

# hunTU 2015

## Die OrganisatorInnen:

Georg Brandstätter	Mihai Ghete	Johannes Harsieber
Gregor Papp	Gregor Rapatz	Paul Staroch
Alexander Tauner	Valentin Wong	Lisa Wagenknecht

## Kontakt

Die OrganisatorInnen können folgendermaßen kontaktiert werden:

**persönlich:** täglich zwischen 12:00 und 19:00 im Hauptquartier im HTU-Großraum

**per e-Mail:** [info@huntu.at](mailto:info@huntu.at)

**per Telefon:** täglich zwischen 12:00 und 19:00 (sonst bitte nur in Notfällen!) unter der Nummer 0681 / 105 837 31

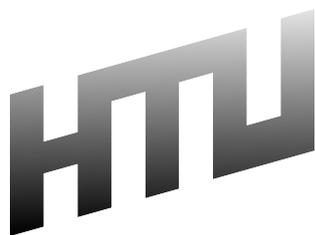
## Grundregeln

Stand 4. Juni 2015, 13:37

- Alle Objekte müssen legal erworben werden! (Ihr müsst allerdings nicht EigentümerIn sein; es reicht, wenn ihr das Objekt mit dem Einverständnis des Eigentümers bzw. der Eigentümerin ausgeborgt habt.)
- Fair Play! Andere Teams nicht behindern und nicht mit ihnen zusammenarbeiten!
- Behindert die OrganisatorInnen nicht vorsätzlich bei ihrer Arbeit.

**Verstöße gegen diese drei Grundregeln werden mit Punkteabzügen oder in besonders schweren Fällen mit Disqualifikation bestraft!**

Die vollständigen Regeln findet ihr auf <http://huntu.at/regeln/>.



Diese Veranstaltung wird als Sonderprojekt durch die HTU Wien finanziell unterstützt.

## Anmerkungen

Einige Objekte werden nur bewertet, wenn sie bis inklusive Samstag erledigt werden:

- Actiontasks, die nicht zu einem bestimmten Zeitpunkt stattfinden (siehe nächste Seite), sind nur bis Samstag 19:00 möglich. Das sind die Objekte 1 (Weltkarte), 3 (Kartenhaus), 4 (Wutanfall), 6 (Walzer), 9 (Führerschein), 12 (Fehlertext), 13 (Table Challenge), 14 (Jo-jo) sowie 17 (Präsidenten). Die einzige Ausnahme stellt das Objekt 15 (A38) dar, das auch noch am Sonntag erledigt werden kann.
- Das Hochladen von Dateien im Punktemanagementsystem ist nur bis Samstag 23:59 möglich. Das betrifft die Objekte 20 (Pornocover), 21 (Kirlianfoto), 22 (Backmasking), 23 (Drachenboot), 24 (Pin-up), 25 (Drohne), 26 (Gipfelkreuz), 27 (Spiegel), 28 (Carwash), 29 (Dusche), 30 (Mashup), 31 (Lebenslauf), 32 (Drive-in), 33 (Gemälde) sowie 34 (Satire).
- Auch Aufgabe 35 (Minecraft) ist bis Samstag 23:59 zu erledigen.

Von dieser Regelung werden keine Ausnahmen gemacht.

Ein mit \* markiertes Objekt ist ein Actiontask, der zu einer bestimmten Zeit stattfindet, und/oder über das einfache Bringen eines Objekts hinausgeht.

Ein mit † markierter Actiontask findet außerhalb von HTU-Großraum und FH HS 1 statt.

Die Objekte von Punkt 180 bis Punkt 199 sind sogenannte *Achievements*. Die Punkte dafür werden vergeben, sobald bestimmte Bedingungen erfüllt sind, beispielsweise das Bringen einer bestimmten Auswahl an Objekten, die Teilnahme an bestimmten Action-Tasks oder das Bringen von Objekten innerhalb eines bestimmten Zeitraums. Die exakten Bedingungen sind nicht immer gegeben, zumindest aber die Namen der Achievements sowie eventuell kurze Bemerkungen, welche auf die Bedingungen schließen lassen.

Die Punkte für Achievements werden vom Punktemanagementsystem automatisch mit einer Verzögerung von einigen Minuten vergeben. An die bei der Anmeldung zum hunTU angegebene E-Mail-Adresse erfolgt eine Benachrichtigung, sobald ein Achievement freigeschaltet wurde.

