

# hunTU 2013

## Die OrganisatorInnen:

Bernhard Bichler	Floor Drees
Mihai Ghete	Emre Izgöl
Jens Kager	Paul Leitner
Lena Reiser	Thomas Schranz
Paul Staroch	Alexander Tauner
Andreas Tiefenthaler	Valentin Wadl
Lisa Wagenknecht	

## Kontakt

Die OrganisatorInnen können folgendermaßen kontaktiert werden:

**persönlich:** täglich zwischen 12:00 und 19:00 im Hauptquartier im HTU-Großraum

**per e-Mail:** [info@huntu.at](mailto:info@huntu.at)

**per Telefon:** täglich zwischen 12:00 und 19:00 (sonst bitte nur in Notfällen!) unter der Nummer 0681 / 81 59 32 89

## Grundregeln

Stand 09.05.2013, 13:37

- Alle Objekte müssen legal erworben werden! (Ihr müsst allerdings nicht EigentümerIn sein; es reicht, wenn ihr das Objekt mit dem Einverständnis des Eigentümers bzw. der Eigentümerin ausgeborgt habt.)
- Fair Play! Andere Teams nicht behindern und nicht mit ihnen zusammenarbeiten!
- Behindert die OrganisatorInnen nicht vorsätzlich bei ihrer Arbeit.

**Verstöße gegen diese drei Grundregeln werden mit Punkteabzügen oder in besonders schweren Fällen mit Disqualifikation bestraft!**

Die vollständigen Regeln findet ihr auf <http://huntu.at/regeln/>.



Diese Veranstaltung wird als Sonderprojekt durch die HTU finanziell unterstützt.

## Anmerkungen

Sofern nicht anders angegeben, werden Fotos und Videos nur bewertet, wenn sie im Punktemanagementsystem unter <http://punkte.huntu.at> hochgeladen werden. Das Hochladen von Dateien ist dabei nur bis Samstag, 23:59 möglich.

Das Erledigen von Punkt 7 (Spielkartenwerfen) ist nur bis Samstag, 19:00 möglich.

Ein mit \* markiertes Objekt ist eine Action-Einlage, die zu einer bestimmten Zeit stattfindet, oder eine Action-Abgabe, die über das Bringen eines Objekts hinausgeht.

Eine mit † markierte Action-Einlage findet außerhalb von HTU-Großraum, FH HS 1 und FH HS 5 statt.

Die Objekte ab Punkt 176 sind sogenannte *Achievements*. Die Punkte dafür werden vergeben, sobald bestimmte Bedingungen erfüllt sind, beispielsweise das Bringen einer bestimmten Auswahl an Objekten, die Teilnahme an bestimmten Action-Tasks oder das Bringen von Objekten innerhalb eines bestimmten Zeitraums. Die exakten Bedingungen sind nicht immer gegeben, zumindest aber die Namen der Achievements sowie eventuell kurze Bemerkungen, welche auf die Bedingungen schließen lassen.

Die Punkte werden vom Punktemanagementsystem automatisch mit einer Verzögerung von einigen Minuten vergeben. An die bei der Anmeldung zum hunTU angegebene E-Mail-Adresse erfolgt eine Benachrichtigung per E-Mail, sobald ein Achievement freigeschaltet wurde.

## Zeitplan für die Action-Einlagen

Tag	von	bis	Nr.	Kürzel	Ort	
Donnerstag	14:30	15:30	2	Stadt-Land-Fluss	FH HS 1	
Freitag	15:00	16:00	6	Slackline	Wiese vor der TU-Bibliothek	
Freitag	18:00	19:00	18	Mensch ärgere dich nicht	FH HS 5	<sup>1</sup>
Samstag	13:00	14:00	3	Ententanz	FH HS 1	
Samstag	15:00	16:00	1	Familienduell	FH HS 1	
Samstag	18:00	20:30	4	Lokalsuche	Wien	
Sonntag	11:00	12:00	5	Sowjetische Marine	Teich vor der Karlskirche	
jederzeit <sup>2</sup>	-	-	7	Spielkartenwerfen	HTU-Großraum	

<sup>1</sup> Zum "Mensch ärgere dich nicht"-Turnier bitte das zugehörige Spielset (Objekt 19) mitnehmen.

<sup>2</sup> Donnerstag bis Samstag während der Anwesenheitszeiten (täglich 12:00 bis 19:00).

