

hunTU 2014

Die OrganisatorInnen:

Georg Brandstätter	Mihai Ghete	Johannes Harsieber
Gregor Papp	Gregor Rapatz	Paul Staroch
Alexander Tauner	Valentin Wadl	Lisa Wagenknecht

Kontakt

Die OrganisatorInnen können folgendermaßen kontaktiert werden:

persönlich: täglich zwischen 12:00 und 19:00 im Hauptquartier im HTU-Großraum

per e-Mail: info@huntu.at

per Telefon: täglich zwischen 12:00 und 19:00 (sonst bitte nur in Notfällen!) unter der Nummer 0681 / 813 140 24

Grundregeln

Stand 29. Mai 2014, 13:37

- Alle Objekte müssen legal erworben werden! (Ihr müsst allerdings nicht EigentümerIn sein; es reicht, wenn ihr das Objekt mit dem Einverständnis des Eigentümers bzw. der Eigentümerin ausgeborgt habt.)
- Fair Play! Andere Teams nicht behindern und nicht mit ihnen zusammenarbeiten!
- Behindert die OrganisatorInnen nicht vorsätzlich bei ihrer Arbeit.

Verstöße gegen diese drei Grundregeln werden mit Punkteabzügen oder in besonders schweren Fällen mit Disqualifikation bestraft!

Die vollständigen Regeln findet ihr auf <http://huntu.at/regeln/>.



Diese Veranstaltung wird als Sonderprojekt durch die HTU finanziell unterstützt.

Anmerkungen

Das Hochladen von Dateien im Punktemanagementsystem ist nur bis Samstag, 23:59 möglich. Das betrifft die Objekte 1 (Stalking), 16 (Wassermelone), 17 (Jahreszeiten), 18 (Statue), 19 (Infografik), 20 (Public Shaming), 21 (Akt), 22 (PKW), 23 (Aufklärung), 24 (Lüftung), 25 (Pizzafort) sowie 26 (Wrecking Ball).

Ein mit * markiertes Objekt ist eine Action-Einlage, die zu einer bestimmten Zeit stattfindet, oder eine Action-Abgabe, die über das Bringen eines Objekts hinausgeht.

Eine mit † markierte Action-Einlage findet außerhalb von HTU-Großraum und FH HS 1 statt.

Die Objekte von Punkt 198 bis Punkt 218 sind sogenannte *Achievements*. Die Punkte dafür werden vergeben, sobald bestimmte Bedingungen erfüllt sind, beispielsweise das Bringen einer bestimmten Auswahl an Objekten, die Teilnahme an bestimmten Action-Tasks oder das Bringen von Objekten innerhalb eines bestimmten Zeitraums. Die exakten Bedingungen sind nicht immer gegeben, zumindest aber die Namen der Achievements sowie eventuell kurze Bemerkungen, welche auf die Bedingungen schließen lassen.

Die Punkte werden vom Punktemanagementsystem automatisch mit einer Verzögerung von einigen Minuten vergeben. An die bei der Anmeldung zum hunTU angegebene E-Mail-Adresse erfolgt eine Benachrichtigung per E-Mail, sobald ein Achievement freigeschaltet wurde.

Traditionellerweise lassen einige der Aufgabenstellung (zu) viel Interpretationsspielraum. Sollten Klarstellungen notwendig sein, werden diese zeitnah auf <http://huntu.at/> veröffentlicht.

Zeitplan für die Action-Einlagen

Tag	von	bis	Nr.	Kürzel	Ort	
Samstag	14:00	16:00	1	Stalking	HTU Großraum/Wien	
Freitag	20:00	22:00	2	Lokalsuche	Wien	
Freitag	18:00	19:00	3	Luftballons	TBA	
Freitag	12:00	14:00	4	Bowling	Ocean Park	
jederzeit	-	-	5	U-Hakerl	HTU Großraum	¹
Donnerstag	18:00	19:00	6	Sideplanking	FH HS 1	
jederzeit	-	-	7	Periodensystem	HTU Großraum	¹
jederzeit	-	-	8	Lockpicking	HTU Großraum	¹
jederzeit	-	-	9	Kräuterkunde	HTU Großraum	¹
jederzeit	-	-	10	Zauberlehrling	HTU Großraum	¹
Samstag	11:00	12:00	11	Eierwettlauf	Resselpark	
jederzeit	-	-	12	Zusammenlegen	HTU Großraum	¹
Sonntag	11:00	12:00	13	Gravity Challenge	TBA	
Donnerstag	18:00	19:00	14	Limbo	FH HS 1	
Sonntag	16:00	17:00	15	Pubquiz	FH HS 1	