Traditionellerweise lassen einige der Aufgabenstellung (zu) viel Interpretationsspielraum. Sollten Klarstellungen notwendig sein, werden diese zeitnah auf <http://huntu.at/> veröffentlicht. Bitte nehmt im Zweifelsfall Kontakt mit den OrganisatorInnen auf, um falsche Objektangaben zu vermeiden.

## Zeitplan für die Action-Einlagen

Tag	von	bis	Nr.	Kürzel	Ort	
Donnerstag	14:37	15:37	10	Schularbeit	HTU Großraum	
Donnerstag	17:00	18:00	8	Mario Kart	HTU Großraum	
Freitag	09:00	10:00	19	Kreuzworträtsel	HTU Großraum	
Freitag	11:00	12:00	7	Wettbewerb	Wien	
Freitag	16:00	17:00	2	Mölkky	HTU Großraum	
Freitag	20:00	22:00	5	Lokalsuche	Wien	
Samstag	10:00	12:00	16	Minigolf	Prater	<sup>1</sup>
Samstag	18:00	19:00	11	Musikvideos	FH HS 1	
Sonntag	16:00	17:00	18	Pubquiz	FH HS 1	
jederzeit	-	-	1	Weltkarte	HTU Großraum	<sup>2</sup>
jederzeit	-	-	3	Kartenhaus	HTU Großraum	<sup>2</sup>
jederzeit	-	-	4	Wutanfall	HTU Großraum	<sup>2</sup>
jederzeit	-	-	6	Walzer	HTU Großraum	<sup>2</sup>
jederzeit	-	-	9	Führerschein	HTU Großraum	<sup>2</sup>
jederzeit	-	-	12	Fehlertext	HTU Großraum	<sup>2</sup>
jederzeit	-	-	13	Table Challenge	HTU Großraum	<sup>2</sup>
jederzeit	-	-	14	Jo-jo	HTU Großraum	<sup>2</sup>
jederzeit	-	-	15	A38	HTU Großraum	<sup>3</sup>
jederzeit	-	-	17	Präsidenten	HTU Großraum	<sup>2</sup>

<sup>1</sup> Minigolfanlage Prater, 1020 Wien, Kaisergarten/Riesenrad

<sup>2</sup> Bis inklusive Samstag, täglich während der Anwesenheitszeiten (täglich von 12:00 bis 19:00).

<sup>3</sup> Täglich während der Anwesenheitszeiten (von Donnerstag bis Samstag jeweils von 12:00 bis 19:00, am Sonntag von 12:00 bis 16:00).

## Die Liste

1. Ein Teammitglied hat zehn Minuten Zeit, zwanzig auf einer Weltkarte markierte Länder zu benennen.\* [zwei Punkte pro richtig benanntem Land, ein Punkt Abzug pro falsch benanntem Land, mindestens 0 Punkte]
2. Ein MÖlkky-Turnier. Ein Spieler pro Team tritt eine Runde gegen zwei bis fünf VertreterInnen anderer Teams an.\* [20 Punkte für die Teilnahme, zusätzlich die Punkte aus dem Spiel]
3. Ihr habt 15 Minuten Zeit, im Hauptquartier ein Kartenhaus zu bauen. Innerhalb der 15 Minuten habt ihr beliebig viele Versuche. Die Karten werden von uns gestellt.\* [10 Punkte pro Ebene]
4. Einen Wutanfall.\* [3 Punkte]
5. Am Freitag halten sich zwischen 20 und 22 Uhr einige der OrganisatorInnen in einem Lokal auf. Alle 20 Minuten gibt es einen Hinweis per Twitter und auf der hunTU-Webseite. Findet sie!\*<sup>†</sup> [100 Punkte nach dem ersten Hinweis, nach jedem weiteren Hinweis jeweils 15 Punkte weniger]
6. Zwei Männer im Frack mit Zylinder und Monokel, die Wiener Walzer-Linksfleckerl tanzen.\* [44 Punkte]
7. Ein Teammitglied kommt zur vorgegebenen Zeit zum Treffpunkt (48.249604, 16.386635). Dort findet ein sportlicher Wettbewerb statt.\*<sup>†</sup> [20 Punkte für die Teilnahme, zusätzlich bis zu 30 Punkte je nach Ergebnis]
8. Ein Mario-Kart-Turnier. Ein Teilnehmer pro Team.\* [je nach Ergebnis bis zu 60 Punkte]
9. Wählt ein Teammitglied aus, das im Hauptquartier zur theoretischen Führerscheprüfung in den Kategorien „Grundwissen“ und „Klasse B“ (jeweils 20 Fragen) antritt. Ein Versuch, 15 Minuten Zeit.\* [50 Punkte, wenn die Prüfung in beiden Kategorien bestanden wird, d.h. wenn jeweils mindestens 80 Prozent der Punkte erreicht werden]
10. Absolviert eine von uns zur Verfügung gestellte Mathematikschularbeit. Ein Teammitglied darf antreten. Taschenrechner ist nicht erforderlich.\* [je nach Leistung bis zu 48 Punkte]
11. Erkennt Titel und Interpreten zu zehn Musikvideos, die wir euch ohne Ton vorspielen.\* [jeweils fünf Punkte für Titel und Interpret eines Videos]
12. Ein Teammitglied darf in einem von uns vorgegebenen Text Rechtschreib- und Grammatikfehler suchen. Das Teammitglied hat einen Versuch und 15 Minuten Zeit.\* [zwei Punkte pro Fehler, maximal 40 Punkte]
13. Table Challenge: Ein Mal um einen von uns gestellten Tisch herumklettern. Es wird auf dem Tisch am Bauch liegend gestartet. Das Ziel ist es, den Tisch ein mal um die Längskante zu umrunden, ohne dabei den Boden zu berühren. Ein Teammitglied, zwei Versuche.\* [40 Punkte]
14. Einen möglichst langen Leerlauf mit einem Jo-Jo. Das Jo-Jo muss vom Team gestellt werden.\* [ein Punkt pro zwei Sekunden Leerlauf, maximal 20 Punkte]