## Die Liste

1. Familienduell: Wir stellen euch zehn Fragen, ihr könnt fünf Antworten geben. Dieselben Fragen haben wir zuvor 100 Leuten gestellt.\* [1 Punkt pro zehn Leuten, die dieselbe Antwort gegeben haben]
2. Ein Stadt-Land-Fluss-Turnier.\* [10 Punkte für die Teilnahme; zusätzlich die Punkte aus dem Turnier]
3. Das ganze Team tanzt synchron den Ententanz.\* [50 Punkte]
4. Zwei der OrganisatorInnen werden sich zweieinhalb Stunden lang in einem Lokal in Wien aufhalten. Alle 20 Minuten gibt es einen Hinweis auf <http://huntu.at>.\*† [100 Punkte nach dem ersten Hinweis, nach jedem weiteren Hinweis um jeweils 15 Punkte weniger]
5. Sowjetische Marine: Das gesamte Team mit einem Schlauchboot und sowjetischer Flagge im Teich vor der Karlskirche.\*† [45 Punkte]
6. Ein Teammitglied muss zehn Sekunden auf einer Slackline stehen. Es gibt drei Versuche, wobei ein Versuch als solcher gewertet wird, sobald das Teammitglied mindestens eine Sekunde lang den Boden nicht berührt.\*† [29 Punkte]
7. Spielkarten in einen Zylinder werfen.\* [drei Versuche pro Team, 10 Punkte pro Treffer]
8. Ein Foto des hunTU-Schriftzuges, der von am Boden liegenden Menschen gebildet wird. Die Buchstaben müssen mindestens drei Menschen hoch sein. Das Foto muss von einem hohen Punkt aus aufgenommen werden. [37 Punkte]
9. Ein Faceswap-Foto des gesamten Teams. [8 Punkte]
10. Ein möglichst gut gefälschtes Foto eines Teammitglieds mit einem oder mehreren UFOs. [3 Punkte]
11. Einen „Movie Narrative Chart“ (wie unter <http://xkcd.com/657/>) für einen der Harry Potter-Filme. Mindestens sieben Personen müssen dargestellt werden. [18 Punkte]
12. Auf <http://huntu.at> findet ihr zehn Fotos. Findet heraus, wo diese Fotos aufgenommen worden sind. [5 Punkte pro Bild]
13. Ein selbstgemachtes „Harlem Shake“-Video (nicht länger als 40 Sekunden). [30 Punkte für die Abgabe, zusätzlich 30, 20 und 10 Punkte für die besten drei Abgaben]
14. Ein Grußvideo für den hunTU von der Besatzung der ISS. [155 Punkte]
15. Auf <http://huntu.at> sind Kochrezepte für fünf Gerichte vorgegeben. Gestaltet ein Video mit einer Länge von höchstens 60 Sekunden, in dem ihr eines dieser Gerichte zubereitet. [30 Punkte für die Abgabe, zusätzlich 30, 20 und 10 Punkte für die besten drei Abgaben]

16. Ein Foto, auf dem ein Foto mit mindestens einem Teammitglied aus dessen Kindheit in der Gegenwart möglichst genau nachgestellt wird. Beide Fotos sind entweder im Hauptquartier vorzuzeigen oder im Punktemanagementsystem hochzuladen. [18 Punkte]
17. Ein hunTU-Meme. [-1 Punkt]
18. „Mensch ärgere dich nicht“-Turnier.\* [10 Punkte für die Teilnahme; zusätzlich die Punkte aus dem Turnier]
19. Ein vollständiges „Mensch ärgere dich nicht“-Set. [4 Punkte]
20. Ein Foto oder ein Video eines Teammitglieds, das einen Schneengel macht. [4 Punkte]
21. Einen Trichter aus wasserdichtem Material (kein Papier oder Karton) mit einem Durchmesser von mindestens 50 Zentimetern, der aus einem Stück gemacht ist. [25 Punkte]
22. Eine Riesenjeans mit zwei Beinen, die von drei Personen gleichzeitig getragen wird. [33 Punkte]
23. Ein Autogramm von Edith Klinger. [1 Punkt]
24. Nasses Brot. [-1 Punkt]
25. Die komplette Ausstattung, mit der vier Spieler gemeinsam „The Legend of Zelda: Four Swords Adventures“ spielen können. Ein Fernseher muss nicht gebracht werden. [16 Punkte]
26. Einen Wingsuit. [39 Punkte]
27. Ein Sparschwein. [2 Punkte]
28. Einen Kettenhandschuh. [9 Punkte]
29. Ein Teammitglied, das um einen Sombrero tanzt, während von einem Nokia-Handy der Klingelton „Mexican Hat Dance“ abgespielt wird. Das Handy darf über kein Farbdisplay verfügen und muss vom Team gestellt werden. [12 Punkte]
30. Zwölf Zuckersackerl, von denen jedes ein anderes der zwölf Tierkreissternzeichen zeigt. [12 Punkte]
31. Ein Ticket für das Justin Bieber-Konzert in der Wiener Stadthalle am 30. März 2013. [16 Punkte]
32. Ein Dokument, das die Einreise nach Sowjet Unterzögersdorf erlaubt. [14 Punkte]
33. Tetris (nicht das Spiel). [24 Punkte]
34. Ein originales Konsum-Einkaufssackerl. [10 Punkte]
35. Eine Billa-Vorteilscard aus Plastik, ausgestellt auf einen Filmstar. [10 Punkte]

