

hunTU 2009

Die Organisatoren:

Bernhard Bichler
Mihai Ghete
Emre Izgöl
Jens Kager
Marian Kogler
Martin Piskernig
Lena Reiser
Thomas Schranz
Paul Staroch
Alexander Tauner

Kontakt

Die Organisatoren können folgendermaßen kontaktiert werden:

persönlich: täglich zwischen 13:00 und 21:00 im Hauptquartier

per e-Mail: info@huntu.at

per Telefon: täglich zwischen 13:00 und 21:00 (sonst bitte nur in Notfällen!) unter den Nummern 0681 10252949 und 0681 10541084

Grundregeln

Stand 21.05.2009, 13:37

- Alle Objekte müssen legal erworben werden! (Ihr müsst allerdings nicht der Eigentümer sein; es reicht, wenn ihr das Objekt mit der Einverständnis des Eigentümers ausgeborgt habt.)
- Fair Play! Andere Teams nicht behindern und nicht mit ihnen zusammenarbeiten!
- Behindert die Organisatoren nicht vorsätzlich bei ihrer Arbeit und versucht nicht, die Liste oder Teile davon vor dem Ausgabetermin zu erhalten!

Verstöße gegen diese drei Grundregeln werden mit Punkteabzügen oder in besonders schweren Fällen mit Disqualifikation bestraft! Auf jeden Fall zur Disqualifikation führt die Kenntnis der Liste (bzw. Teilen davon) vor Beginn des hunTU!

Die vollständigen Regeln findet ihr auf <http://huntu.at/regeln/>.

Anmerkungen

- Ein mit * markiertes Objekt ist eine Action-Einlage.
- Mit † markierte Objekte sind Action-Einlagen, die außerhalb des Hauptquartiers stattfinden.

Zeitplan für die Action-Einlagen

Tag	von	bis	Nr.	Kürzel	Ort	
Donnerstag	15:00	17:00	22	Dortsein	Wien	¹
Donnerstag	20:00	21:00	120	Handschellen	Hauptquartier	
Donnerstag	21:00		27	Austausch	per e-Mail	²
Freitag	14:00	17:00	4	Stalking	Innenbezirke	
Freitag	20:00	20:30	139	Mumie	Hauptquartier	
Freitag	20:30	21:00	221	LieroX	online	
Samstag	14:00	17:00	128	Lokalsuche	Wien	
Samstag	19:00	21:00	2	Poker	Hauptquartier	³
Sonntag	17:00	17:15	9	Songs	Hauptquartier	
Sonntag	17:15	17:30	18	Familienduell	Hauptquartier	
Sonntag	17:30	19:00	80	Zaubertrick	Hauptquartier	
Sonntag	17:30	19:00	137	Musik	Hauptquartier	
Sonntag	17:30	19:00	152	Improtheater	Hauptquartier	
Sonntag	17:30	18:00	97	Weitsprung	Hauptquartier	
Sonntag	18:00	18:30	104	Dreibeinlauf	Hauptquartier	
Sonntag	18:30	19:00	193	Lego-Rennen	Hauptquartier	
beliebig			69	Gambit	per e-Mail	⁴
beliebig			72	Schätzen	Hauptquartier	⁵
beliebig			109	Geschicklichkeit	Hauptquartier	⁵
beliebig			149	Nase	Hauptquartier	⁵
beliebig			166	Jonglieren	Hauptquartier	⁵
beliebig			222	Unterwasser	Hauptquartier	⁵

¹ Der genaue Ort wird um 15:00 persönlich im Hauptquartier bekanntgegeben.

² Deadline für die Einsendung.

³ Von 18:30 bis 19:00 findet, ebenfalls im Hauptquartier, ein freiwilliger Pokerkurs mit Erklärung der Regeln statt.

⁴ Vor der Deadline (Sonntag 17:00).

⁵ Vor der Deadline (Sonntag 17:00), während der Anwesenheitszeiten (täglich 13:00 bis 21:00).