15. Den Passierschein A38.\* [38 Punkte]
16. Aus jedem Team darf ein Mitglied zu einem Minigolfturnier antreten.\*† [30 Punkte für die Teilnahme, zusätzlich bis zu 70 Punkte je nach Spielergebnis]
17. Wählt ein Teammitglied aus, das alle US-Präsidenten von 1789 bis heute in chronologischer Reihenfolge auswendig aufzählt. Das Teammitglied hat einen Versuch, der beim ersten Fehler endet. Als Referenz gilt die Liste in der englischsprachigen Wikipedia, die Namen müssen genauso aufgezählt werden wie sie dort aufgeführt sind.\* [ein Punkt pro richtig genanntem Präsidenten]
18. Um am Sonntag die Wartezeit zwischen dem Abgabeschluss um 16:00 und der Siegerehrung um 18:00 zu verkürzen, findet zu dieser Zeit ein „Quiz“ im FH HS 1 statt. Von jedem Team dürfen beliebig viele Teammitglieder antreten, um möglichst viele der gestellten Fragen zu beantworten.\* [ein Punkt pro richtiger Antwort]
19. Löst ein von uns vorgegebenes Kreuzworträtsel. Bis zu zwei Teammitglieder dürfen mitmachen, eine Stunde Zeit.\* [je nach Richtigkeit und Vollständigkeit bis zu 50 Punkte]
20. Ein Pornocover mit Klappentext, passend zum hunTU. Beides muss genitalienfrei sein. [10 Punkte für die Abgabe, zusätzlich bis zu 59 Punkte durch die Jurybewertung]
21. Eine Kirlianfotografie einer Person (muss kein Teammitglied sein). [40 Punkte]
22. Ein selbst aufgenommenes Video mit einer Länge zwischen 30 und 60 Sekunden, das rückwärts abgespielt Sinn ergibt. Mindestens zwei Teammitglieder müssen im Video vorkommen und im Video muss gesprochen werden. [50 Punkte für die Teilnahme, zusätzlich 30, 20 bzw. 10 Punkte für die besten Videos]
23. Ein Foto des gesamten Teams in einem Drachenboot. [31 Punkte]
24. Ein Foto eines Teammitglieds als Pin-up-Girl. [15 Punkte]
25. Ein mit einer fliegenden Drohne aufgenommenes Video, das den deutlich erkennbaren hunTU-Schriftzug am Boden zeigt. Das Video muss Start und Landung der Drohne beinhalten und darf höchstens 60 Sekunden lang sein. [35 Punkte]
26. Ein Originalfoto eines Teammitglieds mit einem Gipfelkreuz auf mindestens 1000 Metern Seehöhe. [10 Punkte]
27. Ein Foto, das das Team zeigt, das in etwas anderem als einem Spiegel reflektiert wird. [2 Punkte]
28. Ein selbstgedrehtes Sexy-Carwash-Video, in dem mindestens zwei Teammitglieder vorkommen, zwischen 45 und 60 Sekunden lang, mit Creative-Commons-Hintergrundmusik. [21 Punkte für die Abgabe, zusätzlich bis zu 30 Punkte durch die Jurybewertung]
29. Ein Foto des gesamten Teams in einer Badewanne oder Dusche. Wasser muss sichtbar sein. [12 Punkte]
30. Ein Mashup aus zwei beliebig wählbaren Liedern. Das Mashup soll zwischen 45 und 60 Sekunden lang sein. [20 Punkte für die Abgabe, zusätzlich bis zu 30 Punkte durch die Jurybewertung]