36. Ein Teammitglied als Catwoman, Batgirl oder Jokerin. Die Verkleidung muss authentisch sein. [22 Punkte]
37. Ein blaues Veilchen. [7 Punkte]
38. Ein Teammitglied, das vollständig in einen selbst mitgebrachten Teppich eingerollt ist. [21 Punkte]
39. Eine Infrarotlampe. [1 Punkt]
40. Ein Teammitglied im Mankini. [16 Punkte]
41. Einen beidseitigen Spiegel. Der Hauptverwendungszweck des Objekts muss ein Spiegel sein. [3 Punkte]
42. Ein Fuß Pilz. [3 Punkte]
43. Die Zehn Gebote, in Stein gemeißelt. [51 Punkte]
44. Ein C-Netz-Autotelefon. [40 Punkte]
45. Eine Portal Gun. [22 Punkte]
46. Eine einzelne, in Parfum schwimmende Pflaume, serviert in einem Herrenhut. [17 Punkte]
47. Qigongkugeln. [5 Punkte]
48. Ein genau 34 Zentimeter hohes Team-Totem. [34 Punkte]
49. Die Ausgaben 1 und 2 der „U1-News“ (anlässlich der Sperre der Wiener U1 im Sommer 2012). [12 Punkte]
50. Ein Teammitglied in einem Morphsuit. [11 Punkte]
51. Eine Telefonwertkarte mit einem aufgeladenen Betrag in Schilling. [2 Punkte]
52. Einen Handtaschenhalter. [3 Punkte]
53. Eine Mikrobe, ein chemisches Element oder ein Molekül aus Plüsch. [6 Punkte]
54. Resistor Art aus mindestens zehn Bauteilen. Muss mindestens einen Menschen mit einem Gegenstand darstellen. [3 Punkte]
55. Eine Faltbrille. [7 Punkte]
56. Rainbow Pasta mit mindestens fünf Farben. [7 Punkte]
57. Eine mindestens 150cm hohe Türe. Darf kein Glas enthalten und muss aus Holz oder Stahl bestehen. Darf nicht in der TU ausgebaut werden. [47 Punkte]
58. Ein Buch in zwei Sprachen. Keine der Sprachen darf Deutsch sein; das Buch darf kein Wörterbuch sein und muss die Definition der UNESCO für Bücher erfüllen. [8 Punkte]
59. Eine Flasche Pinot Noir und eine „Sideways“-DVD. [2 Punkte]

