

hunTU 2011

Die Organisatoren:

Bernhard Bichler Mihai Ghete
Emre Izgöl Paul Leitner
Lena Reiser Thomas Schranz
Paul Staroch Alexander Tauner
Andreas Tiefenthaler

Kontakt

Die Organisatoren können folgendermaßen kontaktiert werden:

persönlich: täglich zwischen 12:00 und 19:00 im Hauptquartier im HTU-Großraum

per e-Mail: info@huntu.at

per Telefon: täglich zwischen 12:00 und 19:00 (sonst bitte nur in Notfällen!) unter der Nummer +43 650 6720896

Grundregeln

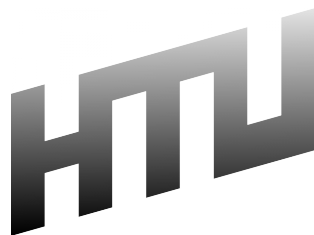
Stand 16.04.2011, 13:37

- Alle Objekte müssen legal erworben werden! (Ihr müsst allerdings nicht der Eigentümer sein; es reicht, wenn ihr das Objekt mit dem Einverständnis des Eigentümers ausgeborgt habt.)
- Fair Play! Andere Teams nicht behindern und nicht mit ihnen zusammenarbeiten!
- Behindert die Organisatoren nicht vorsätzlich bei ihrer Arbeit.

Verstöße gegen diese drei Grundregeln werden mit Punkteabzügen oder in besonders schweren Fällen mit Disqualifikation bestraft!

Die vollständigen Regeln findet ihr auf <http://huntu.at/regeln/>.

Soweit in diesem Dokument personenbezogene Ausdrücke verwendet werden, umfassen sie Frauen und Männer gleichermaßen.



Diese Veranstaltung wird als Sonderprojekt durch die HTU finanziell unterstützt.

Anmerkungen

Das Hochladen von Dateien im Punktemanagementsystem ist nur bis Montag, 23:59 möglich. Auch die Objekte 68 (Poster) und 78 (Fotobox) können nur bis einschließlich Montag abgegeben werden.

Ein mit * markiertes Objekt ist eine Action-Einlage, die zu einer bestimmten Zeit stattfindet, oder eine Action-Abgabe, die über das Bringen eines Objekts hinausgeht.

Zeitplan für die Action-Einlagen

Tag	von	bis	Nr.	Kürzel	Ort	
Samstag	15:00	16:00	2	Orgajagd	Wien	
Sonntag	13:00	14:00	2	Orgajagd	Wien	
Sonntag	15:00	16:00	5	Sackhüpfen	HTU-Großraum	¹
Sonntag	18:00	19:00	4	Familienduell	FH HS 1	
Montag	13:00	16:00	3	Lokalsuche	Wien	
Montag	17:00	18:00	2	Orgajagd	Wien	
Montag	19:00	20:00	7	Zitate	FH HS 1	
Dienstag	13:00	14:00	6	Puyo Puyo Tsuu	FH HS 1	
beliebig			1	Schuhbinden	HTU-Großraum	²
beliebig			8	Yoga	HTU-Großraum	²
beliebig			9	Brettspiel	HTU-Großraum	²

¹ Im HTU-Großraum ist nur der Treffpunkt, das Sackhüpfen selbst findet im Resselpark statt.

² Vor Abgabeende (Dienstag 16:00), während der Anwesenheitszeiten (täglich 12:00 bis 19:00).