31. „I’m not stalking you, I just REALLY care!“ – Fertigt einen möglichst genauen Lebenslauf über eine(n) OrganisatorIn an. [30 Punkte für die Abgabe, zusätzlich bis zu 70 Punkte durch die Jurybewertung]
32. Ein Video, das das gesamte Team beim Besuch eines Drive-ins in einem aus Karton selbstgebastelten Auto zeigt. Alle Teammitglieder müssen innerhalb des Autos erkennbar sein. [42 Punkte]
33. Ein Foto eines oder mehrerer Teammitglieder, die Gustav Klimts „Der Kuss“, Edvard Munchs „Der Schrei“ oder Leonardo da Vincis „Das letzte Abendmahl“ nachstellen. Das Foto muss hochgeladen werden sowie mit passendem Rahmen im Hauptquartier vorgezeigt werden. [20 Punkte für die Abgabe, zusätzlich bis zu 30 Punkte durch die Jurybewertung]
34. Einen mindestens 500 Worte langen Zeitungsartikel im Stil der Tagespresse über den hunTU. [20 Punkte für die Abgabe, zusätzlich bis zu 30 Punkte durch die Jurybewertung]
35. Ein in Minecraft gebautes Haus, das das Logo des Teams zeigt. Details zu dieser Aufgabe werden zu Beginn des hunTU bekannt gegeben. Das Haus muss bis Samstag, 23:59 fertig errichtet sein. [30 Punkte]
36. Eine unbeschädigte nicht viereckige Briefmarke. Zähnung bzw. Durchstich muss vollständig vorhanden sein, bei geschnittenen Marken muss das Bild komplett sein. Eventuell Briefmarkenfehler, die unseren Anforderungen entsprechen, sind nur mit Echtheitszertifikat gültig. [9 Punkte]
37. Einen Eigenbildstab. [6 Punkte]
38. Eine alte Jahreskarte (vor 2015) und eine neue Jahreskarte (ab 2015) der Wiener Linien, ausgestellt auf dieselbe Person. [12 Punkte]
39. Auf <http://huntu.at/> findet ihr eine Audiodatei mit einem Morsecode. Entschlüsselt den Code und teilt uns eine passende Antwort mit. [40 Punkte]
40. Einen Watschenbaum. Muss rüttelbar sein. [8 Punkte]
41. Einen Friedhof der Schokotiere aus mindestens vier erkennbaren Tieren. Grabsteine und entsprechende Atmosphäre dürfen nicht fehlen (diese sind innerhalb des Objekts zu realisieren und dürfen nicht durch schauspielerische Leistung kompensiert werden). [49 Punkte]
42. Fünf Maßbänder verschiedener Handelsketten, deren Verkaufsprodukt keine Maßbänder sind. [5 Punkte]
43. Eine DiTech-Rechnung, die vor Juni 2014 ausgestellt wurde. [14 Punkte]
44. Warnwesten in verschiedenen Farben. [3 Punkte pro Farbe, maximal 9 Punkte]
45. 5.1-Teufel. [6 Punkte]
46. Einen Kondomautomaten mit Münzeinwurf. Darf nicht entwendet sein. [39 Punkte]
47. Ein Oculus Rift. [40 Punkte]
48. Eine Fliegenklatsche in Pandaform. [9 Punkte]