60. Einen essbaren Companion Cube mit einer Seitenlänge von fünf Zentimetern, hergestellt aus einer Kartoffel. [15 Punkte]
61. Einen Lockenstab, ein Glätteisen, eine heiße Schere sowie einen Fön. [4 Punkte]
62. Einen Sessel mit fünf Beinen; darf nicht wackeln. [5 Punkte]
63. Eine ganze Zitronatzitrone. [8 Punkte]
64. Ein Hirschgeweih mit genau zwölf Enden. [12 Punkte]
65. Eine Chipspackung mit drei abgetrennten Kammern für Chips in drei verschiedenen Geschmacksrichtungen. [3 Punkte]
66. Ein detailgetreues, bemaltes Automodell aus Wachs mit einem Achsabstand von mindestens zehn Zentimetern. [54 Punkte]
67. Einen Monochrom-Monitor. Funktion muss demonstriert werden. [20 Punkte]
68. Stimmzettel und Briefwahlkuvert für die Wiener Volksbefragung im März 2013 [1 Punkt]
69. Einen Milchzahn. [-1 Punkt]
70. Eine selbstgemachte Rose aus Marzipan. [7 Punkte]
71. Kanadischen Ahornsirup, No. 1 Extra Light (gemäß kanadischer Klassifizierung). [20 Punkte]
72. Einen Rainbow Jello Shot (mit mindestens fünf Farben). [5 Punkte]
73. Raspberry Pi Pie. [31 Punkte]
74. Einen Papierbecher mit Henkel. [2 Punkte]
75. Einen nicht selbstgebastelten Staubsauger mit eingebautem Radio. [77 Punkte]
76. Banknoten in mindestens fünf verschiedenen Kronen-Währungen. [10 Punkte]
77. Ein gestricktes Kondom mit erkennbarem Reservoir. Socken sind nicht erlaubt. [6 Punkte]
78. Einen IBM Simon. [50 Punkte]
79. Einen offiziellen Artikel von der Star Trek World Tour. [17 Punkte]
80. Ein originales Coca Cola-Trinkglas mit eingraviertem Logo zur Euro 2012 in Polen und in der Ukraine. [9 Punkte]
81. Alle sieben Harry Potter-Bücher, jedes in einer anderen Sprache. [49 Punkte]
82. Eine Astsäge auf einem Stiel, mindestens zwei Meter lang. [5 Punkte]
83. Einen Alchemiebaukasten. [13 Punkte]

84. Ein Teammitglied in Brautkleid und mit Blaukraut, das einen Zungenbrecher fehlerfrei aufsagen muss (drei Versuche). [25 Punkte]
85. Ein Märchen in mindestens 26 WhatsApp-Icons nacherzählen und mit dem Teamnamen an die hunTU-Handynummer schicken. [26 Punkte]
86. Etwas aus Glasröhrchen Gebogenes. [3 Punkte]
87. Einen Reisepass eines Staates, welcher in der heutigen Form nicht mehr existiert. [11 Punkte]
88. Vier hartgekochte Eier, die mit nur einem Faden so zusammengenäht sind, dass sie zusammen ohne Hilfsmittel aufrecht stehen. [16 Punkte]
89. Das 3D-Schach aus Star Trek: The Next Generation. Kann auch selbstgebastelt sein. [34 Punkte]
90. Ein Akbil. [9 Punkte]
91. Eine „Hug Me Jacket“. [16 Punkte]
92. Ein mindestens zwei Meter hohes Bauwerk aus Legosteinen, das ohne Hilfsmittel steht. Duplosteine sind nicht erlaubt. [37 Punkte]
93. Eine „Wien leuchtet“-Karte, wie man sie von der MA33 erhält, wenn man sich als MelderIn registriert. [33 Punkte]
94. 30 leere Klopapierrollen, auf die jeweils ein anderer Chuck Norris-Fact geschrieben ist. [15 Punkte]
95. Ein Teammitglied mit rosa Haaren. [7 Punkte]
96. Ein Paar Boxhandschuhe. [2 Punkte]
97. Eine originalverpackte schwedische Penisverlängerungspumpe. [20 Punkte]
98. Das gesamte Team in Neon-Leggings. [-4 Punkte]
99. Fünf Gummienten, die sich voneinander durch Größe, Farbe oder beides unterscheiden. [5 Punkte]
100. Ein Löschblatt. [1 Punkt]
101. Lauwarme Cervisia. [1 Punkt]
102. Einen Sack Reis, der umfällt. Der Reis muss im Sack bleiben. [8 Punkte]
103. Eine Marionette aus Zahnstochern und Zahnseide. [61 Punkte]
104. Einen geschmückten Weihnachtsbaum. [12 Punkte]
105. Ein Modell eines IKEA-Möbelstücks im Maßstab 1:10. [11 Punkte]
106. Einen aufblasbaren Sessel. [5 Punkte]
107. Ein Augenbrauenfärbeset. [4 Punkte]