¹ Bis inklusive Samstag, täglich während der Anwesenheitszeiten (täglich 12:00 bis 19:00).

Die Liste

1. Zwei OrganisatorInnen bewegen sich vom Hauptquartier aus zu Fuß in den Wiener Innenbezirken. Folgt den beiden und protokolliert mit, was euch an Tätigkeiten, Aktionen, markanten Punkten, außergewöhnlichen Ereignissen etc. auffällt. Jedes Team darf nur eine(n) „StalkerIn“ stellen; ein Foto dieser Person muss bis Donnerstag, 23:59 im Punktmanagementsystem hochgeladen werden. Sieht ein(e) der beiden OrganisatorInnen den/die StalkerIn, ist diese Aufgabe für das jeweilige Team vorbei. Das Protokoll ist nach diesem Actiontask im Punktmanagementsystem bis Samstag, 23:59 hochzuladen. Das beste Protokoll erhält 100 Punkte, die anderen Protokolle entsprechend weniger.*† [100 Punkte]
2. Am Freitag halten sich zwischen 20 und 22 Uhr einige der Organisatoren in einem Lokal auf. Alle 20 Minuten gibt es einen Hinweis per Twitter und auf der hunTU-Webseite.*† [30 Punkte]
3. Zeigt uns einen von euch gestellten PKW, den ihr mit Luftballons gefüllt habt. Der konkrete Ort wird rechtzeitig auf der Webseite bekannt gegeben.*† [43 Punkte]
4. Ein Mitglied jedes Teams tritt zu einem Bowlingturnier im Ocean Park (Millennium City) an. Treffpunkt ist am Freitag um 12 Uhr beim Eingang des Ocean Park vor dem Springbrunnen.*† [30 Punkte fürs Mitmachen, zusätzlich bis zu 70 Punkte je nach Spielergebnis]
5. U-Häkchen-Zielschießen. Ein Teammitglied, drei Versuche.* [10 Punkte pro Treffer]
6. Side Planking. Last man ~~standing~~ planking. Von jedem Team nimmt höchstens eine Person teil.* [10 Punkte für die Teilnahme, für die besten drei Teams zusätzlich 30, 20 bzw. 10 Punkte]
7. Wählt ein Teammitglied aus, das die natürlich vorkommenden oder bereits erfolgreich künstlich hergestellten Elemente des Periodensystems in ansteigender Reihenfolge der Ordnungszahlen auswendig aufzählt. Das Teammitglied hat einen Versuch, der beim ersten Fehler endet.* [ein Punkt pro richtig genanntem Element, maximal 118]
8. Wählt ein Teammitglied aus, das ein vorgegebenes Schloss in weniger als fünf Minuten ohne Zuhilfenahme des passenden Schlüssels knacken soll. Wird das Schloss irreparabel beschädigt, gibt es keine Punkte; alle anderen Teams erhalten dann allerdings alle Punkte für diese Aufgabe.* [37 Punkte]
9. Erkenne vorgegebene Kräuter. Ein Teammitglied, fünf Kräuter.* [5 Punkte pro erkanntem Kraut]
10. Johann Wolfgang von Goethes „Zauberlehrling“ auswendig aufsagen. Ein Teammitglied, ein Versuch. Bitte die vorgetragene Version ausgedruckt mitbringen (kein Buch oder Ähnliches, da darauf die Fehler markiert werden).* [100 Punkte, pro Fehler fünf Punkte Abzug]
11. Eierwettlauf durch den Teich vor der Karlskirche: Ein Teammitglied läuft mit einem auf einem Löffel balancierten Ei durch den Teich, übergibt den Löffel mit dem Ei am anderen Ufer des Teichs an ein Teammitglied, welches das Ei schließlich durch den Teich zurück zum Start bringen muss. Treffpunkt für die TeilnehmerInnen ist bei den OrganisatorInnen vor dem Teich vor der Karlskirche.*† [20 Punkte für die Teilnahme, zusätzlich 30, 20 bzw. 10 Punkte für die besten drei TeilnehmerInnen]