Die Liste

1. Ein Foto von einem Teammitglied in einem Paternoster. [30 Punkte]
2. Ein Texas-hold-'em-No-Limit-Turnier, wobei jedes Team durch ein Teammitglied vertreten wird. Wir stellen die Chips und Karten.* [80 Punkte für den Besten, 60 Punkte für den Zweitbesten, 40 Punkte für den Drittbesten, 10 Punkte für jeden weiteren Teilnehmer]
3. Weihnachtsbaumschmuck. [5 Punkte]
4. Ein Organisator bewegt sich vom Hauptquartier aus in den Innenbezirken. Er geht dabei nur zu Fuß. Protokolliert mit, wann er in welche Straße einbiegt. Jedes Team darf dabei nur einen „Stalker“ stellen, ein Foto desjenigen muss 24 Stunden vor Beginn den Orgas in elektronischer Form übermittelt werden. Sieht der Organisator den „Stalker“, ist diese Action-Einlage für euch vorbei.† [100 × $\frac{p}{n}$, wobei p die Anzahl der korrekt protokollierten Straßenzüge bezeichnet, bevor der „Stalker“ entdeckt wurde, und n die Gesamtanzahl der vom Organisator betretenen Straßen bezeichnet]
5. Ein „Ritter Sport“ in der Geschmacksrichtung „Jamaika-Rum-Trüffel“. [5 Punkte]
6. Einen Gipsabdruck von der Mundhöhle oder vom Kiefer (bzw. Teilen davon) einer beliebigen Person. [25 Punkte]
7. Ein selbstgebasteltes Modellhaus mit mindestens drei Räumen, mindestens vier Fenstern und Satteldach. Als Werkstoffe dürfen nur Papier (beliebige Sorten) und Klebstoff verwendet werden. [30 Punkte]
8. Eine optische Sonnenbrille. [5 Punkte]
9. Wir spielen den Anfang von zehn Songs vor. Ihr sagt uns den Interpreten und den Songtitel.* [5 Punkte pro richtigem Interpreten, 5 Punkte pro richtigem Songtitel]
10. Eine Spork. [15 Punkte]
11. Eine extern funktionsfähige Festplatte mit einer Kapazität nicht mehr als 5 GB. [10 Punkte]
12. Eine Postkarte aus einem Ort, der in einer Oper oder Operette besungen wird (ausgenommen Landeshauptstädte). [20 Punkte]
13. Eine mindestens 50 Zentimeter große Paulchen-Panther-Plüschi-figur. [15 Punkte]
14. Ein Megaphon. [5 Punkte]
15. Ein Volksschulzeugnis mit einer Note schlechter als „gut“. [20 Punkte]
16. Einen Zauberwürfel. [5 Punkte]

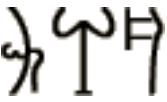
17. Eine Analoguhr, die gegen den Uhrzeigersinn läuft. [40 Punkte]
18. Familienduell: wir stellen euch zehn Fragen, ihr könnt fünf Antworten geben. Dieselben Fragen haben wir zuvor 100 Leuten gestellt.* [1 Punkt pro zehn Leuten, die dieselbe Antwort gegeben haben]
19. Kreidestücke in fünf verschiedenen Farben. [5 Punkte]
20. Eine Pilotenlizenz. [30 Punkte; 50 Bonuspunkte, wenn auf ein Gruppenmitglied ausgestellt]
21. Ein Tamagotchi. [40 Punkte]
22. Ein Organisator wartet an einem Ort, der noch bekanntgegeben wird, zwei Stunden lang auf euch. Kommt ihn mit einem Kärtchen, das euch zu Beginn persönlich im Hauptquartier übergeben wird, besuchen.† [50 Punkte; 20 Bonuspunkte für das schnellste Team]
23. 20.000 türkische Lira. [25 Punkte]
24. Eine Person namens Rudolph (nicht Rudolf) mit einer roten Nase. [15 Punkte]
25. Ein Foto einer Person (muss kein Teammitglied sein), die sich vor einem Wahrzeichen einer europäischen Hauptstadt (nicht Wien) befindet und dabei ein Schild mit der Aufschrift „hunTU 2009 - (Teamname einsetzen) - (Stadtname einsetzen)“ hält. [10 Punkte]
26. Einen hölzernen Rosenkranz. [10 Punkte]
27. Ihr überlegt euch ein Objekt (keines, das auf der Liste des hunTU 2008 oder 2009 steht), das wir mit 1 bis 50 Punkten (n) nach Schwierigkeit bewerten (oder ablehnen, falls es viel zu leicht oder schwer ist) und schickt es uns bis zur Deadline. Eine Stunde später erhält jedes Team, das einen akzeptierten Vorschlag eingereicht hat, ein zufällig ausgewähltes Objekt, das ein anderes Team vorgeschlagen hat.* [n Punkte für das Team, das das Objekt bringt, $51 - n$ Punkte für das Team, das das Objekt vorgeschlagen hat, wenn es nicht gebracht wird]
28. Eine Rechnung, die auf den letzten Metern einer Kassarolle gedruckt wurde (wobei rosa Streifen im Hintergrund zu sehen sind). [15 Punkte]
29. Eine Postkarte aus der Türkei mit in der Türkei gestempelter türkischer Briefmarke. [20 Punkte]
30. Eine amtliche Bestätigung, dass eine Person aus der römisch-katholischen Kirchengemeinschaft ausgetreten ist. [15 Punkte]
31. Einen halbautomatischen Paintball-Markierer. [25 Punkte]
32. Ein Foto eines Teammitglieds mit einem österreichischen Fußballnationalspieler. [20 Punkte]