108. Einen Quadcopter. [16 Punkte]
109. Eine nichteuropäische Wandsteckdose. [29 Punkte]
110. Einen nur mit zweifacher Geschwindigkeit beschreibbaren CD-R-Rohling. [22 Punkte]
111. Eine Smartwatch. [5 Punkte]
112. Tortelloni mit Pferdefleisch. [1 Punkt]
113. Ein Buch mit einem Rechtschreibfehler im Titel. [9 Punkte]
114. 15 einzelne abzählbare Wassertropfen. Darf nicht im Hauptquartier hergestellt werden. [15 Punkte]
115. Ein Nachtschattengewächs. [1 Punkt]
116. Eine Pauke. [14 Punkte]
117. Ein Fossil. [2 Punkte]
118. Schloss Schönbrunn, aus Keksen nachgebaut. [27 Punkte]
119. Eine Originalschachtel von Diablo 1. [13 Punkte]
120. Eine nicht selbstgebastelte Brille, bei der die Brechkraft der Linsen verändert werden kann. Ferngläser sind nicht erlaubt. [18 Punkte]
121. Ein Original-Tschisi-Eis. [1 Punkt]
122. Ein 23-teiliges Puzzle mit einem Foto des Teams; das Puzzle darf nicht aus Papier gefertigt sein und die Puzzleteile müssen zusammenhalten. [23 Punkte]
123. Eine Urkunde einer eingetragenen gleichgeschlechtlichen Partnerschaft. [69 Punkte]
124. Eine Einkaufsliste. [0 Punkte]
125. Vier Personen als „Die Daltons“. Verkleidung und Körpergrößen müssen authentisch sein, die Personen müssen keine Teammitglieder sein. Die Schnurrbärte müssen echt sein. [44 Punkte]
126. Eine Briefmarkensammlung (mindestens ein Album, in dem mindestens zehn Seiten komplett gefüllt sind). [6 Punkte]
127. Eine fleischfressende Pflanze. [4 Punkte]
128. Zehn unterschiedliche Perforatoren, die nur zwei Löcher stanzen können. [20 Punkte]
129. Eine Rechnung über den Aufenthalt in einem Hotel in New York City, die den Zeitraum von 29. bis 31. Oktober 2012 einschließt. [31 Punkte]
130. Ein Monchhichi. [3 Punkte]
131. Den Gewinner eines Bodybuilding-Wettbewerbes mit Trophäe. [21 Punkte]



132. Ein Ehepaar, in dem beide Partner an demselben Tag in demselben Jahr geboren sind. [50 Punkte]
133. Einen Arztkittel und ein Stethoskop. [5 Punkte]
134. Einen Super 8-Film (nicht den Film „Super 8“). [8 Punkte]
135. Eine Tigerente. [11 Punkte]
136. Ein Stempelkissen sowie einen aus Kartoffeln geschnitzten Stempel, der „Gefällt mir“ mit dem Facebook-Like-Symbol stempelt. [9 Punkte]
137. Einen Miniaturwasserfall (ohne Wasser) mit Landschaft; muss eindeutig als Wasserfall erkennbar sein. [30 Punkte]
138. Ein Zivildienstabzeichen. [1 Punkt]
139. Einen Oscar aus Couscous. [46 Punkte]
140. Ein eindeutig erkennbar selbst gemachter Teddybär, der das hunTU-Logo trägt. [10 Punkte]
141. Ein „Iron Sky“-Filmplakat, mindestens im Format A2. Muss aus einem Stück bestehen. [9 Punkte]
142. Einen Gelben Sack. [6 Punkte]
143. Ein vollständiges Panini-Album aus dem Jahr 2012. [6 Punkte]
144. Ein Gemälde im Stil von Bob Ross mit einer Größe von mindestens 50x50 cm. [20 Punkte]
145. Zehn T-Shirts zu verschiedenen Veranstaltungen. [10 Punkte]
146. Eine Bordkarte für einen Flug mit einer Dauer von weniger als 30 Minuten und eine Bordkarte für einen Flug mit einer Dauer von mehr als 15 Stunden. [15 Punkte]
147. Eine Fußfessel mit Kette und mindestens 3kg schwerer Kugel aus Metall, angelegt an ein Teammitglied. [29 Punkte]
148. Lurch in einem Zip Bag. [1 Punkt]
149. Eine Nachzahlungsbestätigung der GIS. [3 Punkte]
150. Fünf Kilogramm Brennesseln in einem transparenten Sack. [55 Punkte]
151. Eine Reuse. [7 Punkte]
152. Ein Ganzes, ein Halbes und ein Viertel. [3 Punkte]
153. Eine Person mit genau einer Augenbraue. [13 Punkte]
154. Ein Teammitglied in Leopard-Leggings. [3 Punkte]
155. Zugtickets aus zehn verschiedenen EU-Ländern, ausgestellt vor dem Beginn des hunTU 2013. [10 Punkte]