Die Liste

1. Einen Schuh mit nur einer Hand in höchstens drei Minuten binden. Schuh muss vom Team gestellt werden.* [15 Punkte]
2. Zu drei bestimmten Zeitpunkten bekommt ihr im Hauptquartier Kärtchen sowie die ungefähre Position jeweils eines Organisators, welcher sich irgendwo in Wien aufhält. Ihr habt eine Stunde Zeit, den Organisator zu finden und ihm ein Kärtchen zu geben.* [Jeweils 20 Punkte sowie 10 Bonuspunkte für das erste Team]
3. Zwei Organisatoren werden sich drei Stunden lang in einem Lokal in Wien aufhalten. Im Abstand von jeweils 30 Minuten gibt es einen Hinweis per SMS. Findet die beiden Organisatoren.* [100 Punkte nach dem ersten Hinweis, 80 nach dem zweiten, 60 nach dem dritten, 40 nach dem vierten, 20 nach dem fünften und 10 nach dem sechsten.]
4. Familienduell: Wir stellen euch zehn Fragen, ihr könnt fünf Antworten geben. Dieselben Fragen haben wir zuvor 100 Leuten gestellt.* [1 Punkt pro zehn Leuten, die dieselbe Antwort gegeben haben]
5. Von jedem Team tritt jeweils ein Mitglied zum Sackhüpfen an. Die Jutesäcke müssen von den Teams gestellt werden und müssen während des Hüpfens intakt bleiben.* [10 Punkte für die Teilnahme, bis zu 50 Punkte insgesamt je nach Ergebnis]
6. Puyo Puyo Tsuu-Turnier im FH HS 1 auf der Wii. Von jedem Team nimmt eine Person teil, es spielen immer zwei Personen gegeneinander. Genauere Details werden zu Beginn des Turniers bekannt gegeben.* [100 Punkte]
7. Wir spielen euch zehn Ausschnitte mit Sprüchen und/oder Klängen aus Kinofilmen, bekannten Computerspielen etc. vor. Nennt uns die Quelle dieses Ausschnitts sowie die beteiligten Figuren.* [10 Punkte pro richtig benanntem Ausschnitt]
8. Ein Teammitglied mindestens fünf Sekunden lang ohne abzusetzen in der Yoga-Position „Clown“. Zwei Versuche pro Team, Matte muss vom Team gestellt werden.* [9 Punkte]
9. Ein funktionierendes hunTU-Brettspiel entwerfen. Kein primitives Würfelspiel.* [50 Punkte]
10. Eine ungeöffnete Packung „Charmin“-Toilettenpapier. [35 Punkte]
11. Eine orangefarbene Tragtasche der MA48. [4 Punkte]
12. Einen Objekt, welches das „mobikom austria“-Logo trägt. Das neue „A1 Telekom Austria“-Logo zählt nicht, Objekte aus Papier (Ausdrucke, alte Rechnungen etc.) auch nicht. [15 Punkte]
13. Einen Biereiszapfen. [8 Punkte]
14. Eine Kaffeetasse mit einem Fassungsvermögen von mindestens einem Liter. Kein Krug. [17 Punkte]
15. Eine originale Karte Wiens von vor 1939. [39 Punkte]