33. Einen „Ich-war-wählen“-Button von einer ÖH-Wahl. [10 Punkte]
34. Eine 2,5-Liter-Bierflasche (muss nicht gefüllt sein). [30 Punkte]
35. 100 echte Unterschriften von beliebigen (unterschiedlichen) Personen, die die hunTU-Organisatoren dazu auffordern, dem Team die Punkte für dieses Objekt zu geben. [25 Punkte]
36. Einen Pokéball. [10 Punkte]
37. 10 verschiedene Einkaufstragetaschen von Supermärkten (als verschieden gelten Taschen von unterschiedlichen Supermärkten und von dem gleichen Supermarkt, aber aus unterschiedlichen Materialien). [10 Punkte]
38. Eine Eintrittskarte für das Technische Museum Wien mit Datum vor dem hunTU. [10 Punkte]
39. Ein Foto eines Teammitglieds in der Hochsicherheitsschleuse beim Eingang der AustroControl. [15 Punkte]
40. Ein gekochtes, essbares (muss von einem Teammitglied gegessen werden), unbeschädigtes (keine Öffnungen und Einschnitte) Semmelknödel, in dem sich ein ganzes Stück Würfelzucker befindet. [45 Punkte]
41. Ein Lebensmittel mit möglichst vielen Kalorien pro 100 Gramm (muss auf der Packung stehen). [15 Punkte für die meisten Kalorien, 10 Punkte für die zweitmeisten, 5 Punkte für die drittmeisten]
42. Ein Schwarzlicht. [10 Punkte]
43. Eine Überweisung auf die Psychiatrie. [80 Punkte]
44. Einen Tokio-Hotel-Fanartikel. [5 Punkte]
45. Einen Schwiegermutterstuhl. [30 Punkte]
46. Einen deutschsprachigen Manga aus dem Jahr 1995 oder früher. [35 Punkte]
47. Fotos von Statuen im öffentlichen Raum mit einem Teammitglied, von oben herab fotografiert. [5 Punkte pro Statue, maximal 50 Punkte]
48. Eine Original-Videokassette von „Star Wars - Episode IV“. [25 Punkte]
49. Eine Person, die am 1.1.1911, 2.2.1922, 3.3.1933, 4.4.1944, 5.5.1955, 6.6.1966, 7.7.1977, 8.8.1988 oder 9.9.1999 geboren ist, mit einem Ausweisdokument, auf dem das Geburtsdatum ersichtlich ist. [60 Punkte]
50. Ein Foto, auf dem ein Gabelstaplerfahrer namens Klaus (Name muss auf angezogenem Blaumann ersichtlich sein) im Gabelstapler sitzt, oder einen Gabelstaplerschein, wobei der Vorname Klaus lautet. [30 Punkte]