49. Einen Selfieschuh. [14 Punkte]
50. Eine Scanimation über den hunTU. [60 Punkte]
51. Eine dampfbetriebene Lokomotive. [85 Punkte]
52. Eine Kuhglocke. [5 Punkte]
53. Eine Rechnung einer Filiale einer Fast-Food-Kette über einen Apfel. [1 Punkt]
54. Einen Rollator. [33 Punkte]
55. Eine Tasse Kaffee mit Latte Art (muss im Hauptquartier präsentiert werden!). [37 Punkte]
56. Einen mindestens fünf Kilogramm schweren funktionierenden Laptop. [25 Punkte]
57. Eine Schraube, die sich im Originalzustand nur in eine Richtung drehen lässt. [24 Punkte]
58. Das hunTU-Logo, mit einem 3D-Drucker erzeugt. [28 Punkte]
59. Zehn Röntgenbilder, die unterschiedliche Teile des menschlichen Skeletts zeigen. [100 Punkte]
60. Ein Dragonball-Poster. [7 Punkte]
61. Eine genießbare Speise, die mindestens acht verschiedene Allergene gemäß EU-Lebensmittelinformationsverordnung Nr. 1169/2011 enthält. Die Allergene müssen gekennzeichnet werden. [8 Punkte]
62. 20 abgelaufene Plastikkarten. [10 Punkte]
63. Erdélyi kürtöskalács. [36 Punkte]
64. Eine Krankenhausrechnung aus dem Ausland. [43 Punkte]
65. Eine Penny Sphere. Darf aus beliebigen Münzen hergestellt werden. [48 Punkte]
66. Eine funktionierende Sonnenuhr. [12 Punkte]
67. Ein Ticket für einen Flug mit der Concorde. [76 Punkte]
68. Hanf, der in Österreich verkauft werden darf. [6 Punkte]
69. Im Dunkeln leuchtendes Essen (darf Schinken sein). [3 Punkte]
70. Eine Bahnsteigkarte. [20 Punkte]
71. Einen IKEA-Bleistift. [1 Punkt]
72. Einen Pullover eines US-Colleges. [18 Punkte]
73. Eine sehr schwere Mathematikaufgabe. [5 Punkte]
74. Ein deutlich erkennbares Sonnensystem, bestehend aus der Sonne und den Planeten, aus Obst. Es gibt keine Punkte, wenn Pluto als Planet dargestellt wird. [25 Punkte]
75. Einen Mehrwegnassrasierer, weder von Gillette noch von Wilkinson. [13 Punkte]

76. Das Team verkleidet als die Figuren aus Avatar - Herr der Elemente (entweder Aang, Katara, Sokka, Toph und Zuko oder Korra, Bolin, Mako, Tenzin und Asami). Vier Personen reichen. [66 Punkte]
77. Ein Twinni mit Biergeschmack in zwei Farben in Schnitzelpanier. [32 Punkte]
78. Einen Fahrradsattelbezug. [1 Punkt]
79. Einen Zlózale. [17 Punkte]
80. Eine Warnweste für freilaufende Hühner. [14 Punkte]
81. Ein dreiseitiges Klebeband. [3 Punkte]
82. Einen eisernen Vorhang, mindestens 1x1m groß. [26 Punkte]
83. Einen Boomerang-Papierflieger. [5 Punkte]
84. Einen Ventilator mit Wasserbehälter, nicht selbstgebastelt. [14 Punkte]
85. Schwarzlicht, das auf einem Gegenstand das hunTU-Logo sichtbar macht. [5 Punkte]
86. Fünf verschiedene Hello-Kitty-Gegenstände. [5 Punkte]
87. Zwei Personen mit demselben Vor- und Zunamen. Unterschiedliche Schreibweisen der Namen sind nicht zulässig. [55 Punkte]
88. Eine Gösler-Fan-Fahne. [6 Punkte]
89. Sieben Handtaschen, jede in einer anderen Regenbogenfarbe, jeweils mit einem dazu passenden Paar High Heels. [49 Punkte]
90. Eine Wildsau-Dirtrun-Medaille. [8 Punkte]
91. Einen Vater mit Vaterschaftstest. [69 Punkte]
92. Zehn unterschiedliche Wecker, die während der Abgabe nacheinander innerhalb von zehn Sekunden zu läuten beginnen. [10 Punkte]
93. Einen Babyinhalator. [11 Punkte]
94. Einen Kornkreis. [3 Punkte]
95. Eine Harfe in Originalgröße. [46 Punkte]
96. Eine höchstens dreistellige Startnummer für einen Marathon in einer Millionenstadt. [33 Punkte]
97. Einen Boxsack. [17 Punkte]
98. Einen Googleschreiber. [7 Punkte]
99. Eine Staffel einer Fernsehserie auf Original-VHS, -Betamax oder -Laserdisc. [23 Punkte]
100. Ein Objekt und das Ergebnis dessen Untersuchung nach der Radiokarbonmethode. [41 Punkte]