16. Eine Ukulele mit Tonabnehmern. [29 Punkte]
17. Das Facebook-Profil eines Teammitglieds, mit Ölkreide auf Papier und/oder Karton gemalt. Bitte Screenshot als Referenz ausgedruckt mitnehmen oder hochladen. [43 Punkte]
18. Ein Facebook-Konto eines Teammitglieds mit mindestens 1000 Freunden. [30 Punkte]
19. Eine „Pizza Hut“-Schachtel. [40 Punkte]
20. Eine „Camel“-Packung mit dem Logo des Nova Rock. [26 Punkte]
21. Ein Hemd oder eine Bluse mit mindestens acht verschiedenförmigen Knöpfen. [32 Punkte]
22. Einen Fiakerfahrer mit Gulasch. Der Fahrer muss seine berufliche Tätigkeit als Fiakerfahrer durch einen entsprechenden Ausweis oder ähnliches nachweisen. [60 Punkte]
23. Eine originale Postkarte aus Pamukkale. [10 Punkte]
24. Puschkin Black Sun. [13 Punkte]
25. Einen Dirk und einen Dietrich. [20 Punkte]
26. Einen sitzenden Lindt-Osterhasen in der Alufolie eines Schokoladeweihnachtsmanns. [20 Punkte]
27. Ein aus Karton gefertigtes Möbelstück, das ein Teammitglied trägt. [7 Punkte]
28. Einen Regenmacher. [12 Punkte]
29. Ein(e) „Taksn“. [4 Punkte]
30. Eine Maturazeitung. [6 Punkte]
31. Eine Hotelrechnung eines Stundenhotels mit Datum vor dem hunTU. [69 Punkte]
32. Ein vollständiges Panini-Stickeralbum der WM 2010. [5 Punkte]
33. Ein Schularbeitsheft eines Teammitglieds. [5 Punkte und 5 Bonuspunkte, wenn eine Schularbeit mit „Nicht genügend“ beurteilt ist]
34. Ein ganzes, nicht gekochtes, unversehrtes Hühnerfleisch in einer verschlossenen unversehrten Flasche, deren einzige Öffnung der Flaschenhals mit einem Durchmesser von weniger als zwei Zentimetern ist. [100 Punkte]
35. Einen Liegestuhl. [26 Punkte]
36. Eine Disneyfigur aus Plastik. [3 Punkte]
37. Eine Eintrittskarte für den Eiffelturm aus dem Jahr 2000. [32 Punkte]
38. Eine selbstgemachte erkennbare Nachbildung des Eiffelturms, gebastelt aus roten Rüben, Salatgurken, Bananen, Würfelzucker sowie Äpfeln. Jede Zutat muss mindestens ein Mal verwendet werden. Im Hauptquartier darf nicht gebastelt werden. [37 Punkte]

39. Eine Flik Flak-Uhr. [12 Punkte]
40. Eine durchsichtige Kunststofftüte der Medizinischen Universität Wien. [6 Punkte]
41. Eine geschlossene funktionierende Schneekugel, die einen Teddybären enthält. [24 Punkte]
42. Ein Mathematikbuch von Danica McKellar. [66 Punkte]
43. Ein Zuckerstück in Form eines Dodekaeders. [12 Punkte]
44. Eine VISA-Karte mit Branding. [5 Punkte]
45. Eine aus einem Stück Sellerie geschnitzte Sphinx. Im Hauptquartier darf nicht geschnitzt werden. [40 Punkte]
46. Eine Kerze, die länger als 1,5 m ist. Muss aus einem Stück bestehen und darf keine Nahtstellen aufweisen. [75 Punkte]
47. Eine nicht-newtonsche Flüssigkeit. [3 Punkte]
48. Einen CD-Brenner mit einer Geschwindigkeit von maximal 4x. [10 Punkte]
49. Eine alte, grün-gelbe „Ottakringer“-Dose. [25 Punkte, 10 Bonuspunkte, wenn ungeöffnet]
50. Eine „Inception“-Frucht, mindestens drei Verschachtelungen. [30 Punkte]
51. „Commando Wire Saw“/„Multi-Säge-Draht“. [12 Punkte]
52. Einen amerikanischen Briefkasten mit dem Namen einer Fernsehfamilie. [42 Punkte]
53. Eine Flasche Afri-Cola und eine Flasche fritz-kola. [8 Punkte]
54. Eine Erkennungsmarke („Dog Tag“). [5 Punkte]
55. Einen Bausatz für eine 100%-ig recyclingfähige Einkaufstasche. [7 Punkte]
56. Einen Zivildienerausweis. [15 Punkte]
57. Eine ISA-Erweiterungskarte für den PC. [16 Punkte]
58. Einen Plastikflaschenball: Verschlüsse zu einer Kugel zusammengeklebt, Flaschen daran angeschraubt. [54 Punkte]
59. Eine Kreditkartenabrechnung in Schilling. [27 Punkte]
60. Eine Zählkarte für die Vorlesung „Da bin ich jetzt supernackt“ am 1. Februar 2011 um 20 Uhr im Audimax der Universität Wien. [10 Punkte]
61. Einen Fluglotsen, der derzeit bei der Austro Control arbeitet (nicht in Ausbildung). [73 Punkte]
62. Fünf Eintrittskarten zu unterschiedlichen Kabaretts aus 2010 oder 2011 (Datum vor dem hunTU). [25 Punkte]