51. Eine möglichst alte (gepresste) Audio-CD. [5 Punkte]
52. Eine Faschingsgirlande. [5 Punkte]
53. Einen Gegen-Schwarz-Blau-Button. [5 Punkte]
54. Eine Bowlingkugel. [10 Punkte]
55. Eine Ausgabe der Zeitung „Täglich alles“. [10 Punkte]
56. Bize binbirdelik otundan bir yaprak getirin. [30 Punkte]
57. Ein Teammitglied, das einen Handstand drei Sekunden ohne Hilfsmittel oder Helfer halten kann.* [25 Punkte]
58. Ein Folterinstrument (bzw. eine Nachbildung davon), wie es im Mittelalter verwendet wurde. [10 Punkte]
59. Ein „Das Keyboard“ ohne Tastenbeschriftungen. [40 Punkte]
60. Eine Piñata. [30 Punkte]
61. Weihrauch. [10 Punkte]
62. Ein hauptUni-T-Shirt. [10 Punkte]
63. Eine Person, die zur legalen Ausübung der Prostitution in Wien berechtigt ist (eine gültige Kontrollkarte der MA 15 besitzt). [69 Punkte]
64. Einen Busenball Anti-Stress. [10 Punkte]
65. Ein beliebiger Artikel von „Kubasta ist Matscho“ aus der gedruckten Ausgabe einer Zeitung oder Zeitschrift. [10 Punkte]
66. Ein aufrecht stehendes Hühnerei. Es sind keine Hilfsmittel außerhalb des Eis erlaubt. [5 Punkte]
67. Einen Buntstift, der gleichzeitig in mindestens zwei verschiedenen Farben schreibt. [10 Punkte]
68. Eine Zipfelmütze in den Farben rot/weiß. [5 Punkte]
69. Jedes Team nennt eine ganze Zahl zwischen 1 und 50 (n). Das Team, das die kleinste Zahl sagt, erhält die Punkte (sagen mehrere Teams dieselbe niedrigste Zahl, erhält keines die Punkte).* [n Punkte]
70. Alle Asterix-Bände auf Deutsch. [35 Punkte]
71. Blutspendeausweise von mindestens der Hälfte der Teammitglieder. [25 Punkte]

72. Es wird ein Gefäß mit einer gewissen Zahl an Objekten gezeigt. Die Zahl der Objekte muss geschätzt werden.* [20 Punkte für den besten Schätzer, 10 Punkte für den zweitbesten, 5 Punkte für den drittbesten]
73. Studentenausweise von verschiedenen Unis. [Österreich 2 Punkte, EU 5 Punkte, außerhalb der EU 10 Punkte; maximal 50 Punkte]
74. Einen auf einer inzwischen aufgelassenen Linie oder in einer inzwischen aufgelassenen Station entwerteten VOR-Fahrschein. [15 Punkte]
75. Eine rechteckige Melone. [15 Punkte]
76. Ein Foto von einem Teammitglied, das sich in mindestens 50 Meter Höhe befindet, darunter ein beliebiger (erkennbarer) Teil der Stadt Wien. [10 Punkte]
77. Einen österreichischen Personalausweis. [10 Punkte]
78. Eine LED-Taschenlampe mit genau 9 LEDs, die alle leuchten. [25 Punkte]
79. Eine Ursemmel. [5 Punkte]
80. Ein Teammitglied muss einen Zauberhut anziehen und einen Zaubertrick vorführen.* [40 Punkte]
81. Eine Erotikzeitschrift aus den 60ern. [60 Punkte]
82. Eine n -fach verschachtelte Matryoschka. [10 + $5n$ Punkte; maximal 30 Punkte]
83. 20 Euro, möglichst schwer. Zulässig sind dabei Euro-Scheine und -Münzen, alle derzeitigen Währungen (Wechselkurs nach Stand bei Abgabe) und die Euro-Vorläuferwährungen (Wechselkurs nach offiziellem Umrechnungskurs bei der Euro-Einführung). [30 Punkte für das schwerste, 20 Punkte für das zweitschwerste, 10 Punkte für das drittschwerste]
84. Aluminium. [10 Punkte]
85. Ein Herz aus Lebkuchen mit dem Namen eines Teammitglieds darauf. [15 Punkte]
86. Eine Bestätigung des Roten Kreuz Österreich über die erfolgreiche Teilnahme an einem Erste-Hilfe-Kurs im Ausmaß von 16 Stunden oder mehr. [20 Punkte]
87. Ein Foto von einem Teammitglied hinter dem Schalter einer Bankfiliale, die auf dem Foto eindeutig als solche erkennbar sein muss. [35 Punkte]
88. Eine Glocke von einem Lindt-Schokoladenosterhasen. [10 Punkte]
89. 25 Fotos, auf jedem ein Teammitglied und ein Wiener Straßenschild einer Straße, deren Name mit einem jeweils anderen Buchstaben beginnt. [50 Punkte]
90. Eine Meldung von einem Rauchfangkehrer, dass er jemanden am Kehrtag nicht in seiner Wohnung angetroffen hat. [25 Punkte]