12. Ein T-Shirt in höchstens fünf Sekunden kastengerecht zusammenlegen. Das T-Shirt muss vom Team gestellt werden, ein Faltbrett darf nicht verwendet werden.* [5 Punkte]
13. Gravity Challenge: Ein Hühnerei muss einen Fall aus einer Höhe von 15 Metern auf eine harte Oberfläche unbeschadet überstehen. Das verwendete Konstrukt darf in keine Richtung eine Abmessung von mehr als einem Meter haben, es darf nicht mehr als ein Kilogramm wiegen und niemanden gefährden. Das Konstrukt wird mit dem Ei aus 15 Metern Höhe losgelassen und darf im Fall nicht beeinflusst werden. Das Ei muss den markierten Zielbereich direkt berühren.*† [98 Punkte]
14. Limbo Contest: Von jedem Team darf ein Mitglied teilnehmen.* [20 Punkte für die Teilnahme, zusätzlich 30, 20 bzw. 10 Punkte für die besten drei TeilnehmerInnen]
15. Um am Sonntag die Wartezeit zwischen dem Abgabeschluss um 16:00 und der Siegerehrung um 18:00 zu verkürzen, findet zu dieser Zeit ein „Quiz“ im FH HS 1 statt. Von jedem Team dürfen beliebig viele Teammitglieder antreten, um möglichst viele der 20 gestellten Fragen zu beantworten. [ein Punkt pro richtiger Antwort]
16. Ein aus einer Wassermelone geschnittenes Tier. Muss Fruchtfleisch und Schale enthalten. Das Objekt ist im Hauptquartier zu präsentieren; zusätzlich ist ein Foto davon im Punktemanagementsystem hochzuladen. [10 Punkte für die Abgabe, bis zu weitere 40 durch Jurybewertung]
17. Ein Vier-Jahreszeiten-Foto; alle vier Fotos müssen denselben Ort zeigen. Keine Postkarte. [8 Punkte]
18. Ein Foto eines Teammitglieds auf den Schultern einer mindestens menschengroßen Statue. [9 Punkte]
19. Eine hunTU-Infografik. [20 Punkte für die Abgabe, bis zu 30 Punkte zusätzlich durch Jurybewertung]
20. „Public Shaming“: Ein Foto eines Teammitglieds am Stephansplatz mit einem umgehängten Schild mit einer Größe von mindestens einem Quadratmeter. Auf dem Schild sind die schrecklichen Taten des Teammitglieds beschrieben. Alle beschriebenen Taten müssen der Wahrheit entsprechen. [30 Punkte]
21. Ein jugendfreies Aktbild eines Teammitglieds. [18 Punkte]
22. Ein Foto, welches das gesamte erkennbar Team in einem dreitürigen PKW zeigt. Mindestens ein aufgeblasener Luftballon muss im Fahrzeug zu sehen sein. [38 Punkte]
23. Ein inhaltlich fragwürdiges Aufklärungsvideo mit einer Länge von etwa 60 Sekunden. [31 Punkte für die Abgabe, zusätzlich bis zu 38 Punkte durch Jurybewertung]
24. Ein Foto eines Teammitglieds, das in einem Lüftungsrohr steckt. [24 Punkte]
25. Ein Foto eines Teammitglieds mit Moustache in einem Fort aus Pizzakartons. [20 Punkte]
26. Ein Video mit einer Länge von etwa 30 Sekunden, in dem ein Wrecking Ball sowie ein passendes Lied vorkommen. [30 Punkte für die Abgabe, zusätzlich 30, 20 bzw. 10 Punkte für die besten drei Videos]