63. Möglichst viele verschiedene „PostSecret“-Bücher. [5 Punkte pro Buch, maximal 25 Punkte]
64. Ein DIY-Snickers. [30 Punkte]
65. Gedämpfte Muscheln. [4 Punkte]
66. Einen Setzkasten. [15 Punkte]
67. Abgebrannte Streichhölzer mit einer Gesamtmasse von mehr als 500 g. In den Räumlichkeiten der TU Wien und damit auch im Hauptquartier darf nicht mit Feuer hantiert werden. [37 Punkte]
68. Ein hunTU-Poster, mindestens A3. [20 Punkte, bis zu 80 Punkte von der Jury vergeben]
69. Einen runden Würfel. [6 Punkte]
70. Möglichst viele 2-Euro-Münzen mit unterschiedlichen Motiven. [ein Punkt pro Motiv, maximal 20 Punkte]
71. Ein Werbeprospekt der Elektrohändelskette „Cosmos“. [23 Punkte]
72. Ein 750ml-Weinglas. Kein Krug. [20 Punkte]
73. Eine Packung Lucky Strike Schoko. [6 Punkte]
74. Eine Person, die mindestens zehn Pullover (angezogen!) trägt. [20 Punkte]
75. Eine Person mit Bacon- oder Erdös-Zahl kleiner als 4. Entsprechender Beweis muss erbracht werden. [60 Punkte]
76. Einen Motor, der nur aus einer Batterie, einem einzigen Magneten sowie Kupferdraht besteht. [13 Punkte]
77. Ein Plastilinschweinchen. [5 Punkte]
78. Ein von einer Fotobox geschossenes Foto, das alle Teammitglieder zeigt, die sich gleichzeitig in der Fotobox befinden. Im Punktemanagementsystem hochladen oder ins Hauptquartier mitbringen. [40 Punkte]
79. Einen Justin Bieber-Fanartikel. [6 Punkte]
80. Eine Vuvuzela. [10 Punkte]
81. Mindestens fünf verschiedene „Happy Meal“-Spielzeuge. [10 Punkte]
82. Die ersten fünf Zeilen der Beschreibung der Weltzeitalter aus Ovids Metamorphosen („Aurea prima sata est...“) auswendig aufsagen. Muss als Hexameter erkennbar sein. [15 Punkte]
83. Einen ungeöffneten Adventkalender, der Schokolade enthält. [10 Punkte]
84. Eine Lavalampe. [2 Punkte]
85. Einen Weichenstellhebel der Wiener Linien. Ein Referenzbild dazu ist unter <http://huntu.at> zu finden. [35 Punkte]