91. Ein mindestens zwei Meter langes, aus McDonalds- oder Burger King-Strohhalmen geflochtenes Seil. [10 Punkte]
92. Fotos von einem Teammitglied, auf denen es mit Dizzy Mouse, Megablitz und Volare im Prater fährt. [5 Punkte pro Achterbahn]
93. Ein Autogramm von Florian Silbereisen. [30 Punkte]
94. Einen Hartkeks. [10 Punkte]
95. Eine Perücke. [15 Punkte]
96. Eine Bierdose oder einen Bierbecher mit einer Referenz auf die Fußball-EM 2008. [5 Punkte]
97. Weitsprung aus dem Stand.* [30 Punkte für den weitesten Sprung, 20 für den zweitweitesten, 10 für den drittweitesten]
98. Eine Uschanka. [30 Punkte]
99. Eine originale Urkunde, die bestätigt, dass ein Teammitglied in einem vor dem hunTU angekündigten allgemein zugänglichen sportlichen Wettkampf einen Platz unter den ersten drei erreicht hat. [20 Punkte]
100. Eine Spiegelkugel. [10 Punkte]
101. Einen Geigerzähler. [5 Punkte]
102. Ein Teammitglied in einem selbstgebastelten Fettanzug. [50 Punkte]
103. Zeugnisse von der TU Wien mit der Beurteilung „nicht genügend“, ausgestellt auf die selbe Person. [1 Punkt pro Zeugnis; maximal 10 Punkte]
104. Dreibeinlauf.* [50 Punkte für den Schnellsten, 30 Punkte für den Zweitschnellsten, 10 Punkte für den Drittschnellsten, 5 Punkte für jeden weiteren Teilnehmer, der ins Ziel kommt]
105. Eine Zuschauereintrittskarte für die olympischen Sommerspiele 2008 in Peking. [50 Punkte]
106. Einen Phasenprüfer. [5 Punkte]
107. Einen mindestens 30 Zentimeter langen und 5 Zentimeter breiten Bleistift. [10 Punkte]
108. Die „Allgemeinen Dienstvorschriften“ (ADV) des österreichischen Bundesheeres. [10 Punkte]
109. Wir stellen zwei Geschicklichkeitsspiele zur Verfügung. Fünf Minuten, ein Versuch, ein Teammitglied pro Spiel.* [50 Punkte pro gelöstem Geschicklichkeitsspiel]

110. Ein altes, originalverpacktes LEGO-Set. [20 Punkte für das älteste, 10 Punkte für das zweitälteste, 5 Punkte für das drittälteste]
111. Geburtsurkunden von n Geschwistern. [2^n Punkte; maximal 64 Punkte]
112. Ein Fass. [5 Punkte]
113. Zvarenyjnffresynfpur. [20 Punkte]
114. Vier Ausgaben der „Kronen Zeitung“ mit Datum während dem hunTU aus unterschiedlichen Bundesländern. [20 Punkte]
115. Einen Brief von einer Vorsorgekasse, der für den Empfänger eine Abfertigungsanwartschaft von weniger als 10 Euro ausweist. [10 Punkte]
116. Einen selbstgebastelten Modell-Vulkan. [25 Punkte]
117. Einen PS/2-auf-COM-Adapter. [10 Punkte]
118. Ein Teammitglied als Tux verkleidet. [20 Punkte]
119. 52 identische Karten. [52 Punkte]
120. Aus vorne angelegten Handschellen mit nur einer Büroklammer und ohne äußerer Hilfe in zehn Minuten herauskommen. Handschellen stellen wir, Büroklammern ihr. Ein Versuch.* [80 Punkte]
121. Einen Teddybären, einen Pom-Bären und einen Gummibären. [3 Punkte]
122.  [40 Punkte]
123. Ein Schofar. [50 Punkte]
124. Ein Fernrohr oder Fernglas. [15 Punkte]
125. Eine elektrische Zahnbürste. [5 Punkte]
126. Ein Langenscheidt-Wörterbuch Deutsch-Indonesisch, Deutsch-Thailändisch oder Deutsch-Isländisch. [10 Punkte]
127. Eine Salzburg-Card. [15 Punkte]
128. Einige Organisatoren werden sich drei Stunden lang in einem Lokal irgendwo in Wien aufhalten. Jede halbe Stunde gibt es einen neuen Hinweis. Findet sie.† [100 Punkte wenn nach dem ersten Hinweis gefunden, 80 Punkte wenn nach dem zweiten, 60 Punkte wenn nach dem dritten, 40 Punkte wenn nach dem vierten, 20 Punkte wenn nach dem fünften, 10 Punkte wenn nach dem sechsten]