27. Einen Globus aus Legoblöcken. Durchmesser mindestens 50 Zentimeter, Kontinente und Österreich müssen einigermaßen erkennbar sein. [50 Punkte]
28. Eine Person mit mindestens 30 Zentimeter langem Bart. [30 Punkte]
29. Ein Gömböc. [34 Punkte]
30. Eine Mitgliedskarte des „TU Wien alumni club“. [1 Punkt]
31. Ein Rollmaßband mit einer Länge von weniger als einem Meter. [9 Punkte]
32. Ein iPhone oder iPad mit „Flappy Bird“ mit einem Ergebnis von mindestens 20 Punkten. [20 Punkte]
33. Eine Person, die einen gängigen Vornamen als Nachnamen hat. [12 Punkte]
34. Tafelzirkel, Holzlineal, Tafelgeodreieck, Kreidehalter, Schwamm und Abzieher. [5 Punkte]
35. Ein Toupet und ein Coupé. [16 Punkte]
36. Einen Kontaktlinsensauger. [1 Punkt]
37. Etwas, für dessen Bedienung genau drei Personen erforderlich sind. [13 Punkte]
38. Eine Person mit operativ vergrößerten Brüsten. Nachweis muss erbracht werden. [48 Punkte]
39. Eine Postkarte mit einer nicht selbst aufgedruckten Briefmarke mit einem Wert in Österreichischen Schilling. [18 Punkte]
40. Ein Barbiehaus mit Barbie und Ken bei Doktorspielchen. [36 Punkte]
41. Eine Einhornprothese. [2 Punkte]
42. Борщ [17 Punkte]
43. Einen Pokédex. [15 Punkte]
44. Der Parthenon aus Polenta. Mindestens 37 Zentimeter hoch, die Säulen müssen deutlich erkennbar sein. [73 Punkte]
45. Eine Etagerie. [3 Punkte]
46. Eine Standby-Bordkarte. [59 Punkte]
47. Eine Fotofilmdose und eine Kinofilmdose. [7 Punkte]
48. Zehn verschiedene Hotelhandtücher. [20 Punkte]
49. Magnetresonanz- oder Computertomographbilder vom Kopf, einer Hand und einem Fuß ein- und derselben Person. [33 Punkte]
50. Ein Halsband mit dem Namen eines Teammitglieds. [ein Punkt pro Buchstabe, höchstens 15 Punkte]
51. Einen Werbeprospekt von Niedermeyer. [12 Punkte]

52. Eine „Heineken WOBO“-Flasche. [21 Punkte]
53. Seid einmal Lei(n)wand! [10 Punkte]
54. Eine tibetische Gebetsmühle. [15 Punkte]
55. Einen 5-Euro-Schein der ersten Serie. [5 Punkte]
56. Eine Packung Salz, deren Mindesthaltbarkeitsdatum in der Vergangenheit liegt. [4 Punkte]
57. Einen 3D-Drucker. [3D Punkte]
58. Das gesamte Team als „Fellowship of the Ring“ verkleidet (mindestens Gimli, Gandalf, Legolas sowie ein Hobbit). [44 Punkte]
59. Fünf Kinokarten für nebeneinander liegende Plätze in derselben Vorstellung vor Beginn des hunTU. [25 Punkte]
60. Einen Marmorkuchen mit dem Logo des hunTU auf der Schnittfläche. [51 Punkte]
61. Eine selbstgebastelte funktionierende Wasserpistole aus Gemüse. [31 Punkte]
62. Ein Fass ohne Boden. [1 Punkt]
63. Einen Boden ohne Fass. [1 Punkt]
64. Eine eiserne Jungfrau, mindestens 20 Zentimeter lang. [20 Punkte]
65. Eine Flasche mit einem Fassungsvermögen von mindestens einem Liter, vollständig gefüllt mit Sand in sechs verschiedenen Farben. Die Farben müssen deutlich voneinander unterscheidbar sein. [18 Punkte]
66. Eine Schreibmaschine für Notenblätter. [61 Punkte]
67. Einen Spion. [7 Punkte]
68. Zehn verschiedene Paare von Salz- und Pfefferstreuern. [10 Punkte]
69. Eine echte Hüpfburg. Muss nicht aufgeblasen sein. [72 Punkte]
70. Einen Zulassungsschein für einen Trabant. [34 Punkte]
71. Einen mindestens 100 Gramm schweren Salzkristall. [47 Punkte]
72. Den *einen* Ring. Mit „hunTU“-Gravur. [9 Punkte]
73. Eine „Mrs. Sporty“-Mitgliedskarte, ausgestellt auf einen Mann. [16 Punkte]
74. Eine Beamtenforelle. [7 Punkte]
75. Einen Plan des Wiener U-Bahn-Netzes aus Nudeln auf Karton. Jede Linie muss mit einer anderen Nudelsorte dargestellt werden. [39 Punkte]
76. Eine Organstrafverfügung für die Nichtbeachtung einer Rot zeigenden Lichtsignalanlage durch einen Fußgänger, ausgestellt vor Beginn des hunTU. [29 Punkte]
77. Eine Heereslenkberechtigung. [12 Punkte]