86. Eine mindestens 20 cm hohe karamellisierte Pyramide aus Würfelzucker. Darf nicht im Hauptquartier hergestellt werden. [35 Punkte]
87. Ein Feigengericht, serviert mit einem feinen Gedicht. [15 Punkte]
88. Eine Eintrittskarte für die Turmbesteigung des Kölner Doms. [17 Punkte]
89. Ein Haus aus Glas. [5 Punkte]
90. Sechs Minidiscs in sechs verschiedenen Farben. [12 Punkte]
91. Eine Gänsefeder zum Schreiben und ein Tintenfass. [15 Punkte]
92. Ein großes maßstabsgerechtes o.b., mindestens 50 cm lang. [29 Punkte]
93. Einen nicht aufgeklebten Vignettenman-Aufkleber – ohne Furcht und ohne Hirn! [51 Punkte]
94. Ein funktionierendes Nachtsichtgerät (keine Videokamera). [21 Punkte]
95. Zehn Gepäckschleifen mit zehn unterschiedlichen Flughäfen als Ziel. [20 Punkte]
96. Einen Film auf Laserdisc. [56 Punkte]
97. Ein Knutschfleck in Form eines Sterns. [9 Punkte]
98. Einen rosafarbenen Pissoirstein in Herzform. Nicht verwendet! [15 Punkte]
99. Возьми листок бумаги и напиши на нём слово "Водка" наоборот. [14 Punkte]
100. Eine Fernbedienung mit höchstens drei Tasten. [3 Punkte]
101. Eine Kinokarte für „Tron Legacy“. [5 Punkte]
102. Monkey Island 1 bis 4 auf Originaldatenträgern. [17 Punkte]
103. Drei Makis in einem großen Maki mit mindestens zehn Zentimetern Durchmesser. Das große Maki muss rund sein, mit Reis aufgefüllt sowie mit einem Algenblatt umwickelt sein. Muss kompakt, aber nicht stabil sein. [27 Punkte]
104. Ein Falco-Autogramm auf einem Falco-Foto. [13 Punkte]
105. Eine Mini-Guillotine, die ein Beere einer Traube in zwei Teile schneiden kann. Die zur Demonstration verwendete Beere muss vom Team gestellt werden. [23 Punkte]
106. Ein Grammophon. [53 Punkte]
107. Einen Flyer vom Club Planetarium. [18 Punkte]
108. Der Bro Code. [15 Punkte]
109. Eine Konservendose mit einem Ablaufdatum vor 2000. [40 Punkte]
110. Einen Wahlwerbeartikel, der nicht aus Österreich stammt. [10 Punkte]
112. Einen Erfahrungsbericht über den hunTU aus der Sicht des Teams: Wie hat das Team den hunTU erlebt, was hat ihm besonders gefallen, was gibt es zu verbessern etc. [0 Punkte]

113. Eine Teilnahmebestätigung für ein Lasertag-Match. [12 Punkte]
114. Ein Katapult, das ausschließlich aus Zahnstochern und Klebstoff besteht. Es müssen mindestens zehn Zahnstocher verwendet werden. Muss ein Stück Würfelzucker mehr als einen Meter weit schießen können. Würfelzucker ist vom Team zu stellen. [29 Punkte]
115. Ein Bimetallthermometer. [3 Punkte]
116. Auf <http://huntu.at> ist ein Foto zu finden, das eine versteckte Botschaft enthält. Teilt uns die Botschaft mit. [36 Punkte]
117. Schwarzlicht. [2 Punkte]
118. Ein Foto einer Garderobe mit einem Schild, das besagt, dass die Garderobe für Diebstahl haftet. Muss aufwändiger sein als ein einfacher Zettel. [15 Punkte]
119. Eine Julian Assange-Actionfigur. [10 Punkte]
120. Drei alte Vorteilscards der selben Person. [12 Punkte]
121. Ein Wurmloch. Darf keine Anomalien erzeugen, die den klassischen physikalischen Gesetzen widersprechen. [10 Punkte]
122. Einen gültigen österreichischen Pass ohne RFID-Chip. [19 Punkte]
123. Eine originale Letraset-Folie, mindestens A4. [16 Punkte]
124. Einen vor 1960 ausgestellten Führerschein. [15 Punkte]
125. Eine Bestätigung über eine Blutspende während des hunTU. [ein Punkt pro Teammitglied, maximal vier Punkte]
126. Einen Heap-Christbaum. [15 Punkte]
127. Ein elektrisches Gerät mit einem Stecker, der nicht in eine Schutzkontaktsteckdose passt. [2 Punkte]
128. Suit Up! Alle Teammitglieder zur selben Zeit im Balloutfit im Hauptquartier. Schuhe nicht vergessen! [50 Punkte]
129. Ein funktionierendes Muskelstimulationsgerät. [10 Punkte]
130. Ein kreatives VENN-Diagramm mit verschiedenen Personas. Die Persona „hunTU-Teilnehmer“ ist dabei zu verwenden. [5 Punkte]
131. Spuckbeutel fünf verschiedener Fluglinien. Die Fluglinien müssen tatsächlich existieren bzw. existiert haben. [30 Punkte]
132. Ein überdimensionales Wattestäbchen, mindestens 1,5 m lang, mindestens 5 cm im Durchmesser. Der Stab darf nur aus einem Stück bestehen und darf nicht gesteckt oder geklebt sein. [22 Punkte]
133. Einen Heatball. [4 Punkte]
134. Einen Pedobär. [22 Punkte]