129. Einen Studentenausweis einer österreichischen Uni, wobei die Matrikelnummer vier gleiche Ziffern aufweist. [10 Punkte]
130. Ein Politiker, der das Team - und nur das Team - offiziell unterstützt. [Landesebene (nicht Wien) 10 Punkte, Wien 20 Punkte, Bundesebene 50 Punkte, Heinz Fischer 100 Punkte]
131. Eine 3D-Brille. [5 Punkte]
132. Eine Rechnung von DiTech über ein oder mehrere „ETWAS“. [10 Punkte]
133. Ein Monokel. [30 Punkte]
134. Ein Foto von einem Teammitglied mit einer Weinbergschnecke und einer Nacktschnecke. [30 Punkte]
135. Einen Artikel oder ein Foto aus der gedruckten Ausgabe einer Zeitung oder Zeitschrift, in dem ein Teammitglied erwähnt wird bzw. auf dem es klar erkennbar ist. [30 Punkte]
136. Einen BH in Körbchengröße F. [25 Punkte]
137. Ein beliebiges Musikstück von mindestens einer Minute Länge mit Instrumenten vorspielen.* [50 Punkte]
138. Entwertet den von uns zur Verfügung gestellten Pseudofahrschein jeweils ein Mal auf den Straßenbahnlinien D, O, 1, 2, 5, 6, 9, 10, 18, 26, 30, 31, 33, 37, 38, 40, 41, 42, 43, 44, 46, 49, 52, 58, 60, 62, 67 und 71 (Reihenfolge egal). [50 Punkte]
139. Ein Teammitglied, nur mit Klopapier als „Mumie“ vollständig eingewickelt (Atemöffnungen dürfen offen bleiben; Klopapier muss von den Teams gestellt werden).* [50 Punkte für das schnellste Team, 25 Punkte für das zweitschnellste, 10 Punkte für das drittschnellste]
140. Eine Sänfte, die mitsamt einem Organisator von Teammitgliedern getragen wird. [50 Punkte]
141. Ein Sammelzeugnis der TU Wien mit gewichtetem Notendurchschnitt 1,00. [10 Punkte]
142. Ein Foto von einem Teammitglied und einem WEGA-Beamten in Uniform. [20 Punkte; 20 Bonuspunkte, wenn der WEGA-Beamte sein Sturmgewehr trägt]
143. Ein Foto von einem Teammitglied mit einem Windows-Computer, der statt einem Bluescreen einen Greenscreen ausgibt (der Greenscreen muss am Foto sichtbar sein). [15 Punkte]
144. Nennt jeweils drei Namen von den Türschildern der Häuser Fleischmannsgasse 9, Thürlnhofstraße 20/11, Gierstergasse 8, Schwendergasse 1A und Grinzinger Straße 147/3. [20 Punkte]