101. Ein Kickboard. [8 Punkte]
102. Einen Propagandaposter über ein(e) OrganisatorIn des hunTU. [20 Punkte für die Abgabe, zusätzlich bis zu 64 Punkte durch die Jurybewertung]
103. Eine originale Version von „Star Wars“, bei der Han Solo zuerst schießt. [15 Punkte]
104. Einen Führerschein mit einem der Zusatzcodes im Bereich von 05 bis 51. [18 Punkte]
105. Eine bronzene, eine silberne und eine goldene Wiener Stadtwandernadel. [29 Punkte]
106. Etwas, das über Kickstarter unterstützt und gekauft wurde. Bestätigung muss erbracht werden. [16 Punkte]
107. Einen Arcustangens. [1 Punkt]
108. Ein Babyhandzeichenbuch. [3 Punkte]
109. Ein Origamischiff in der Glasflasche. Das Schiff muss größer sein als der Flaschenhals und die Flasche muss intakt sein. [20 Punkte]
110. 26 Band-T-Shirts, wobei die Anfangsbuchstaben der Bands das deutsche Alphabet (ohne Umlaute und scharfes S) abdecken müssen. [26 Punkte]
111. Eine Hackfresse. [8 Punkte]
112. Zeitungsjunkie: Möglichst viele verschiedene Tageszeitungen von Mittwoch, dem 3. Juni 2015. [ein Punkt pro Zeitung, maximal 10 Punkte]
113. Einen Kreditkartenimprinter. [16 Punkte]
114. Einen Brief der Pensionsversicherungsanstalt bezüglich der Pensionskontoerstgutschrift, der einen derzeitigen monatlichen Auszahlungsbetrag von weniger als zehn Euro angibt. [10 Punkte]
115. Eine Eintrittskarte für eine der Shows des Eurovision Song Contest 2015. [48 Punkte]
116. Eine Regenbogenmaschine. [7 Punkte]
117. Einen SwiMP3. [18 Punkte]
118. Eine Eintrittskarte für die Besucherterasse am Flughafen Wien mit einem Datum vor Beginn des hunTU. [14 Punkte]
119. Ton im Gurkenglas. [5 Punkte]
120. Einen Unglückskeks mit deprimierendem Inhalt. [1 Punkt]
121. Einen Staubwedel und einen Feldwedel. [16 Punkte]
122. Drei verschiedene Touchscreenstifte. [3 Punkte]
123. Einen Satelliten. [5 Punkte]
124. Einen Newtonapfel „Suárez Style“. [9 Punkte]
125. Einen Atari-Jaguar-Controller mit Nummernpad. [43 Punkte]