135. Einen Sega Game Gear. [12 Punkte, 18 Bonuspunkte für den passenden TV-Adapter]
136. Einen Theodolit. [59 Punkte]
137. Ein SMS-Handyticket der ÖBB für eine Fahrt von Wien bzw. nach Wien (nicht nur für eine Fahrt innerhalb Wiens). Muss vor dem hunTU gelöst worden sein. [13 Punkte]
138. Eine Kerzenuhr. [7 Punkte]
139. Eine Stammkundenkarte der Bäckerei Mann mit allen Stickern. [4 Punkte]
140. Ein höchstens 30 Sekunden langes Video zum Thema „How to hunTU“. [20 Punkte für's Hochladen, bis zu 80 Punkte von der Jury vergeben]
141. Einen Schlafsack in Tierform. [25 Punkte]
142. „Mila Superstar“ auf VHS. Nur Originale erlaubt. [15 Punkte]
143. Eine Keytar. [33 Punkte]
144. Einen schwebenden Magneten. [10 Punkte]
145. Foto eines Teammitgliedes mit einem Urban Knitting-Objekt. [10 Punkte]
146. Einen Presseausweis. [5 Punkte]
147. Einen Programmflyer vom Popfest 2010. [8 Punkte]
148. Einen Personalausweis, nicht im Scheckkartenformat. [9 Punkte]
149. Auf <http://huntu.at> findet ihr 20 Satellitenbilder von verschiedenen Orten auf der Welt. Findet heraus, welche Orte diese Bilder zeigen. [5 Punkte pro Bild]
150. Ein Ticket für die Fashionweek 2010 (kein Presseband). [11 Punkte]
151. 為我們帶來一個蘋果。必須有一個畫上笑臉的蘋果。 [7 Punkte]
152. Einen Landtags-, Nationalrats- oder EU-Abgeordneten. [30 Punkte]
153. Ein „Gaston“-Heft. [10 Punkte]
154. Ein belegtes Brot mit Schinken und ein belegtes Brot mit Ei. [7 Punkte]
155. Ein leuchtendes, mit Wasser gefülltes Glas. [7 Punkte]
156. Wedge, Putter, Eisen und Driver. Die vier Gegenstände sollen alle demselben Zweck dienen. [18 Punkte]
157. Ein unter Wasser aufgenommenes Foto, das zwei Teammitglieder sowie das hunTU-Logo zeigt. [20 Punkte]
158. Ein Foto vom höchsten Gebäude der Welt, mit einem Teammitglied. [10 Punkte]
159. Ein Gebäude der Welt, fotografiert vom höchsten Teammitglied. [4 Punkte]
160. Eine Krone aus Blumen. [5 Punkte]