78. Einen Linolschnitt zum Thema „Begegnungszone“. [20 Punkte]
79. Eine Daumenschraube. [10 Punkte]
80. Ein buddhistisches Glücksarmband. [1 Punkt]
81. Eine Bankomatkarte mit NFC-Funktion. [3 Punkte]
82. Einen elektrischen Bohrhammer. [11 Punkte]
83. Eine Schneerodel. [4 Punkte]
84. Ein Faltbrett für T-Shirts. [7 Punkte]
85. Ein Paar Moonboots. [4 Punkte]
86. Einen Paravent. [4 Punkte]
87. Einen „Dunkin’ Donuts“-Papierbecher. [10 Punkte]
88. Eine unversehrte Colaflasche in einer unversehrten Colaflasche. [2 Punkte]
89. Einen Akkuschauber mit Dildoaufsatz. [18 Punkte]
90. Zehn Rechnungen von demselben Bestelldienst mit Rechnungsdatum jeweils vor Beginn des hunTU. [10 Punkte]
91. Eine Klimmzugstange, eine Poledancestange, eine Bohnenstange, eine Stange Zigaretten, eine Geweihstange, eine Stoßstange, eine Stange Zimt und jemandem die Stange halten. [18 Punkte]
92. Zehn verschiedene „Coca Cola“-Gläser. [10 Punkte]
93. Roll im Rock zum Rock’n’Roll! [10 Punkte]
94. Eine nicht selbstgedruckte Bordkarte der Ryanair mit Reisedatum vor Beginn des hunTU. [27 Punkte]
95. Einen American Football-Spieler in kompletter Ausrüstung. Auf dem Helm muss das Teamlogo zu sehen sein. [24 Punkte]
96. Eine Serviette durch ein Nadelöhr fädeln. Serviette und Nadel müssen vom Team gestellt werden. [1 Punkt]
97. Einen PEZ-Spender mit dem Kopf eines US-Präsidenten. [44 Punkte]
98. Einen Knoten aus Glas. [23 Punkte]
99. Einen Automaten, an dem man mit Geld Kaugummis kaufen kann. Muss mit anderen als Euromünzen funktionieren. [70 Punkte]
100. Eine Urkunde über einen Tandem-Fallschirmsprung oder einen Bungeesprung. [8 Punkte]
101. Druckkochtöpfe sind unterbewertet. Unterdruckkochtöpfe sind auf Grund steigender Energiepreise die neuen Kochutensilien der Wahl. Bringt uns ein Gerät, das nachweislich Wasser bei Zimmertemperatur zum Kochen bringt. Muss handbetrieben sein. [32 Punkte]