145. Ein Sarah-Palin-Fanobjekt. [25 Punkte]
146. Ein abgelaufenes Schmerzmittel. [15 Punkte]
147. Ein Parteibuch oder eine Parteimitgliedskarte einer österreichischen Partei, ausgestellt auf ein Teammitglied. Das Beitrittsdatum muss vor dem hunTU liegen. [5 Punkte]
148. Einen Duschkopf mit mindestens zwei verschiedenen Sprühmodi. [15 Punkte]
149. Mit der Nase einen von uns vorgegebenen Text möglichst fehlerfrei abtippen.* [40 Punkte; 1 Punkt Abzug pro Fehler, minimal 0 Punkte]
150. Eine Pfadfinder-Uniform. [30 Punkte]
151. Eine selbstgebastelte Batterie. [35 Punkte für die höchste Spannung, 25 für die zweithöchste, 15 für die dritthöchste]
152. Improtheater: wir geben euch fünf Wörter und fünf Minuten Zeit. Baut diese fünf Wörter in eine sinnvolle Rahmenhandlung ein.* [30 Punkte]
153. Einen Euroschein, der vor dem hunTU auf <http://eurobilltracker.eu> gelistet war. [15 Punkte]
154. Ein rein weißes Feuerzeug. [5 Punkte]
155. Ein Kugelstoßpendel. [15 Punkte]
156. Einen Tannenzapfen. [5 Punkte]
157. Eine Pfandflasche. [2 Punkte]
158. Ein Foto eines Teammitglieds in „Shibari“ oder „Nawa Shibari“. [55 Punkte]
159. Ein Formular zur Rückerstattung der/Befreiung von den Studiengebühren einer österreichischen Uni. [1 Punkt]
160. Verschiedene Nespresso-Tabs. [1 Punkt pro Tab; maximal 15 Punkte]
161. Eine Mitgliedskarte für die Institutionen der MA 13. [5 Punkte]
162. Ein Namensschild von einer (wissenschaftlichen) Konferenz oder einem Workshop. [10 Punkte; 20 Bonuspunkte, wenn der Name darauf mit dem Namen eines Teammitglieds identisch ist]
163. Ein Korsett. [20 Punkte]
164. Röapalen. [5 Punkte]
165. Einen Sitzsack. [15 Punkte]

166. Ein Teammitglied, das mindestens eine Minute lang drei (von uns gestellte) Bälle jongliert, ohne dass diese herunterfallen. Drei Versuche.* [30 Punkte]
167. Ein beliebiger, gültiger Jeton von den Casinos Austria. [5 Punkte]
168. Jemand, der am 29. Februar geboren ist, mit einem Ausweisdokument, auf dem das Geburtsdatum ersichtlich ist. [15 Punkte]
169. Ein verschickter Briefumschlag mit (korrekter) Absenderpostleitzahl 1000. [25 Punkte]
170. Mit Plüsch überzogene Handschellen. [25 Punkte]
171. Ein Briefchen Zündhölzer mit einer Werbung von einem Restaurant oder Gasthaus darauf. [5 Punkte]
172. Werbekugelschreiber von 20 verschiedenen Firmen. [20 Punkte]
173. Ein Dosen-Tab-Armband oder eine Dosen-Tab-Halskette. Darf nur aus Dosen-Tabs bestehen. [30 Punkte]
174. Einen hölzernen Schuhlöffel. [10 Punkte]
175. Einen selbstgebastelten, funktionsfähigen Kompass. [30 Punkte]
176. Ein Foto von einem Teammitglied in einem Sarg. [40 Punkte]
177. Eine Sanduhr. [5 Punkte]
178. Einen Maßkrug. [10 Punkte]
179. Ein Ö3-Regencape. [10 Punkte]
180. Eine Geburtstagsglückwunschkarte mit einem Bild einer Frau darauf. [5 Punkte]
181. Einen Kochtopf mit mehr als 10 Litern Fassungsvermögen. [10 Punkte]
182. Mindestens fünf Billa-Treuepunkte (Sammelsticker). [10 Punkte]
183. Eine Eintrittskarte zu einer beliebigen (zukünftigen oder vergangenen) Veranstaltung oder Aktivität in der Stadthalle. [5 Punkte]
184. Eine Zwangsjacke. [15 Punkte; 10 Bonuspunkte, wenn sie von einem Teammitglied vor den Organisatoren angezogen wird]
185. Fünf verschiedene essbare (müssen durch Teammitglied gegessen werden) Früchte, deren Name mit „-beere“ endet. [15 Punkte]
186. Einen nicht beschädigten aufblasbaren McDonalds-Wasserball. [45 Punkte]
187. Irgendein Markenprodukt von „Christian Dior“. [10 Punkte]

