\frac{l-15}{n}]$ Punkte, wobei l die Länge des Kassenbons in Zentimetern und n die Anzahl der Artikel ist; maximal 30 Punkte]
94. Einen Wiener Zehn-Minuten-Parkschein. [○] [13 Punkte]
95. Einen Wiener 15-Minuten-Parkschein. [○] [1 Punkt]
96. Einen Playmobil-Luther. [○] [31 Punkte]
97. Einen Fidget Spinner, ein Jo-Jo, ein Diabolo und ein Klick-Klack. [○] [4 Punkte]
98. Eine My Friend Cayla oder eine Vernichtungsbestätigung von dieser. [○] [99 Punkte]
99. KHG – das Brettspiel. [○] [19 Punkte]
100. Ein Trinkgefäß, das beim Befüllen mit heißem Wasser sein Design ändert. [○] [17 Punkte]
101. Einen Kugelschreiber in Spritzenform. [○] [7 Punkte]
102. Eine „Bestätigung der Unterstützungserklärung“ für ein Volksbegehren. [○] [2 Punkte]
103. Einen AKW-Zwentendorf-Schlüsselanhänger („Sonne statt Atom!“). [○] [16 Punkte]
104. Einen Null-Euro-Schein. [○] [19 Punkte]
105. Zwei Produkte unterschiedlicher Hersteller mit denselben Inhaltsstoffen und demselben Füllgewicht. Die Produkte müssen mindestens vier Inhaltsstoffe haben. [○] [15 Punkte]
106. Freecard-ABC: Freecards mit Sprüchen, die mit unterschiedlichen Buchstaben beginnen. [○] [pro Karte mit unterschiedlichem Anfangsbuchstaben 1 Punkt, maximal 26 Punkte]
107. Einen in der Linie 39B entwerteten Fahrschein. [○] [39 Punkte]
108. Einen Netzplan der Wiener Linien mit offensichtlichem Fehler, nicht selbst gedruckt. [○] [41 Punkte]

109. Eine Eintrittskarte für das „Gerhard-Hanappi-Stadion“. [○] [14 Punkte]
110. Mitgliedskarten für verschiedene Fitnessstudios bzw. Fitnessstudioketten. [○] [2 Punkte pro Karte, maximal 20 Punkte]
111. Victorinox Taschenmesser mit Aufdruck „Assistenzeinsatz Niederösterreich/Burgenland“. [○] [32 Punkte]
112. Swiss Things: Schweizer Käse, Schweizer Schokolade, Schweizer Taschenmesser, Schweizer Uhr und Schweizer Franken. [○] [26 Punkte]
113. Eine Coca-Cola-Flasche mit der Aufschrift „Gewinne eine Reise nach ...“ und eine Person aus eben dieser Stadt. [○] [28 Punkte]
114. Ein Dreirad für Kinder. [○] [9 Punkte]
115. Eine Schwimmleine. [○] [25 Punkte]
116. Eine Knork. [○] [2 Punkte]
117. Eine Organstrafverfügung für den Verstoß nach AGesVG §2 (1). [○] [21 Punkte]
118. Einen Schwedentaler. [○] [1 Punkt]
119. Eine funktionierende Armbanduhr mit nur einem Zeiger. [○] [60 Punkte]
120. Eine grüne österreichische Nummerntafel. [○] [24 Punkte]
121. Einen Bibliotheksausweis einer nicht-österreichischen Bibliothek. [○] [26 Punkte]
122. Ein Air-Berlin-Ticket, das durch die Insolvenz wertlos wurde. Echtheit muss anhand des Buchungsmails nachgewiesen werden. [○] [77 Punkte]
123. Eineiige n -linge. [○] [$\binom{4n}{2}$ Punkte, wobei n die Anzahl der Personen ist]
124. Eine Medaille des Wings For Life World Run. [○] [18 Punkte]
125. Eine Meisterdetektivurkunde, unterschrieben von Thomas Brezina. [○] [38 Punkte]
126. Ein benzinbetriebenes Fichtenmoped. [○] [29 Punkte]
127. Eine PET-Flasche, deren Verschlussdeckel mindestens drei Zentimeter breit ist. [○] [3 Punkte]
128. Eine Schnitte No. 239. [○] [5 Punkte]
129. Einen Raleigh Chopper. [○] [81 Punkte]
130. Eine physische Tastatur, mit der sich alle Buchstaben des Alphabets schreiben lassen, die aber keine der Anordnungen QWERTZ, QWERTY oder AZERTY hat. [○] [14 Punkte]
131. Eine Stickschutzweste. [○] [90 Punkte]
132. Personen, die an aufeinander folgenden Tagen Geburtstag haben. ^B [2 Punkte pro Person, maximal 20 Punkte]
133. Alle Lustigen Taschenbücher einer Serie, sodass deren Buchrücken ein vollständiges Motiv ergeben. ^B [1 Punkt pro Band dieser Serie]
134. Sealed Air, mindestens ein Kubikzentimeter pro Polster. ^B [5 Punkte]