102. 粥 [17 Punkte]
103. Eine Restaurantrechnung über mindestens 500 Euro mit Rechnungsdatum vor Beginn des hunTU. [50 Punkte]
104. Einen Doppelgänger eines Mitglieds des Organisationsteams. Fotos der Mitglieder des Organisationsteams sind auf <http://huntu.at> zu finden. [42 Punkte]
105. Eine weiße Weste mit den Initialen „KHG“. [3 Punkte]
106. Zwei Teammitglieder übereinander in einem Trenchcoat. [22 Punkte]
107. Einen Flasche mit mindestens neun Litern Fassungsvermögen. [9 Punkte]
108. Ein „Raptorigami“. [26 Punkte]
109. Ein Möbiusband. [1 Punkt]
110. Einen „Maid of the Mist“-Poncho. [28 Punkte]
111. Eine auf Thermopapier per Fax empfangene nordkoreanische Neujahrsdrohung. [11 Punkte]
112. Ein funktionierendes elektrisches Blutdruckmessgerät. [3 Punkte]
113. Ein Obstzoo aus mindestens fünf unterschiedlichen, gut erkennbaren Tieren in einem Gemüsegehege. Keines der Tiere darf sein Gehege normalerweise essen. [99 Punkte]
114. Ein Taschenmesser, das sich in zwei Teile zerlegen lässt, und zwar in Gabel und Messer. [2 Punkte]
115. Eine Bestätigung einer Bank über eine Auszahlung über 0,01 Euro. [1 Punkt]
116. Eine Notbremse. [22 Punkte]
117. Einen Kirby. [0 Punkte]
118. Einen Fanartikel der „Seattle Seahawks“. [11 Punkte]
119. Einen Tiger-Bettvorleger. [9 Punkte]
120. Eine neunschwänzige Lederpeitsche. [9 Punkte]
121. Einen nicht ausgefüllten Stimmzettel zur „BürgerInnen-Umfrage Mariahilfer Straße“. [13 Punkte]
122. Einen „Rubik’s Cube“ aus Schokolade und Zuckerglasur. Es ist nicht notwendig, dass die Elemente beweglich sind. [27 Punkte]
123. Eine Google Glass. [68 Punkte]
124. Ein Rundumkennlicht in Rot. [11 Punkte]
125. Einen 0-Dollar-Schein. [43 Punkte]
126. Originalen Goldsaft. [2 Punkte]
127. Ein Brett vorm Kopf. Nicht geklebt, nicht gehalten, darf genagelt sein. [14 Punkte]

128. Ein mindestens zehn Jahre abgelaufenes Medikament. [10 Punkte]
129. Eine 5,25"-Diskette, eine 3,5"-Diskette, eine CD, eine DVD und eine Blu-ray. [16 Punkte]
130. Ein Plakat zum Thema „Sicherheit durch Überwachung“. [30 Punkte für die Abgabe, zusätzlich bis zu 70 Punkte durch Jurybewertung]
131. Einen Litschitee. Die Schreibweise der Frucht am Produkt muss „Litschi“ sein, nicht „Lychee“. [7 Punkte]
132. Eine Schweizer Wahlkarte. [26 Punkte]
133. Eine Person mit einem Bizepsumfang von mindestens 65 Zentimetern. [50 Punkte]
134. Ein Löwenkostüm für zwei Personen. [24 Punkte]
135. Einen Spielwürfel aus Holz oder Plastik, der auf allen Seiten dieselbe Augenzahl zeigt. [6 Punkte]
136. Eine mindestens 150 Zentimeter hohe Vase. [51 Punkte]
137. Ein Schwedenfeuer. [3 Punkte]
138. Ein Teammitglied mit einer Sonnenbrille, einem Muskelshirt und einem Autoreifen mit 18 Zoll-Alufelgen. [18 Punkte]
139. Eine Kollektion aus mindestens sechs pornografischen Filmen auf Original-VHS, -CD oder -Blu-ray. Es darf sich nicht um Verleihmedien handeln. [36 Punkte]
140. Eine Petition mit mindestens 100 Unterschriften für die Umwandlung der Wiener Mariahilfer Straße in eine ganzjährige Skisprungschanze. [50 Punkte]
141. Einen mindestens zwei Meter langen Bambusstab. [6 Punkte]
142. Eine „unzerstörbare“ Seifenblase mit einem Durchmesser von mindestens 30 Zentimetern. [30 Punkte]
143. Eine Niete. [0 Punkte]
144. Ein selbstgebasteltes Flipflop. Nicht das Schuhwerk. [17 Punkte]
145. Eine Wetterhenne. [26 Punkte]
146. Ein Theremin. [37 Punkte]
147. Ein Snakeboard und ein Waveboard. [8 Punkte]
148. Überredet Armin Wolf, durch ein Posting auf seinem Facebookauftritt euer Team zu unterstützen und eine Grußbotschaft an alle anderen TeilnehmerInnen sowie das Organisationsteam zu verfassen. [66 Punkte]
149. Eine Pfandrückgaberechnung über mindestens 29 Euro. [29 Punkte]
150. Eine goldene Taschenuhr. [14 Punkte]
151. Eine aus Holz geschnitzte Medaille der Olympischen Winterspiele 2014 in Sotschi. [32 Punkte]