161. Eine Ö3-Wundertüte. [2 Punkte]
162. Ein Slanket. [19 Punkte]
163. Kuhkaramell. [2 Punkte]
164. Ein Buch, in welchem Pluto als Planet bezeichnet wird, sowie ein Buch, in welchem Pluto nicht als Planet bezeichnet wird. [9 Punkte]
165. Auf <http://huntu.at> findet ihr einen vorgegebenen Kartenausschnitt. Erstellt eine Karte desselben Ausschnittes, die nur aus Text besteht. Die Karte könnte wie hier aussehen: <http://images.fastcompany.com/upload/AxisChicagoMap4.jpg> [34 Punkte]
166. Eine mindestens 1,5 m lange Schneeschaufel. [14 Punkte]
167. Fünf-Finger-Socken. [10 Punkte]
168. Eine Eintrittskarte für das David Hasselhoff-Konzert am 4. Februar 2011 in der Wiener Stadthalle. [15 Punkte, 20 Bonuspunkte, wenn sich auf der Eintrittskarte ein Autogramm von David Hasselhoff befindet]
169. Ein Objekt, in welches man hineinblicken kann und dabei sich selbst sieht. Darf keine Maschine sein und darf nicht batteriebetrieben sein. [6 Punkte]
170. Drei Teammitglieder verkleidet als Yoshi, Mario und Luigi. Müssen zur gleichen Zeit im Hauptquartier sein. [75 Punkte]
171. Ein Gitterbett. [38 Punkte]
172. Eine Buddha-Statue. [3 Punkte]
173. Eine LARP-Waffe. [10 Punkte]
174. Ein iPhone, auf dem Android läuft. [23 Punkte]
175. Einen Jens Kager. [30 Punkte]
176. Eine 2D-Brille. [2 Punkte]
177. Eine WC-Brille mit Muster. In TU-Gebäuden abmontierte WC-Brillen (die ohnehin kein Muster haben) führen zu sofortiger Disqualifikation des Teams. [10 Punkte]
178. Eine Mütze in Form eines Pudels. [27 Punkte]
179. Alle Teammitglieder zur selben Zeit mit French Nails im Hauptquartier. Die Fingernägel müssen mindestens 5 mm überstehen. [60 Punkte]
180. Ein Foto des gesamten Teams, aufgenommen mit einer Polaroid-Sofortbildkamera. [25 Punkte]
181. Eine Strickzeitschrift von vor 1970. [10 Punkte]
182. Einen Schlüsselanhänger mit Licht und Logo der Wiener Stadtwerke. [11 Punkte]

183. QnJpbmcdW5zIHp3ZWkgU3T8Y2sgV/xyZmVsenVja2Vy
IGF1ZiBkZW5lbiBqZXdlbWxzIGVpbiBsYWNoZW5kZXIgdW5kIHRYYXVyaWdlciBTbWlsZXkgZ2VtYWx0IGlzdC4= [30 Punkte]
184. Einen Getränke-BH oder einen Bierbauch (zum Schmuggeln). [27 Punkte]
185. Eine Person, die in der Zeitschrift Vogue oder Elle war und die entsprechende Ausgabe dieser Zeitschrift. [35 Punkte]
186. Ein Anaglyphenbild, das alle Teammitglieder zeigt. [3 Punkte]
187. Einen blauen „Duracell“-Hasen. [18 Punkte]
188. Ein Foto eines Teammitgliedes in einem Kugelbecken mit einer Sprechblase „Bazinga“. [25 Punkte]
189. Ein komplettes „Herr der Ringe“-Figurenset aus Überraschungseiern. Der Zettel des Sets muss zu Überprüfungszwecken mitgebracht werden. [24 Punkte]
190. Die Originalverpackung des Computerspiels Z. [8 Punkte]
191. Das hunTU-Logo mit der Laubsäge aus Holz ausgesägt. Im Hauptquartier wird nicht gesägt! [30 Punkte]
192. Eine nicht entwertete, bei einem ÖBB-Fahrkartenautomaten gekaufte Fahrkarte der ÖBB aus dem Jahr 2010. [15 Punkte]
193. Halva. [3 Punkte]
194. Vier Menschen mit den Blutgruppen 0, A, B sowie AB. [43 Punkte]
195. Einen großen Jutesack mit mindestens 30 kg Inhalt. [30 Punkte]
196. Einen Cocktail mit mindestens vier klar erkennbaren unterschiedlichen Schichten. Muss nicht trinkbar sein. [13 Punkte]
197. A rusty spoon. [5 Punkte]
198. Ein funktionierendes Mikroskop. [16 Punkte]
199. Eine Holzkarre mit quadratischen Rädern, mindestens 30 cm lang. [30 Punkte]
200. Ein Hufeisen. [3 Punkte]
201. Ein Steckenpferd aus Papiermaché. Das Objekt muss mindestens 1,5 m lang sein, es sind keine anderen Materialien erlaubt. [41 Punkte]
- 202.

Viel Erfolg!