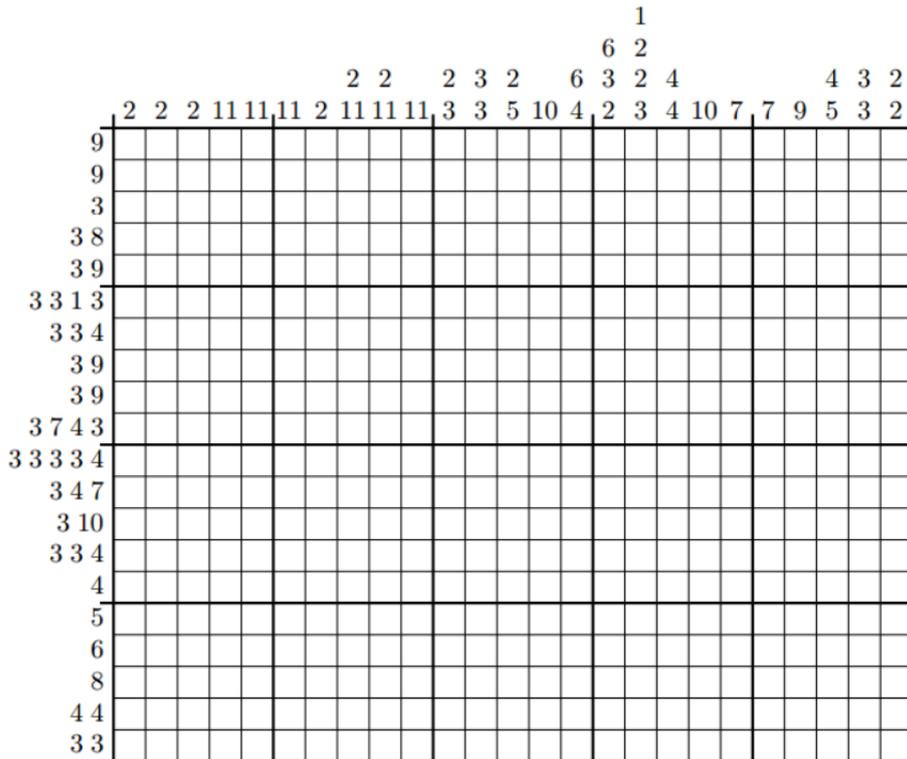


Abbildung 1: Rätsel zu Aufgabe 127

- 
- 126. Eine gelbe IKEA-Tragtasche. [10 Punkte]
  - 127. Löst das Rätsel in Abbildung 1 und bringt uns das beschriebene Objekt. [23 Punkte]
  - 128. Einen Sessel aus dem ehemaligen Gerhard-Hanappi-Stadion. [18,99 Punkte]
  - 129. Einen Dodekaeder aus Eis mit einem Abstand zwischen gegenüberliegenden Ecken von mindestens 15 Zentimetern. [30 Punkte]
  - 130. Jabulani, Brazuca und +Teamgeist. [33 Punkte]
  - 131. Brettspielmemory: Mindestens zehn doppelte Brettspiele. [20 Punkte]
  - 132. Einen Freistoßspray. [33 Punkte]
  - 133. Eine Person, die „sub auspiciis praesidentis“ promoviert hat. Urkunde und Ehrenring nicht vergessen. [45 Punkte]
  - 134. Eine PET-Pfandflasche. [5 Punkte]
  - 135. Einen Artikel in der Tagespresse, in dem das Team erwähnt wird. [68 Punkte]
  - 136. Ein Song-Contest-Volunteer-T-Shirt. [4 Punkte]
  - 137. Ein Teammitglied in Reitermontur und ein Teammitglied, das geritten wird. [24 Punkte]
  - 138. Ein Modell einer USS Enterprise. [20 Punkte]

139. Einen Hüpf- oder Gymnastikball. [3 Punkte]
140. Ein Induktionsladegerät. [5 Punkte]
141. Einen eWok. [17 Punkte]
142. Einen Schweinwerfer. [9 Punkte]
143. Eine mindestens zwei Meter hohe Drehtür. Die Tür reicht, das Rahmengerüst ist nicht notwendig. [100 Punkte]
144. Ein Netzteil, das eine Eingangsspannung von höchstens 120 Volt akzeptiert. [12 Punkte]
145. Einen mindestens zehn Jahre alten Scheck. [25 Punkte]
146. Einen Viertelleiter (keinen elektrischen Halbleiter!). [9 Punkte]
147. Etwas, das schwerer ist, nachdem es zu Boden gefallen ist. [18 Punkte]
148. Einen Vortexmanipulator. [21 Punkte]
149. Ein weiches Lineal. [1 Punkt]
150. Eine bunte Gummibandkette, mindestens einen Meter lang. [4 Punkte]
151. Einen Lochkartenrechner. [80 Punkte]
152. Eine Arbeitsunfähigkeitsbescheinigung über eine Stunde mit Stempel und Unterschrift eines Arztes. [18 Punkte]
153. Eine mobile Espressomaschine für händische Bedienung. [34 Punkte]
154. Eine Ausgabe von „Charlie Hebdo“. [15 Punkte]
155. Eine Schutzkontaktsteckdose mit integriertem USB-Anschluss. [22 Punkte]
156. Eine Person mit Oberlippenbart, die aus einer Tasse mit Oberlippenbartschutz trinkt. [28 Punkte]
157. Einen „gelben Zettel“ mit einem Datum während des hunTU 2015. [9 Punkte]
158. Sechs verschiedene PEZ-Spender [6 Punkte]
159. Einen gebackenen Brief. [18 Punkte]
160. Ein Trinkhorn mit mindestens einem Liter Fassungsvermögen. [23 Punkte]
161. Ein Zeugnis, das mehr als zwei „Fünfer“ enthält, allerdings zum Aufstieg in die nächsthöhere Schulstufe berechtigt. [45 Punkte]
162. Einen kugelförmigen W6. [6 Punkte]
163. Eine Punktstrichschreibmaschine. [27 Punkte]
164. Einen Segelschein mit halbem Schlag. [19 Punkte]
165. Eine nicht selbstgebastelte Sonnenfinsternisbrille. [7 Punkte]