152. Ein mindestens zehn Jahre altes Benutzerkonto auf Steam. [33 Punkte]
153. D1hydr0g3nm0n0x1d. [0 Punkte]
154. Ein Schwermetall, ein Halbmetall, ein Leichtmetall, ein Nichtmetall, ein Death Metal. [10 Punkte]
155. Einen gehäkelteten Facehugger. [37 Punkte]
156. Eine colorierte 2 Euro-Münze. Nicht selbst hergestellt. [22 Punkte]
157. Einen Staubsaugerroboter. [20 Punkte]
158. Eine mindestens 30 Kilogramm schwere Hantel. [30 Punkte]
159. Ein Studentenkochbuch. Muss mindestens ein Rezept für ein Butterbrot sowie sechs weitere Rezepte beinhalten. [12 Punkte]
160. Ein Teammitglied mit mindestens vier deutlich unterschiedlichen Haarfarben. [8 Punkte]
161. Eine Person mit einer Mobilfunknummer, die „1337“ enthält. Die genannte Rufnummer wird zum Nachweis vor Ort angerufen. [33 Punkte]
162. Eine Olympiamedaille. [41 Punkte]
163. Türknäufe in Gold, Silber und Bronze. [14 Punkte]
164. حرق شمعة في المياه العائمة [17 Punkte]
165. Etwas mit mindestens 250 000 Scoville. [25 Punkte]
166. Eine intakte Kreditkarte ohne Chip. [10 Punkte]
167. Vier verschiedene „Coca Cola“-Dosen oder -Flaschen mit den Vornamen von Teammitgliedern. [16 Punkte]
168. Ein Stück festen Strawberry Daiquiry. Der Geschmack muss dem eines flüssigen Strawberry Daiquirys entsprechen. [9 Punkte]
169. Einen „OhMiBod“. [18 Punkte]
170. Ein Hurenkind und einen Schusterjungen. [5 Punkte]
171. Eine Person mit invertiertem Irokesenschnitt. [38 Punkte]
172. Ein T-Shirt, das temperaturabhängig seine Farbe ändert. [14 Punkte]
173. Das Weiße Haus aus Marshmallows, mindestens einen Fuß breit. [53 Punkte]
174. Eine Analoguhr, die den Tag in der Woche und/oder im Monat anzeigt. [7 Punkte]
175. Zwölf-, 15-, 18- und 21-jährigen Whisky. [16 Punkte]
176. Einen Regenschirm, der ausschließlich aus Papier besteht, mit mindestens einem Meter Spannweite. [45 Punkte]
177. Einen Tisch mit mindestens vier verschieden langen Seiten. Muss Esstischhöhe haben. [40 Punkte]