156. Eine Wärmflasche in Plüsch. [12 Punkte]
157. Einen McDonald's-Wertgutschein in Schilling. Pro Team ist nur eine Abgabe erlaubt. [1 Punkt pro Schilling, maximal 50 Punkte]
158. Eine mindestens zwei Meter lange, intakte, für Menschen geeignete Holzleiter. [2 Punkte]
159. Fünf verschiedene Computermäuse mit Kugel und seriellem oder PS/2-Anschluss. [10 Punkte]
160. Eine Sirene mit Kurbel. [21 Punkte, wenn die Funktion der Sirene *nicht* vorgeführt wird, ansonsten 0 Punkte]
161. Eine Kirsche genau in der Mitte eines Eiswürfels mit mindestens zehn Zentimetern Seitenlänge. [10 Punkte]
162. Die Single-CD „Anton aus Tirol“. [4 Punkte]
163. Mindestens fünf Sekunden lang die Füße hinter dem Kopf verschränken. [23 Punkte]
164. Eine Smartphonehülle aus Holz. [7 Punkte]
165. Ein echtes Kettenhemd. [18 Punkte]
166. Einen dreidimensionalen ACME-Amboss, mindestens 1,2 Meter lang. Ein Teammitglied, verkleidet als Road Runner oder Coyote, muss darin Platz haben. [53 Punkte]
167. Blindverkostung von Haribo Goldbären. [3 Punkte pro Bär]
168. Eine Tasche, die einen Stadtplan zeigt. [2 Punkte]
169. Ein veganes, essbares T-Bone-Steak, das nicht aus Soja besteht. [17 Punkte]
170. Einen „Sanifair“-WC-Coupon. [5 Punkte]
171. Einen Plattenspieler für das Auto. [66 Punkte]
172. Ein Polaroid-Foto eines Polaroid-Fotos einer Polaroid-Kamera. [27 Punkte]
173. Die Damenspenden der letzten vier TU-Bälle. [8 Punkte]
174. Ein Fass Wein. [15 Punkte]
175. Ein Microsoft-T-Shirt. [-1 Punkt]

## Achievements

Zur Funktionsweise der Achievements siehe die Anmerkungen auf Seite 2.

176. **WTF Minuspunkte?** [16 Punkte]
177. **Dunkle Zeiten.** Objekte aus lange vergangenen Zeiten. [29 Punkte]
178. **Früher war alles besser.** Objekte aus noch nicht so lange vergangenen Zeiten (d.h. aus dem 20. Jahrhundert). [19 Punkte]
179. **Lärmbelästigung.** Objekte, mit denen sich laute und/oder unangenehme Geräusche erzeugen lassen. [20 Punkte]
180. **Wer schön sein will, muss leiden.** Objekte, die man verwenden kann, wenn man das eigene Aussehen verändern möchte. [4 Punkte]
181. **Aufnahmeprüfung für Hogwarts.** [32 Punkte]
182. **Zero fucks were given that day.** Objekte, die nur wenige Punkte bringen. [0 Punkte]
183. **Until the bitter end.** Gebt am Sonntag mindestens ein Objekt ab. [15 Punkte]
184. **Stammspielerbonus.** Gebt an jedem der vier Tage des hunTU jeweils mindestens ein Objekt ab. [15 Punkte]
185. **Sonne TUt gut.** Nehmt an mindestens einem Actiontask im Freien teil. [5 Punkte]
186. **Extreme hunTU team.** Erfüllt die Bedingungen für alle Achievements. [31 Punkte]
187. **Action Champion.** Nehmt an allen Actiontasks teil. [15 Punkte]
188. **First Strike.** Gebt das erste Objekt in der ersten Stunde nach Beginn des hunTU ab. [5 Punkte]
189. **We're done already.** Gebt in der letzten Stunde vor Ende des hunTU kein Objekt mehr ab. [3 Punkte]
190. **Vitamin B.** Objekte, für die man Beziehungen benötigt. [38 Punkte]
191. **Bastelwastel.** [41 Punkte]
192. **Kiss the cook.** [45 Punkte]
193. **Tapferes Schneiderlein.** [49 Punkte]
194. **Einmal um die ganze Welt.** Objekte, die mit Reisen zu tun haben. [24 Punkte]
195. **Foto-Gene.** [12 Punkte]
196. **Rainbow Warrior.** Objekte, die mit Regenbogenfarben zu tun haben. [14 Punkte]
197. **Janosch ist immer bei mir.** [9 Punkte]

198. **Ich hab viel zu viel Zeit.** Objekte von Sammlern. [8 Punkte]

199. **Faschingsparty.** Objekte, für die ihr euch verkleiden müsst. [52 Punkte]

200. **Zockerseele.** [27 Punkte]

Viel Erfolg!