135. Deutsches Silber. Keine Münze. ^B [4 Punkte]
136. Eine Person mit Pyrotechnik-Ausweis gemäß §19 Pyrotechnikgesetz 2010. ^B [19 Punkte]
137. Einen Influencer mit mehr als 50.000 Followern. ^B [50 Punkte]
138. Einen Reflexhammer. Muss vorgeführt werden. ^B [11 Punkte]
139. Einen Boomerang aus Holz. ^B [7 Punkte]
140. Eine Person mit großem β im Ausweis. ^B [27 Punkte]
141. Ein Xenomorph. Kein Alien. ^B [7 Punkte]
142. Ein Teammitglied in einem Imkeranzug. ^B [67 Punkte]
143. Eine Energetikerin oder einen Energetiker, die/der Mitglied im entsprechenden Fachverband der WKÖ ist. ^B [23 Punkte]
144. Eine Person mit Galaxy Hair. ^B [39 Punkte]
145. Eine kehrtvert herumgerollte vollständige Rolle Toilettenpapier. ^B [6 Punkte]
146. Einen Gartenzweig mit grimmigem Gesicht. ^B [22 Punkte]
147. Einen durchsichtigen Koffer mit mindestens fünf Litern Fassungsvermögen. ^B [49 Punkte]
148. Eine Wipplingerbrosche. ^B [16 Punkte]
149. Eine Wärmeflasche mit Plüsüberzug. ^B [3 Punkte]
150. Einen Eiswürfel und ein Würfeis. ^B [19 Punkte]
151. „Harry Potter And The Portrait Of What Looked Like A Large Pile Of Ash“ als Taschenbuch oder gebundene Ausgabe. ^B [34 Punkte]
152. Eine Person mit einem permanenten Tattoo mit (Recht-)Schreibfehler. ^B [51 Punkte]
153. Gold, Weihrauch und Myrrhe. ^B [16 Punkte]
154. Nicht höhenverstellbare Sitzgelegenheiten für das gesamte Team, sodass alle Scheitel bei aufrechtem Sitzen auf gleicher Höhe sind. Jede dieser Sitzgelegenheiten darf aus mehreren Teilen bestehen, die aber jeweils fest miteinander verbunden sein müssen. ^B [40 Punkte]
155. Deine Mutter. Kann nur am Muttertag gebracht werden. ^B [13 Punkte]
156. EineN SimmeringerIn mit Simmerring. Die Person muss nachweislich SimmeringerIn sein. ^B [22 Punkte]
157. EineN ehemaligeN TeilnehmerIn oder OrganisatorIn der hunTU, der/die in diesem Jahr Jahr nicht teilnimmt. ^B [11 Punkte]
158. Einen Melkschemel mit Gurt zum Umschnallen, muss demonstriert werden. ^B [27 Punkte]
159. Einen Bonsai mit Schaukel. ^B [15 Punkte]
160. Fünf Schirme, die unterschiedliche Funktionen erfüllen. ^B [5 Punkte]