188. Ein Ballettröckchen. [10 Punkte]
189. Ein Interrailticket. [10 Punkte]
190. Ein Wappen für das Team entwerfen (muss eine Referenz auf den Teamnamen enthalten). [25 Punkte]
191. Disney-Bettwäsche (Polster- und Deckenbezug). [10 Punkte]
192. Festivalstoffarmbänder von Festivals in Österreich. [2 Punkte pro Armband, 5 Punkte pro Armband, das noch am Handgelenk ist; maximal 50 Punkte]
193. Lego-Rennen: für jedes Team kann ein Lego-Fahrzeug antreten, das möglichst schnell aus eigener Kraft 10 Meter weit fährt. Es gibt drei Versuche, der beste zählt. Schienen sind erlaubt, solange sie gerade sind, müssen aber mitgebracht werden und dürfen selber keinen Antrieb enthalten (aber Strom zuführen).* [60 Punkte für das schnellste Fahrzeug, 40 Punkte für das zweitschnellste, 20 Punkte für das drittschnellste, 10 Punkte für jedes weitere, das das Ziel erreicht]
194. Hammer und Sichel. [20 Punkte]
195. Marmelade in einer Tube. [20 Punkte]
196. Ein Foto von zwei Teammitgliedern mit einer gebratenen Schweinestelze und zwei Krügerln. [20 Punkte]
197. Eine Rechnung von einem nicht mehr existierenden österreichischen Mobilfunkanbieter. [5 Punkte]
198. Eine Geburtsurkunde, auf der ein Vorname „Jacqueline“ oder „Kevin“ lautet (abweichende Schreibweisen sind auch zulässig). [15 Punkte]
199. Ein Foto von zwei Teammitgliedern mit einer Sandburg. [30 Punkte]
200. Ein Gerät, das Betamax-Bänder ab- oder bespielen kann. [30 Punkte]
201. Einen Teil eines Parkett- oder Laminatbodens. [5 Punkte]
202. Einen Mistelzweig. [15 Punkte]
203. Die komplette Diskografie einer Band oder eines Musikers in Originaldatenträgern, mindestens fünf Alben. [30 Punkte]
204. Einen Studentenausweis, bei dem zwischen Inskriptions- und Geburtsdatum weniger als 18 Jahre liegen. [25 Punkte]
205. Eine Speisekarte von einem russischen Lokal in Wien. [15 Punkte]
206. Ein T-Shirt mit mehreren Zeilen Source Code von PGP darauf. [5 Punkte]
207. Ein Foto von einem Teammitglied mit einer zweisprachigen Ortstafel. [30 Punkte]

208. Maki. [2 Punkte pro unterschiedlicher Sorte; maximal 20 Punkte]
209. Ein Hanuta. [5 Punkte]
210. Einen Apfelpflücker. [30 Punkte]
211. Ein Modell einer beliebigen (derzeitigen oder historischen) Straßenbahn der Wiener Linien im Maßstab 1:87. [10 Punkte]
212. Kundenkarten von zwei verschiedenen Rewe-Supermarktketten. [10 Punkte]
213. Möglichst viele verschiedene Bücher des gleichen Autors. [1 Punkt pro Buch; maximal 20 Punkte]
214. Eine Prothese. [30 Punkte]
215. Einen Promo-Sticker von einer beliebigen Linux-Distribution. [5 Punkte]
216. Einen Krapfen mit einer essbaren (muss von einem Teammitglied gegessen werden) Füllung außer Vanille-, Nougat- und Schokoladencreme und Marmelade. [10 Punkte]
217. Ein Kaleidoskop. [10 Punkte]
218. Eine Balkenwaage. [20 Punkte; 10 Bonuspunkte, wenn mit Gewichten]
219. Ein „Knigge“- oder „Elmayer“-Benimmbuch. [5 Punkte]
220. Nachdem wir schon so viel zu den Wiener Linien haben...eine während des hunTU-Zeitraums gültig entwertete Fahrkarte der Grazer Verkehrsbetriebe. [40 Punkte]
221. Ein OpenLieroX-Deathmatch-LastManStanding-Turnier. (OpenLieroX-Download: <http://openlierox.sourceforge.net/>, Version 0.57_beta8).* [1 Punkt pro verbliebenem Leben, 1 Punkt pro Kill; maximal 100 Punkte]
222. Etwas, mit dem man unter Wasser schreiben kann (und es ober Wasser lesen).* [10 Punkte]