178. Eine Person, für die ein Artikel in der deutschsprachigen oder englischsprachigen Wikipedia existiert. Der Artikel muss seit mindestens einem Monat existieren und muss mindestens zehn Revisionen von mindestens drei unterschiedlichen Benutzern aufweisen. Für den Artikel darf keine laufende Löschdiskussion existieren. [13 Punkte]
179. Einen beidseitigen Löffel. Darf nicht geklebt sein. [12 Punkte]
180. Einen frei stehenden Turm aus Toilettenpapierrollen, höchstens zwei Meter hoch. [ein Punkt pro zehn Zentimetern]
181. Einen „Spongebob Schwammkopf“-Schwamm. [8 Punkte]
182. Eine durchsichtige Banknote. [15 Punkte]
183. Süßholzraspeln und jemandem Honig ums Maul schmieren. [14 Punkte]
184. Einen Presslufthammer, vorgeführt mit „Satisfaction“ von einem Teammitglied, das Helm und Latzhose trägt. [44 Punkte]
185. Ein Smartphone mit Touchscreen, dessen Erscheinungsdatum vor 2006 liegt. [23 Punkte]
186. Eine Fingerfalle. [10 Punkte]
187. Einen Nachweis für eine Blutspende eines Teammitglieds während des hunTU. [50 Punkte]
188. Zwei Personen mit abgeschlossenem Hochschulstudium, von denen die eine mit Vornamen entweder Kevin oder Justin heißen muss und die andere entweder Jennifer oder Jaqueline. [46 Punkte]
189. Ein Teammitglied mit „F*ck mich“-Palme und passendem Outfit. [16 Punkte]
190. Kühlschrankschrankmagneten aus zehn verschiedenen Städten. [10 Punkte]
191. Je eine Playstation jeder Generation (nur die stationären Konsolen, keine Handhelds). [10 Punkte]
192. Jemandem einen Bären aufbinden. [2 Punkte]
193. Eine selbstgebastelte Wetterstation. [5 Punkte]
194. Ein Krankenhausarmband eines Teammitglieds. [4 Punkte]
195. Ein Ehepaar, das an einem Schnapszahltag geheiratet hat. Das Ehepaar muss in Anzug bzw. Brautkleid erscheinen und seine Heiratsurkunde vorweisen. [88 Punkte]
196. Hinterlässt keinen Müll im Hauptquartier und nimmt die mitgebrachten Objekte wieder vollständig mit. [0 Punkte; für jedes „vergessene“ Objekt werden die vergebenen Punkte hier abgezogen; Hinterlassen von Müll wird durch Punkteabzüge entsprechend des Aufwandes der Entsorgung geahndet.]
- 197.

Achievements

Zur Funktionsweise der Achievements siehe die Anmerkungen auf Seite 2.

198. **Gadget God.** [22 Punkte]
199. **First Strike.** Gebt das erste Objekt in der ersten Stunde nach Beginn des hunTU ab. [5 Punkte]
200. **E Nomine.** Namen und so. [16 Punkte]
201. **Action Champion.** Nehmt an allen Actiontasks teil. [34 Punkte]
202. **Food Porn.** [19 Punkte]
203. **Always two there are.** [22 Punkte]
204. **People Person.** [26 Punkte]
205. **Huge & Heavy.** [31 Punkte]
206. **Stammspielerbonus.** Gebt an jedem der vier Tage des hunTU jeweils mindestens ein Objekt ab. [15 Punkte]
207. **KaChing.** [11 Punkte]
208. **Globetrotter.** Objekte, die mit Reisen zu tun haben. [24 Punkte]
209. **Bob the Builder.** [41 Punkte]
210. **Life & Death.** [13 Punkte]
211. **Zero fucks were given that day.** Objekte, die nur wenige Punkte bringen. [0 Punkte]
212. **Sexification.** [36 Punkte]
213. **Cosplay.** [23 Punkte]
214. **Pics or Didn't Happen.** [29 Punkte]
215. **The Winner Takes it All.** [17 Punkte]
216. **Game or Shame.** [21 Punkte]
217. **Ü30-Party.** [30 Punkte]
218. **Until the Bitter End.** Gebt am Sonntag mindestens ein Objekt ab. [15 Punkte]

Frühe Anmeldung

219. Für die frühe Anmeldung des Teams gibt es einen Bonus. $\lceil n/4 \rceil$ Punkte, wobei n die Anzahl der Tage zwischen der Anmeldung des Teams und dem Anmeldeschluss am 25.5. ist]

Viel Erfolg!