161. Eine Person, deren Nachname entweder nur Konsonanten oder nur Vokale beinhaltet. ^B [26 Punkte]
162. Eine ärztliche Bestätigung, die das Verhüllen der Gesichtszüge in der Öffentlichkeit erlaubt. ^B [21 Punkte]
163. Zehn Lottoscheine für unterschiedliche Ziehungen vor Beginn der hunTU. ^B [$\frac{45}{6}$ Punkte]
164. Einen Mörser mit Stößel. ^B [2 Punkte]
165. Zehn verschiedene Herz Asse. ^B [4 Punkte]
166. Verschiedene Bälle von Ballsportarten. ^B [1 Punkt pro Ball, maximal 10 Punkte]
167. Eine Menstruationstasse. ^B [14 Punkte]
168. Eine Globusbar. ^B [68 Punkte]
169. Ein Waschbrett und einen Waschbrettbauch. ^B [8 Punkte]
170. Exakt ein Kilogramm Inbusschlüssel. ^B [10 Punkte]
171. Eine Person mit Halbbart: eine Gesichtshälfte Vollbart (mindestens fünf Millimeter lang), die andere Hälfte glattrasiert. Im Profil darf jeweils nur eine Bartfrisur zu sehen sein. ^B [25 Punkte]
172. Ein Teammitglied mit Kaugummiuhr, Bum-Bum-Eis und Kaugummizigaretten. ^B [38 Punkte]
173. Eine Ziehharmonika, eine Mundharmonika und eine Monika. ^B [31 Punkte]
174. Drei Ortho-Normalbürger. ^B [9 Punkte]
175. Einen Kabelkamm. ^B [1 Punkt]
176. Fünf Personen mit unterschiedlichen Bartformen. ^B [25 Punkte]
177. Ein Teammitglied im Weltraumanzug. ^B [65 Punkte]
178. Ein ISO-3103-konformes Produkt. ^B [12 Punkte]
179. Fünf verschiedene Radarten. ^B [25 Punkte]
180. Ein Tischkegelspiel. ^B [35 Punkte]
181. Eine amtierende Bezirksvorsteherin oder einen amtierenden Bezirksvorsteher. ^B [46 Punkte]
182. Wandle Energie um: Zeige drei verschiedene Umwandlungen in Serie. ^B [33 Punkte]
183. $(\setminus w^* [xX] \setminus w^* \setminus s) \{3\}$ ^B [24 Punkte]
184. Einen Feuerstein, mindestens zwei Zentimeter groß. ^B [7 Punkte]

Sonstiges

186. Für die frühe Anmeldung des Teams gibt es einen Bonus. $\lceil \frac{n}{4} \rceil$ Punkte, wobei n die Anzahl der Tage zwischen der Anmeldung des Teams und dem Anmeldeschluss am 6. Mai ist]
187. Hinterlasst keinen Müll im Hauptquartier und nehmt die mitgebrachten Objekte wieder vollständig mit. [0 Punkte; für jedes vergessene Objekt werden die vergebenen Punkte hier abgezogen; Hinterlassen von Müll wird durch Punkteabzüge entsprechend des Aufwandes der Entsorgung geahndet]

Achievements

Die Punkte für diese Objekte werden vergeben, sobald bestimmte Bedingungen erfüllt sind, beispielsweise das Bringen einer bestimmten Auswahl an Objekten, die Teilnahme an bestimmten Action-Tasks oder das Bringen von Objekten innerhalb eines bestimmten Zeitraums. Die Punkte werden vom Punktemanagementsystem automatisch mit einer Verzögerung von einigen Minuten vergeben. An die bei der Anmeldung zur hunTU angegebene E-Mail-Adresse erfolgt eine Benachrichtigung, sobald ein Achievement freigeschaltet wurde.

188. **Action Champion** Nehmt an allen Actiontasks teil. Es reicht jeweils die Teilnahme, ihr müsst nicht erfolgreich sein. ^H [19 Punkte]
189. **First Strike** Gebt das erste Objekt in der ersten Stunde nach Beginn der hunTU ab. ^H [12 Punkte]
190. **Und täglich grüßt das Orgateam** Gebt an jedem der vier Tage der hunTU jeweils mindestens ein Objekt ab. ^H [8 Punkte]
191. **Orga-Achievement** Gebt bei mindestens vier OrganisatorInnen je mindestens ein Objekt ab. ^H [5 Punkte]
192. **Until the bitter end** Gebt am Sonntag mindestens ein Objekt ab. ^H [11 Punkte]

Viel Erfolg!