- 166. Eine Fliege. Darf nicht tot sein. [1 Punkt]
- 167. Eine hunTU-Rasur im Haupthaar eines Teammitglieds. Kopfhaut und Haare müssen einen deutlichen Kontrast ergeben, sodass die Rasur deutlich erkennbar ist. [57 Punkte]
- 168. Eintrittskarten zu einer jährlich stattfindenden Veranstaltung aus drei aufeinander folgenden Jahren. Bei der Veranstaltung darf es sich nicht um ein Musikfestival handeln. [13 Punkte]
- 169. Einen Glaspanzer. [30 Punkte]
- 170. Alle „Siedler von Catan“-Erweiterungen. [4 Punkte]
- 171. Panzerglas. [13 Punkte]
- 172. Einen kanadischen 5-Dollar-Schein, der Spock zeigt. [15 Punkte]
- 173. Einen mindestens zehn Kilogramm schweren Schiffsanker. [Punkte pro Kilogramm, maximal 50 Punkte]
- 174. Drei Bit. [3 Punkte]
- 175. Einen österreichischen Fremdenpass. [100 Punkte]
- 176. Einen Übungskopf für Friseure. [16 Punkte]
- 177. Eine Rechnung eines Supermarktes, den es auch in Österreich gibt, aus dem Ausland. Das Rechnungsdatum muss vor dem hunTU liegen. [5 Punkte]
- 178. Fünf verschiedene Helme für unterschiedliche Aktivitäten. [25 Punkte]
- 179. Hinterlasst keinen Müll im Hauptquartier und nimmt die mitgebrachten Objekte wieder vollständig mit. [0 Punkte; für jedes vergessene Objekt werden die vergebenen Punkte hier abgezogen; Hinterlassen von Müll wird durch Punkteabzüge entsprechend des Aufwandes der Entsorgung geahndet]

## Achievements

Zur Funktionsweise der Achievements siehe die Anmerkungen auf Seite 2.

- 180. **Gadget God.** Bringt uns alle Gadgets, die auf der Liste stehen. [9 Objekte, 28 Punkte]
- 181. **First Strike.** Gebt das erste Objekt in der ersten Stunde nach Beginn des hunTU ab. [7 Punkte]
- 182. **Huge & Heavy.** Bringt uns alle schwer zu transportierenden Objekte. [6 Objekte, 29 Punkte]
- 183. **Action Champion.** Nehmt an allen Actiontasks teil. [19 Objekte, 26 Punkte]
- 184. **Und täglich grüßt das Orgateam.** Gebt an jedem der vier Tage des hunTU jeweils mindestens ein Objekt ab. [14 Punkte]

185. **Logo Lovers.** Objekte, die mit dem hunTU-Logo zu tun haben. [5 Objekte, 21 Punkte]
186. **Fotomaniac.** Objekte, bei denen ihr Fotos abgeben müsst. [8 Objekte, 12 Punkte]
187. **Until the bitter end.** Gebt am Sonntag mindestens ein Objekt ab. [5 Punkte]
188. **Food Porn.** Mmh, Essen. Bringt uns alle essbaren Gegenstände auf der Liste. [10 Objekte, 19 Punkte]
189. **Filmemacher.** Gebt jedes auf der Liste genannte Video ab. [5 Objekte, 18 Punkte]
190. **Für Punkte würde ich sogar basteln.** Bastelt alles, was zu basteln ist. [17 Objekte, 12 Punkte]
191. **Sex sells.** Es geht ja doch immer nur um das eine. [5 Objekte, 22 Punkte]
192. **Sport und Spiel.** Objekte, die – wie der Name schon verrät – mit Sport und Spiel zu tun haben. [17 Objekte, 17 Punkte]
193. **We're done early.** Gebt am Sonntag nach 15 Uhr nichts mehr ab. [12 Punkte]
194. **Kleider machen Leute.** Bringt uns alle Objekte, die mit Kleidung zu tun haben. [10 Objekte, 26 Punkte]
195. **Fankultur.** Diese Gegenstände hat wohl nur ein echter Fan. Bringt sie uns trotzdem alle. [10 Objekte, 18 Punkte]
196. **Papier und Bleistift.** Objekte, die mit dem Schreiben zu tun haben (egal ob mit Bleistift oder etwas anderem). [8 Objekte, 27 Punkte]
197. **Rätselprofi.** Löst alle Rätsel auf der Liste. [5 Objekte, 12 Punkte]
198. **I ♥ Orgas.** Bringt alle Objekte, die mit den Orgas zu tun haben. [3 Objekte, 9 Punkte]
199. **Geheimagent.** Ein paar Objekte stehen nicht auf der Liste. Findet sie trotzdem alle und gebt sie ab. [3 Objekte, 18 Punkte]

## Frühe Anmeldung

200. Für die frühe Anmeldung des Teams gibt es einen Bonus.  $\lceil n/4 \rceil$  Punkte, wobei  $n$  die Anzahl der Tage zwischen der Anmeldung des Teams und dem Anmeldeschluss am 31.5. ist]

Viel Erfolg!